CAPCOM®

獨家授權徹底公開

BREATH OF FIRE® V

DRAGON QUARTER

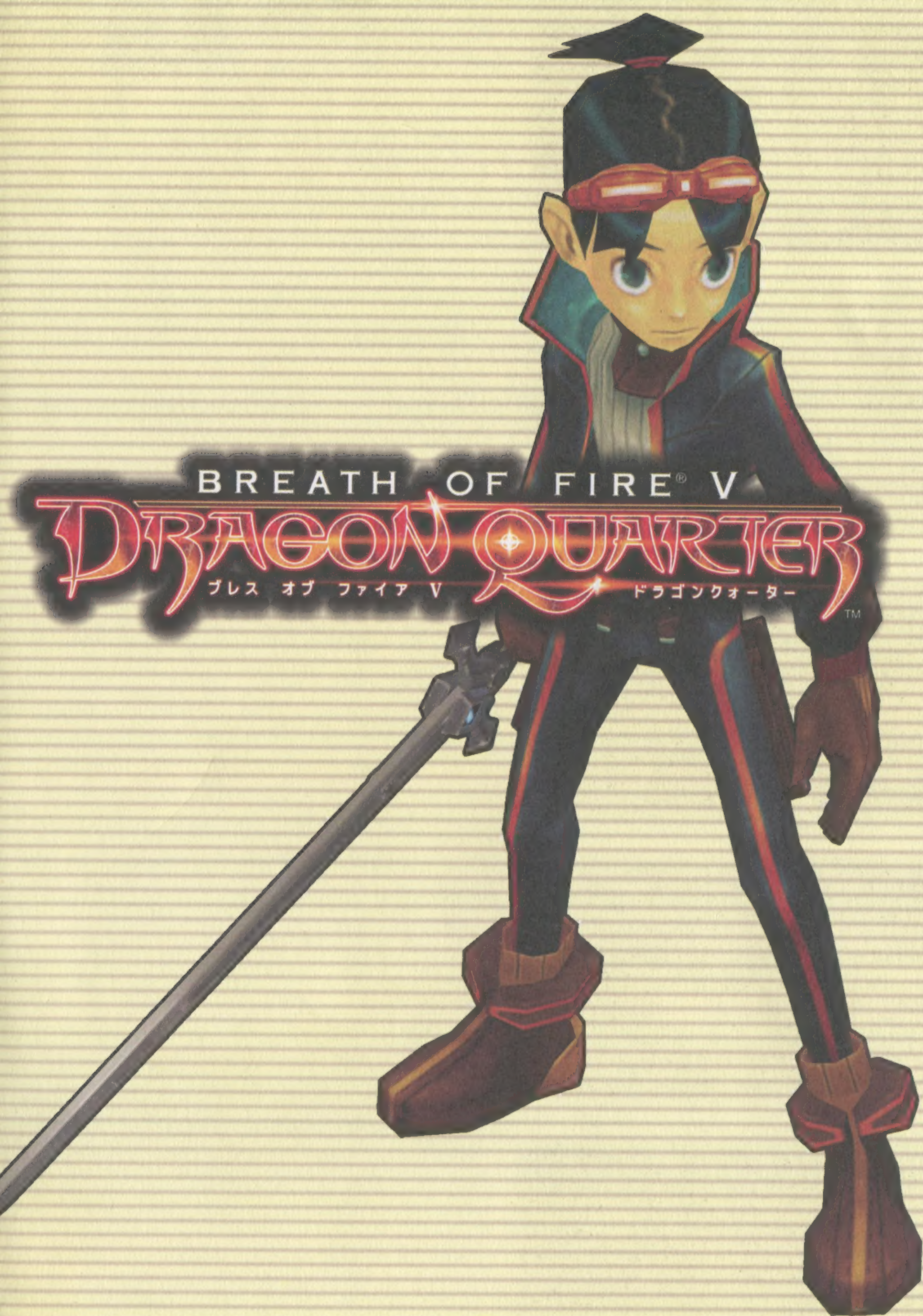
ブレス オブ ファイア V ドラゴンクォーター

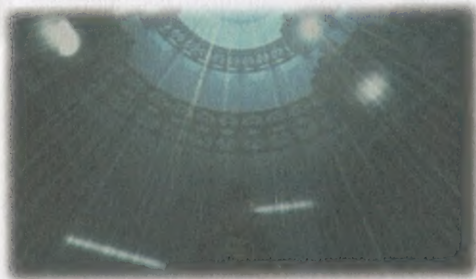
™

龍戰士5

完全攻略本

©CAPCOM CO., LTD. 1991, 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ロンヨン


BREATH OF FIRE® V
DRAGON QUARTER
ブレス オブ ファイア V
ドラゴンクォーター
TM




CONTENTS










BREATH OF FIRE V
DRAGON QUARTER

BREATH OF FIRE
DRAGON
ブレス オブ ファイア V

Story

在遙久的過去，世界曾發生了一個『巨大的災難』。
天空被燒得焦黑，瘴氣遍佈了整個地表。
失去了可以抬頭仰望的天空的人們，尋找到了在腳下存活的方法。
大深度的地下都市。
庇護所。
在被覆蓋的第二個世界中，經過了好幾個世代。
人們已經，忘記天空了吧…？

下層地區的監視者＝龍接到了一個任務，
在生化公社（生物化學工廠）經歷到了奇妙的體驗。
被緊閉的地底世界的故事，開始有了轉變…


F FIRE® V
QUAR
ドラゴン
TM

人物介紹

龍

リュウ＝1／8192

PROFILE

年齡／16歲

性別／男

身高／166cm

負責下層地區的3rd監視員，主要任務是巡邏與警備。他雖然很會反省，但有著決定的事就做到底的強烈意志與誠實。



迷宮中的個人動作



一開始不能使用；救出妮娜後不久就可以使用。

在按下R2鈕的期間龍會成為無敵狀態（撞到敵人不會進入戰鬥），且移動速度會變成2 倍並可以撞飛敵人，用來迴避戰鬥非常好用。只不過要注意的是，化龍百分比也會快速上升。

妮娜

ニーナ

PROFILE

年齡/12～3歲（實際上不明）

性別/女

身高/143cm

在某個事件中被龍所拯救的女孩子，背上有著像是羽翼的東西。雖然不會講話，但卻能理解語言，意識也很明確。非常愛慕拯救了自己的龍。

迷宮中的個人動作



在按下R2鈕的期間妮娜會把掉落在附近地板上的道具全部吸引過來，不但可以回收掉在無法過去的地方的道具，更是一種安全的道具回收方法。

人物介紹

琳
リン＝✕✕

PROFILE

年齡/21歲

性別/女

身高/170cm

反政府組織『托利尼提（トリニティ）』的幹員（所以ID才會被抹消）。因為某個事件的契機，使得她開始和龍一起行動。



迷宮中的個人動作



聚能射擊
チャージショット

鎖定
ロックオン

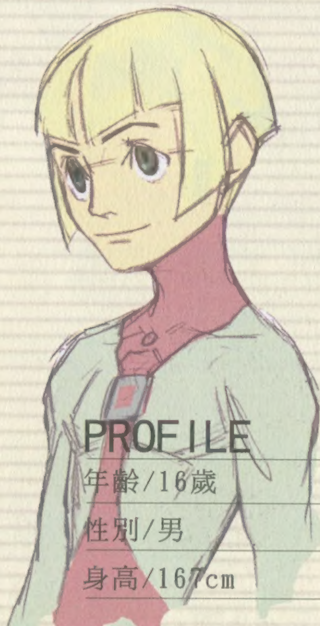
在按下R2鈕的期間琳會瞄準敵人。

按下○鈕（攻擊鈕）後不要放開琳便會聚集槍的能量，此時放開後打出去的子彈可以彈飛敵人。而根據槍所聚集的時間，會影響擊飛敵人的距離。



伯修

ボッシュ＝1／64



PROFILE

年齡/16歲

性別/男

身高/167cm

與龍同樣是監視員。伯修的潛力值為1／64，這表示他也有相當強的潛在能力。也就是說事實上他是屬於領導階層的，監視員只不過是個起點。

潛力值（D值）是…？

在角色名字後面的數值不但是人們在這個世界中的ID號碼，更代表了這個人的潛在能力。其數值越大潛在能力越高，也就表示這個人是個優秀人才。



遊戲系統的基礎知識

遊戲系統 SYSTEM

操作說明 CONTROLLER



區域地圖	迷宮畫面	戰鬥畫面
方向鈕	移動游標	移動游標
右類比桿	移動視點	移動視點
左類比桿	移動角色	移動角色
○鈕	攻擊、撿道具	發動LV1特技
✕鈕	取消決定	切換指令選單
△鈕	顯示區域地圖，再按一次顯示全體地圖	發動LV2特技
□鈕	放置陷阱	發動LV3特技
R1鈕	變更領隊角色	變更行動對象
R2鈕	使用個人特有動作	切換副指令選單1
R3鈕	將視點歸回初期位置	—
L1鈕	選擇陷阱	隱藏視窗
L2鈕	選擇陷阱	切換副指令選單2
START鈕	叫出主要選單畫面	暫停、罰款逃跑
SELECT鈕	—	變更行動順序、顯示戰鬥區域地圖
備註	「龍戰士5」是震動手把2專用的遊戲，使用其他手把並不保證能玩。此外「龍戰士5」無法自由切換類比模式。	

開始遊戲的方法 START TO GAME



標題畫面 TITLE

將『龍戰士5』遊戲片放入PS2遊戲主機後不久就可以看到一段動畫，然後就會來到遊戲的標題畫面。在標題畫面按下 START鈕的話就會出現『NEW GAME（全新遊戲）』、『CONTINUE（繼續遊戲）』、『OPTIONS（環境設定）』三個項目。



全新遊戲 NEW GAME

由遊戲最初的狀態開始遊玩。在這個畫面中玩家必須要輸入主角的名字，決定好名字後按下START鈕再選擇YES就可以開始遊戲，若是不輸入的話就會以遊戲內設的名字『龍（リュウ）』開始遊戲。此外，遊玩『龍戰士5』需要240KB以上的記憶空間，請確定記憶卡裡是否還有足夠的空間。

繼續遊戲 CONTINUE

讀取之前存檔的記憶資料來繼續進行遊戲，只要選擇好檔案（上面的是一般記錄、下面的是中斷記錄）後按下○鈕再選擇YES即可。但要注意，在記錄點使用『儲存代幣（セーブトークン）』的記錄讀取後並不會消失，可是中斷記錄在讀取後就會消失…

環境設定 OPTIONS

變更聲音輸出、操縱設定…等遊戲內各種設定的項目。詳細的內容如下。

メッセージ（訊息）	變更訊息的速度，共有慢（おそい）、普通（ふつう）、快（はやい）3種可選。
震動設定	手把的震動設定，玩家可以決定開（オン）或關（オフ）。
聲音輸出	聲音模式的選擇，有立體音（Stereo）與單音道（Monaural）可選
SE	決定角色語音音量的大小。
BGM	決定背景音樂音量的大小。
操作設定	改變　手把的按鈕功能，共有4種類型可選。
畫面調整	調整畫面的位置，只有遊戲畫面不在電視螢幕正中央時才需要用到。
初回設定に戻す（變回最初設定）	將所有的設定變回遊戲內定值，按下○鈕後選擇YES即可。

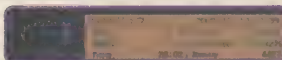
各種TYPE的手把按鈕功能

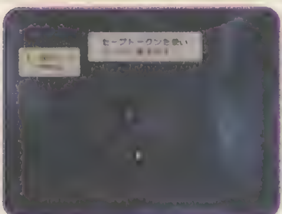
按鈕	TYPE1	TYPE2	TYPE3	TYPE4
○	決定、對話、攻擊	決定、對話	決定、對話	決定、對話、攻擊
△	顯示雷達地圖	顯示雷達地圖	主要選單畫面	主要選單畫面
□	陷阱	陷阱	陷阱	陷阱
╳	無	攻擊	攻擊	無
START	主要選單畫面	主要選單畫面	顯示雷達地圖	顯示雷達地圖
R1	變更領隊	變更領隊	變更領隊	變更領隊
R2	特別行動	特別行動	特別行動	特別行動
L1、L2	變更陷阱	變更陷阱	變更陷阱	變更陷阱

遊戲的記錄與中斷



第一次開始玩『龍戰士5』的時候，遊戲會在玩家的記憶卡中製作一個記憶檔案，這個記憶檔案是有ID密碼的，所以該塊記憶卡裡『龍戰士5』的遊戲進度無法儲存到其他記憶卡，在PS2的檔案管理畫面中當然也無法進行存檔的拷貝。此外，遊戲中只有『一般記錄』以及『中斷記錄』2個記憶檔案而已。





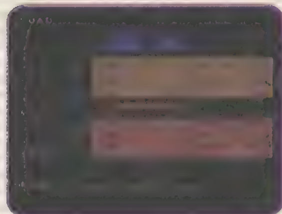
記錄點（電話亭）並不是到處都有的。

一般記錄

在特定的事件後，或是在遊戲中於記錄點（電話亭）使用『儲存代幣（セーブトークン）』進行的記錄。這個存檔除了在讀取後不會消失外，放棄（Give　up）的時候也可以直接由此記錄的進度再度開始。

遊戲中想要記錄的時候，只要調查記錄點（電話亭）然後選擇『使う（使用）』按下○鈕，然後再選擇YES按下○鈕即可記錄。但要注意，一定要有『儲存代幣（セーブトークン）』才可以進行記錄。





中斷記錄

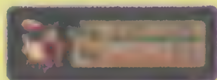
當玩家不想繼續遊戲的時候，只要由主要選單畫面的指令選單中選擇『中斷』，然後再選擇YES按下○鈕即可記錄。中斷記錄雖然無論在什麼地方都可以進行，不過一但記錄的話就會回到標題畫面，且存檔一經讀取就會消失。



主要選單畫面



按下START鈕（Type1）的話就可以開啟主要選單畫面。在這裡可以看到主角們的狀態、使用道具、進行裝備…等，隊伍中許多細微的事都是在這個畫面中進行。



1 角色圖框

會顯示角色的側面、HP的現在與最大值、還有AP的最大值。此外，領隊角色會顯示在最左邊。



2 D-カウンター（化龍百分比）

被龍侵襲的程度。每當主角＝龍使用龍的力量（D-衝刺、D-dive）的時候以及隨著遊戲時間的增加，化龍百分比就會漸漸上升。一但化龍百分比達到100%的話遊戲就會GAMEOVER。



3 D-ratio（潛力值）

主角＝龍的ID與能力值。第一次玩的時候是1/8192，但當把『龍戰士5』過關一次後遊戲就會依玩家在遊戲中的表現重新計算，而更新過後的數值會顯示在下一次玩的時候，可以去的區域就會變多。



4 指令選單

可以使用的各種指令一覽，詳細的內容如下。



アイテム（道具）

使用、整理道具的指令。道具欄每一頁可以放5種類的道具，而頁數在拿到『バックパック（背包）』後就會增加。

使う（使用）：使用道具的指令。按入後選擇想要使用的道具，然後再選擇使用的對象即可。不能使用的道具會以灰色字表示。

處分：丟棄道具的指令。按入後選擇想要丟棄的道具，再選擇YES即可
整理：整理道具的指令。按入後選擇YES即可。
寶物：顯示貴重物品的指令。按入後選擇道具就會出現說明。

トラップ（陷阱）

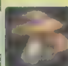
顯示以及整理陷阱的地方。只要將游標移到想變更位置的陷阱上按下○鈕，然後就可以在任何一個位置上按下○鈕把它移動過去。在這裡的陷阱位置一但改變，於遊戲畫面中切換陷阱的順序也會跟著改變。


うまにく（好吃的肉）：可以引誘生物系的怪物。


くさったニク（腐敗的肉）：可以驅離生物系的怪物。


毒キノコ（毒香菇）：引誘敵人吃下後，有100%的機率使牠中毒。


ねむりキノコ（睡眠香菇）：引誘敵人吃下後，有100%的機率使牠睡著。


こんらんキノコ（混亂香菇）：引誘敵人吃下後，有100%的機率使牠混亂。


ダイナマイト（炸藥）：範圍小，火屬性的傷害。


爆彈（炸彈）：範圍大，威力也大的陷阱。


バイント爆彈（僵直炸彈）：除了給予被捲入的敵人傷害外，還會有100%的機率使牠僵直。

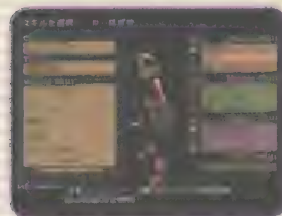

火炎爆彈（火焰炸彈）：爆炸後會出現火柱，持續給予敵人傷害。


反應爆彈（反應炸彈）：有人接近的話就會自動爆炸。



裝備

裝備武器（Weapon）、盾牌（Shield）、護甲（Armor）的指令。每個人身上每種裝備可以攜帶3個，但是最少一定要裝備一個起來。此外，將游標移到裝備上按下△鈕就可以查看該武器所擁有的技巧。



スキル（技巧）

技巧是指能自由裝備在武器、盾牌上的特殊能力，其總共有『武器技巧（Weapon Skill）』和『盾牌技巧（Shield Skill）』2種。其中武器技巧會根據使用的等級與次數而消耗AP，盾牌技巧雖然不會消耗AP，但卻會根據技巧的不同而扣減AP的最大值。此外，於『リスト（一覽）』中可以查看到目前為止所獲得的技巧。

Weapon Skill（武器技巧）	Shield Skill（盾牌技巧）
武器專用的技巧，共分為LV1～LV3，一般而言較高等級的技巧攻擊力較高，同時所消耗的AP也較多。	盾牌專用的技巧，會反應敵人的攻擊來自動發動，以各種效果保護著主角們。

技巧的獲得&使用方法

獲得技巧

在龍戰士5遊戲中，技巧並不是等級提昇就可以學到的，而是要由與敵人的戰鬥中或特殊寶箱（トレジャーBOX）內取得。得到的技巧會以道具形式表示，獲得的技巧種類越多，角色們的攻擊就會越多采多姿、威力更強。

裝備技巧流程

1. 選擇想要裝備技巧的武器或盾牌，選擇好後請按○鈕。
2. 選擇想要裝備技巧的欄位，選擇好後請按○鈕。按下□鈕的話則是解除裝備中的技巧。
3. 選擇想要裝備的技巧，選擇好後請按○鈕。

註1：技巧欄位只能裝備對應等級的技巧，例如LV1的武器技巧欄位只能裝備LV1的武器技巧，而盾牌技巧欄位只能裝備盾牌技巧。

註2：空著的技巧欄位若是顯示『NO ACT』的話，則不能裝備技巧。

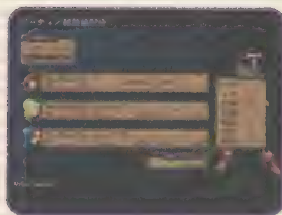
註3：武器固有技巧是無法解除的，就是前面有顯示上鎖圖示的技巧無法進行變更

パーティ（隊伍）

查看角色們的能力、狀態，以及分配隊伍經驗值的指令。詳細的內容如下。

ステータス（狀態）

LV(等級)	角色獲得一定的經驗值後就會升級，能力就會上升。
HP(體力)	若是在戰鬥中變為0的話，角色就無法繼續戰鬥。
AP(行動力)	在戰鬥中不管是移動或攻擊…等都需要消費的數值。
攻擊	角色的總合攻擊力，數值越高的話對敵人造成的物理傷害就越大。
防御	角色的總合防禦力，數值越高的話就越能減低受到敵人攻擊的物理傷害。
魔力	角色的總合魔力，數值越高的話對敵人造成的魔法傷害就越大。
速さ(速度)	角色的總合速度，數值越高的話就越能早點行動。
移動	角色的總合移動力，數值越高的話移動時所需消費的AP就會越少。



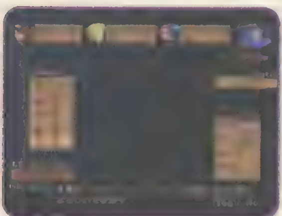
經驗值配分

將隊伍經驗值（Party Exp.）分配給各角色的指令。按入後請先選擇角色然後按下〇鈕，接著再調整想要分配的經驗值後按〇鈕再選擇YES即可。隊伍經驗值可在迷宮中或戰鬥後的獎賞得到，且在放棄（Give up）或過關的時候依然會保留到下次遊玩遊戲。此外，在角色圖框中Total表示的是該角色的總合經驗值，Next表示的是下次升級所需的經驗值。



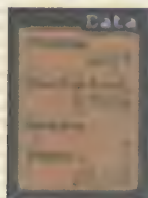
設定

變更聲音輸出、操縱設定…等遊戲內各種設定的項目。詳細的內容跟前面所介紹的一樣。



中斷

暫時中斷遊戲並記錄的指令，無論在哪個地方都可以使用。按入後只要選擇YES再按下〇鈕即可，然後遊戲就會回到標題畫面。



資料

顯示遊戲中的各種狀態資料，詳細的內容如下。

Zenny（金錢）：隊伍的所有金錢總數。

Party Exp.（隊伍經驗值）：可自由分配的隊伍經驗值總數。

Retry（再挑戰）：挑戰遊戲的次數。

Time（時間）：遊戲的遊玩時間。

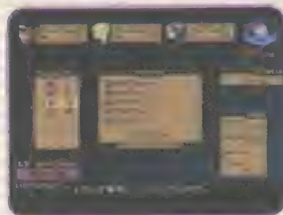


Give up（放棄）

將裝備品以及金錢…等保留從新挑戰遊戲的指令。使用時於主要選單畫面按下L2鈕然後再按下〇鈕，接下來選擇YES後再決定想要從新挑戰的起點進度即可。

關於道具

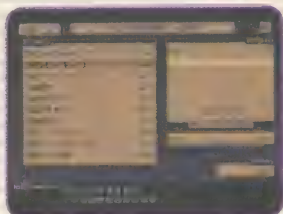
バックパック（背包）





在遊戲中隊伍持有的道具都是放在『バックパック（背包）』中，拿到新的背包後可存放的道具數量便會增加。此外，使用『整理』指令將同種類的物品整理在一起的話可以節省背包空間，而『寶物』是不會佔據背包空間的。

道具屋



販賣回復道具、陷阱…等的地方。選擇想要買的東西後按下○鈕，然後決定好要放在背包的哪個地方後再按○鈕，接著決定好數量後再按○鈕付錢即可。若是不知道背包的哪裡還有空位的話，可以利用□鈕搜尋。

武器屋





買賣武器、防具的地方。由於每個角色身上每種裝備最多只能攜帶3個的關係，所以當帶滿3個的時候玩家就可以用以物換物並補上差額的方式來購買。買裝備時只要選擇想要買的裝備後按下○鈕，然後決定要放在哪個攜帶位置後再按下○鈕並選擇YES即可。在購買武器時按下△鈕的話，就可以看到該武器技巧欄位的情況。

★當游標移到某個武器上時畫面的下方就會顯示一些方格，那是表示該武器技巧欄位的情況，有幾個格子就表示能裝備幾個技巧，而有塗滿顏色的格子代表該武器的固定技巧。此外，武器名稱後面有時也會出現一些數字，那是代表武器的強度，數字越高該武器也就越強。

アーセナル（倉庫）

鑑定道具、存取道具的地方。此外，放在武器庫或道具庫裡的物品，在過關重玩或放棄重玩時是不會消失的。

鑑定

鑑定顯示為『????????』的物品，每鑑定一次要收費100Z。此外，鑑定完的物品只能直接放入倉庫中或賣掉（賣る）

武器庫

存放裝備的地方。無論玩家您想存入或取出都必須先選擇其中一個攜帶欄位，然後再選擇武器庫位置。換句話說，想存入時先選擇裝備再選擇武器庫位置，想取出時先選擇攜帶位置再選擇裝備。此外，按△鈕可以查看該武器能力的狀態。

道具庫

存放道具的地方。跟武器庫一樣，玩家您必須先選擇其中一個背包欄位，然後再選擇道具庫位置，接著決定好數量按○鈕即可。

迷宮畫面的看法

在迷宮中不僅僅只有一堆寶物而已，還有一堆的怪物，因此玩家您需要了解迷宮畫面才行。



1 角色圖框

會顯示角色的側面、HP的現在與最大值、還有AP的最大值。此外，領隊角色會顯示在最左邊。

2 D-カウンター（化龍百分比）

被龍侵襲的程度。每當主角＝龍使用龍的力量（D-衝刺、D-dive）的時候以及隨著遊戲時間的增加，化龍百分比就會漸漸上升。一但化龍百分比達到100%的話遊戲就會GAMEOVER。

3 陷阱

可使用的陷阱種類及其數量，只要以L1鈕、L2鈕就可以進行切換，按下□鈕就可以設置，押下左類比桿＋□鈕則可以丟出。若是在主要選單畫面的『トラップ（陷阱）』中有改變陷阱位置的話

，切換的順序也會有所改變。此外，★是代表可設置在地上的陷阱數量，每設置一個★就會少一個，最多可設置3個

雷達

會顯示主角週遭環境的狀況，包括路線、門扉、敵人…等，讓玩家可以隨時掌握迷宮資訊。此外，它還會顯示目前距離地面還有多遠。





區域地圖

按下△鈕後就可以開啟區域地圖，它比雷達所顯示的區域範圍還要廣，可是卻比較不詳細。此外，在區域地圖畫面再按一次△鈕就可以開啟全體地圖，它會顯示各房間的關聯性以及房間名稱，而黃色的房間是村鎮…等比較安全的地方，藍色的房間則是迷宮。

迷宮中會出現的東西

在迷宮畫面中會出現許多的東西，有會幫助主角們前進的，也有會阻礙主角們前進的，玩家們必須注意。

寶箱、道具

在迷宮中會有許多的箱子，裡面放著許多能幫助主角們的道具，而道具有時也會在打倒敵人後出現。此外，有些敵人則是會偽裝成寶箱的樣子…

寶箱	一般的箱子，只要用劍…等武器就可以砍破。
道具	砍破寶箱後掉出來的道具，有時也會由敵人身上掉落
特殊寶箱	上鎖的寶箱，必須要用『尋寶鑰匙（トレジャーキー）』才能打開。

鑰匙、寶物

用來打開特殊寶箱或是特定通路的道具，通常只有在達成特定條件或打倒特定敵人才會出現。

門扉、爬梯、升降機

連接房間與房間，遊戲中常常要使用到的通路。

門扉	連接房間與房間。但有些門有潛力值（D-ratio）限制，也就是說最少要過關一次才有辦法打開。
爬梯	連接樓層與樓層，很常見的設備。
升降機	連接樓層與樓層，很常見的設備。

怪物

除了寶箱、道具外，怪物們也會在地圖上徘徊，牠們有些會主動攻擊主角們，有些則是偷了道具就逃跑。不管怎樣，一但被怪物碰觸到的話戰鬥就會由牠們的先攻回合（EXターン）開始，所以最好是由玩家們以劍或槍等武器攻擊牠們，製造主角們取得先攻回合（EXターン）的優勢。

戰鬥畫面的看法



在迷宮中遭遇到敵人或發生事件的話，就很有可能會進入戰鬥。因此戰鬥畫面也必須要了解才行。

1 角色圖框

會顯示角色的側面、HP的現在與最大值、還有AP的最大值。此外，領隊角色會顯示在最左邊。

2 D-カウンター（化龍百分比）

被龍侵襲的程度。每當主角＝龍使用龍的力量（D-衝刺、D-dive）的時候以及隨著遊戲時間的增加，化龍百分比就會漸漸上升。一但化龍百分比達到100%的話遊戲就會GAMEOVER。

3 陷阱與魔法陣

在戰鬥前設置的陷阱在戰鬥中依然會保留，且只要靠近它執行『その場で使う（當場使用）』的指令或利用火焰魔法打它就會爆炸，更增加了戰鬥時的戰略性。而魔法陣的效果就像是在戰鬥時放置的陷阱一樣，施放後當敵人靠近它就會受傷並受到狀態攻擊。此外，★是代表可設置在地上的陷阱或魔法陣數量，每設置一個★就會少一個，最多可設置3個。

4 可行動的角色

輪到自己可行動的角色。此時玩家可以移動該角色，或藉由指令選單來進行攻擊、使用道具、逃跑…等行動。

5 指令選單的操作

讓角色進行各種的動作，包括攻擊、使用道具…等。

■攻擊指令

讓角色進行攻擊，在攻擊前一定要讓敵人進入攻擊範圍內，然後依據○、△、□決定要使用哪個等級的攻擊，再決定想要使用的攻擊技巧，接著再選擇敵人並按下對應的按鈕進行攻擊。若僅只是連按同一個按鈕的話只能連續使用該攻擊技巧，可是若按下R2鈕的話就可以讓攻擊連接到其他攻擊技巧上去。

[illegible]

使用裝備在武器上的等級1技巧，會消耗10AP。

[illegible]

使用裝備在武器上的等級2技巧，會消耗20AP。

[illegible]

使用裝備在武器上的等級3技巧，會消耗30AP。

戰鬥技巧

■按著R2鈕出現的副指令選單1

アイテム（道具）

使用道具。選擇好道具後再決定使用對象即可，無限制使用次數。

装備

變更裝備。由於一個人一次行動只能執行一次，所以有要變更的裝備最好一次完成。

個人特別指令

每個角色的特別指令。龍的話是變身、妮娜的話是去除魔法陣、琳的話是調查怪物

■按著L2鈕出現的副指令選單2

入手する（拿取）

拿取掉在地上的道具，需移動到道具旁才能使用。

その場で使う（當場使用）

使用掉在地上的道具，若是陷阱的話則會當場啟動、引爆。

逃走する（逃跑）

逃跑指令，不過要角色移動到門邊時才能使用。

■按下╳鈕出現的指令選單

行動終了（行動結束）

結束行動，必須要等到所有的人都行動過後才能再度行動。

順番をゆずる（晚點行動）

也就是將行動順序讓給下一個人，自己等一下再行動。

ポジションを戻す（回到原位）

當玩家您移動角色後覺得不太滿意想重來的話，選擇這個指令即可讓角色回到原本的位置。

START鈕



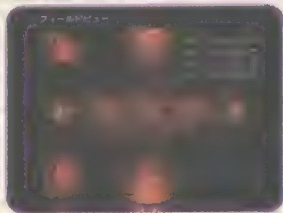
『暫停』與『罰金逃跑』。在一般戰鬥按下的話會暫停，此時再按下○鈕並選擇YES的話就會進行罰金逃跑（經驗值0、金錢－10%），不過在某些戰鬥中是無法進行罰金逃跑的。

SELECT鈕

變更行動順序。當角色們行動時按下的話，就可以利用△鈕（將行動順序往往前）與╳鈕（將行動順序往後）來調整行動順序的位置，也就是說可以任意決定該角色什麼時候可以行動。



若是在變更行動順序畫面再按一次SELECT鈕的話，則可以顯示戰鬥區域的地圖，方便玩家查看戰鬥場地四周的環境。



戰鬥畫面的看法

逃跑的種類

移動到門旁邊

由進到該區域的門逃跑。使用時必須先讓其中一位角色移動到門旁邊，然後按下L2鈕選擇『逃走する』，這樣一來隊伍就會逃出戰鬥。





使用逃跑道具「エスケープ」

按下R2鈕使用道具『エスケープ』，如此一來可以不用移動就逃跑。於危險房間戰鬥時雖然無法逃離該區域，但是卻可以脫離戰鬥。



[illegible]

按下START鈕然後選擇『ペナルティ逃走』，除了事件戰鬥外所有的戰鬥都可以逃跑，只是所有的金錢會被扣掉10%

戰鬥中的異常狀態表

戰鬥中受到敵人特殊攻擊的話，可能會讓角色引發異常狀態。

名稱	效果（迷宮）	效果（戰鬥）	回復方法
毒（中毒）	HP在走路時漸漸減少	每過一回合HP就會減少	毒けし
ウィルス（病毒）	—	AP無法累積到下一回合	ワクチン
ロック（封鎖）	無法進行攻擊	無法進行攻擊	アンロック、移動30m（迷宮）、3回合後（戰鬥）
ブラインド（盲目）	四周昏暗，雷達也看不到東西	命中率、迴避率下降	目藥、移動30m（迷宮）、3回合後（戰鬥）
混亂	角色的移動不聽使喚	會自己隨便行動	ウェイクアップ 移動30m（迷宮） 3回合後（戰鬥）
スリープ（睡眠）	無法行動	無法行動	ウェイクアップ 亂按左類比桿（迷宮） 3回合後（戰鬥）
スリープ（睡眠）	無法行動	無法行動	ウェイクアップ 亂按左類比桿（迷宮） 3回合後（戰鬥）
バインド（僵直）	暫時無法移動，但可以攻擊	無法移動，但可以攻擊	フットルース 亂按左類比桿（迷宮） 3回合後（戰鬥）
スタン（暈眩）	—	該回合無法行動	下回合就可以行動
冰結（結冰）	—	該回合無法行動	下回合就可以行動
感電（觸電）	—	該回合無法行動	下回合就可以行動
氣絶（喪失意識）	—	該回合無法行動	きつけ藥、戰鬥結束後以HP1復活

★萬能藥、全能藥、大全能藥除了スタン（暈眩）、冰結（結冰）、感電（觸電）、氣絶（喪失意識）外，其他的狀態都可以回復。

戰鬥流程

我方先攻



主動攻擊敵人進入戰鬥

讓領隊角色以武器攻擊地圖上的敵人，命中後就會進入戰鬥。如果先放置陷阱的話，就可以讓敵人以身負異常狀態或受傷的狀況進入戰鬥，若陷阱沒啟動也可以帶進戰鬥中使用。



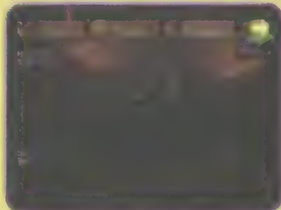
領隊角色有1回合先攻時間

使用武器攻擊敵人的領隊角色，將有一回合的時間可以先攻擊敵人。這時要注意一點，那就是先攻回合的AP無法帶入下一回合，所以請把AP用得一乾二淨吧。



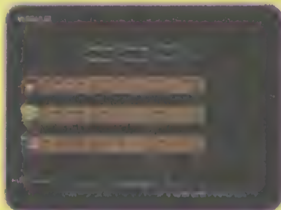
依敵我各角色的速度來決定行動順序

一般回合開始後，所有敵我角色的行動順序就由速度來決定了。等到我方可以行動時，請考慮AP的消耗量使用各種攻擊、魔法、道具來攻擊敵人吧！而行動中的角色也可以把行動順序讓給下一位角色，或自由決定什麼時候行動，有時候慢一點攻擊反而會讓戰況變得更有利



回合結束

敵我雙方所有的角色都行動過後，一回合就算結束。戰鬥會一直這樣反覆下去，直到有一方全滅為止。



戰鬥結束，獲取金錢與經驗值

將敵人全滅後，遊戲就會依玩家在戰鬥中的表現來給予金錢與經驗值。由於這個情況是我們取得了先攻回合，所以於戰術獎賞的計算上會多2%。

戰鬥流程

敵方先攻

沒有攻擊就碰到敵人進入戰鬥

若是沒有攻擊就碰觸到敵人也會進入戰鬥。如果先放置陷阱的話，就可以讓敵人以身負異常狀態或受傷的狀況進入戰鬥，若陷阱沒啟動也可以帶進戰鬥中使用。



[illegible]

碰觸到我方角色的敵人，將有一回合的機會可以先行動。若是被很強的敵人取得先攻回合的話，戰況就有可能會很不利…



依敵我各角色速度決定行動順序

一般回合開始後，所有敵我角色的行動順序就由速度來決定了。等到我方可以行動時，請考慮AP的消耗量使用各種攻擊、魔法、道具來攻擊敵人吧！而行動中的角色也可以把行動順序讓給下一位角色，或自由決定什麼時候行動，有時候慢一點攻擊反而會讓戰況變得更有利。



[illegible]

敵我雙方所有的角色都行動過後，一回合就算結束。戰鬥會一直這樣反覆下去，直到有一方全滅為止。



戰鬥結束[illegible]獲取金錢與經驗值

將敵人全滅後，遊戲就會依玩家在戰鬥中的表現來給予金錢與經驗值。由於這個情況是我們沒有取得先攻回合，所以於戰術獎賞就沒有先攻回合的2%…

將敵人全滅後，遊戲就會依玩家在戰鬥中的表現來給予金錢與經驗值。由於這個情況是我們沒有取得先攻回合，所以於戰術獎賞就沒有先攻回合的2%…



各個角色戰鬥中的特別動作







■D-ダイブ（龍意識潛行）…龍專用

變身為龍戰士。變身後的龍所有的能力都會大幅上升，破壞力也是超群，可是所有的攻擊招式都會導致化龍百分比上升…

[illegible]（[illegible]龍爪）

單體的萬能屬性攻擊，威力2倍，化龍百分比上升1.0%

[illegible]ラカーン（焔龍砲）

複數的萬能屬性攻擊，威力3倍，化龍百分比上升1.5%

[illegible]（[illegible]龍擊）

單體的萬能屬性攻擊，威力3倍，化龍百分比上升1.5%，含擊退效果。

D-ブレス（龍焔）

放出萬能屬性的火焰，直線式的範圍。○鈕按著不放的話火焰就會一直放出，對敵人造成的傷害就會一直增加，化龍百分比也會持續上升。

D-チャージ（龍聚能）

將化龍百分比轉變為攻擊力，可重複累加，每轉變一次化龍百分比上升2.0%。



■イレースマジック（消去魔法）…妮娜專用

將設置在戰場上的魔法陣全都消去。

■プロファイル（怪物檔案）…琳專用

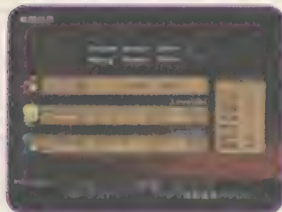
可以查看敵人的資料。按入後選擇敵人即可。



Enemy(s)	顯示敵人的等級與名字。
Drop Item(s)	該敵人可能掉落的道具。
Steal Item(s)	可在該敵人身上偷到的道具。
Element(s)	對屬性攻擊的耐性。
Information	有關於該敵人的情報資訊。



戰鬥中的個人特別動作



在遊戲中戰鬥過後所得到的經驗值基本上分為2種，『トータル（總合經驗值）』以及『ボーナス（獎賞經驗值）』。『總合經驗值』是角色們平分所得到的經驗值，而『獎賞經驗值』則是隊伍經驗值（Party Exp.）。

■總合經驗值＝打倒敵人所得到的合計經驗值

總合經驗值會受到武器技巧『まじない』以及道具『ゴールドEXP』的修正，且於戰鬥後是平分給隊伍中的角色的。此外，若是逃跑的話在戰鬥中打倒敵人所得到的總合經驗值會減半。

■獎賞經驗值＝總合經驗值×（戰術獎賞百分比＋評價獎賞百分比）

各種評價加乘起來後的獎賞，屬於隊伍經驗值。且跟總合經驗值一樣，若是逃跑的話就會減半。

Tactical Bonus（戰術獎賞）

先制攻擊、攻擊吃食誘餌的敵人、戰鬥中無受傷…等評價。戰術獎賞在滿足下列的條件就會修正。

條件	獎賞
先制攻擊（取得先攻回合）	＋2%
攻擊吃食誘餌的敵人	＋3%
無受傷結束戰鬥	＋5%

Rating Bonus（評價獎賞）

短時間內將敵人全滅的評價算法為『回合評價百分比×敵人補正』

回合評價		敵人補正	
在先攻回合結束戰鬥	＋12%	打倒1個敵人	0.5
在第 01回合結束戰鬥	＋10%	打倒2個敵人	2.0
在第02回合結束戰鬥	＋8%	打倒3個敵人	4.0
在第03回合結束戰鬥	＋6%	打倒4個敵人	6.0
在第04回合結束戰鬥	＋4%	打倒5個敵人	8.0
在第05回合結束戰鬥	＋2%	打倒6個敵人	10.0
在第06～09回合結束戰鬥	＋1%	打倒7個敵人	12.0
在第10回合以後結束戰鬥	＋0%	打倒8個敵人	14.0
		打倒9個敵人	16.0
		打倒10個敵人	20.0

道具的獲得

戰鬥結束後除了經驗值與隊伍經驗值外，根據敵人的種類有時候還可以得到道具。而敵人所掉落的道具可以在戰鬥中利用『入手する』拿取，也可以於戰鬥結束後再慢慢的來撿



炸彈威力的計算方法

威力

■原野



基本傷害（%）

爆彈（炸彈）	HP20%
ダイナマイト（炸藥）	HP15%
パイント爆彈（僵直炸彈）	HP20%
火炎爆彈（火焰炸彈）	HP10%
反應爆彈（反應炸彈）	HP30%

傷害計算

傷害＝基本傷害（%）×射擊耐性修正值×火屬性修正值，上限為999。

■戰鬥



基本傷害

爆彈（炸彈）	140
ダイナマイト（炸藥）	80
パイント爆彈（僵直炸彈）	200
火炎爆彈（火焰炸彈）	120
反應爆彈（反應炸彈）	160

傷害計算

傷害＝（＜怪物最大HP的30%＞和＜陷阱基本傷害＞比較過後較大的那一方）×射擊耐性修正值×火屬性修正值，上限為999。

共通

■效果範圍（cm）

爆彈（炸彈）	200
ダイナマイト（炸藥）	150
パイント爆彈（僵直炸彈）	200
火炎爆彈（火焰炸彈）	150
反應爆彈（反應炸彈）	250

解說

爆彈（炸彈）

在迷宮、戰鬥中都可以發揮威力的正統炸彈。

放置：不會爆炸。

丟擲：丟中就爆，沒丟中就不會爆。

戰鬥：選擇『その場で使う（當場使用）』或『被爆炸、炎屬性的魔法打到』的話就會爆炸。

ダイナマイト（炸藥）

像是玩動作遊戲一般的丟，要在戰鬥中發揮效果難度比較高。

放置：1秒後爆炸。

丟擲：有沒有丟中都會爆炸。

戰鬥：最長的倒數時間是0…。

パイント爆彈（僵直炸彈）

威力最強，還附加僵直效果。

放置：3秒後爆炸。

丟擲：有丟中就爆炸，沒丟中3秒後爆炸。

戰鬥：最長的倒數時間是2。



火炎爆彈（火焰炸彈）

初學者於迷宮、戰鬥都能輕鬆使用的炸彈種類。

放置：3秒後開始燃燒火焰。

丟擲：有丟中就開始燃燒火焰，沒丟中3秒後開始燃燒火焰。

戰鬥：放在地上並在爆炸前進入戰鬥的話就會由2開始倒數。一但爆炸就會對敵人造成傷害，火焰會延續3個回合。

反應爆彈（反應炸彈）

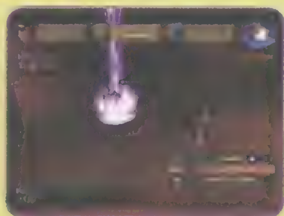
地雷型陷阱，使用簡易，最適合守備型戰略。

放置：不會爆炸，敵人進入一定範圍後才會爆炸。

丟擲：不會爆炸，掉落在地上後敵人進入一定範圍才會爆炸。

戰鬥：放在地上並在反應（變紅色）前進入戰鬥的話，敵人進入一定範圍就會爆炸。

耐性與屬性



耐性與屬性，是用來修正傷害值或是補正機率魔法（使敵人中毒、即死…等）成功率的數值。

修正傷害值　：各傷害計算×耐性修正值×屬性修正值

補正機率魔法：基本機率×耐性修正值×屬性修正值

耐性

跟前作一樣有4種

格鬥：『劍』或『敵人的一般攻擊』等需要伴隨移動的攻擊。

射擊：『槍』…等在原地就可以進行的攻擊、道具攻擊。

魔法：使用魔法的攻擊。

龍：　使用D-ブレス（龍焰）的攻擊。

屬性

屬性基本上可以分作3種類。

■元素屬性

受到火…等帶有屬性的攻擊時，傷害的修正依據數值。8個階段。

火（炎熱）：　バダム…等

冰（冰結）：　レイガ…等

雷（電氣）：　バル…等

闇（黑暗）：　隨機傷害攻擊、AP傷害攻擊

死　　　　：　ワース…等即死攻擊

聖　　　　：　リリフ…等回復魔法、聖屬性攻擊

■能力屬性

對能力下降攻擊的抵抗力。4階段（100%、75%、25%、完全防禦）。

攻擊：ストール…等

防禦：ディル…等

魔法：プーカ…等

速度：ダール…等

移動：？

■異常狀態屬性

對異常狀態攻擊的抵抗力。4階段（100%、75%、25%、完全防禦）。

毒（中毒）
混亂
ブラインド（盲目）
ロック（封鎖）
スリープ（睡眠）
バインド（僵直）
スタン（暈眩）
冰結（結冰）
感電（觸電）
ウィルス（病毒）

修正值

■格鬥、射擊、魔法、龍

HP／AP傷害計算、機率計算、回復計算。

屬性值	0	1	2	3	4	5	6	7
修正值	2.0	1.5	1.0	0.75	0.5	0.25	0.0	0.0

■元素屬性（火炎、冰結、電擊）

物理攻擊計算／攻擊魔法計算。

屬性值	0	1	2	3	4	5	6	7
修正值	2.5	1.5	1.0	0.75	0.5	0.25	0.0	回復-1.0

■元素屬性（闇、死）

機率計算。闇屬性是決定『ギュガガン』和『ブンバ』…等隨機傷害的成功率，死屬性是決定『ワース』『大斷擊』…等即死攻擊的成功率。

屬性值	0	1	2	3	4	5	6	7
修正值	絕對成功	2.0	1.0	0.75	0.5	0.25	0.0	絕對失敗

■元素屬性（聖＝回復時）

回復魔法計算、HP回復道具計算。

屬性值	0	1	2	3	4	5	6	7
修正值	-2.0傷害	-1.0傷害	0.0	0.25	0.5	1.0	1.5	2.0

■元素屬性（聖＝キリエ）

機率計算。計算キリエ（破邪）的成功機率。

屬性值	0	1	2	3	4	5	6	7
修正值	絕對成功	1.0	0.75	0.5	0.25	0.0	0.0	0.0

■能力屬性、異常狀態屬性（戰鬥時）

計算戰鬥中輔助魔法、武器攻擊的附加效果機率。

屬性值	0	1	2	3
修正值	必中	75%	25%	完全防御

■能力屬性、異常狀態屬性（迷宮時）

計算輔助魔法、武器攻擊的附加效果機率。

屬性值	0	1	2	3
修正值	必中	100%	25%	完全防御

潛力值（D-ratio）計算方式

影響潛力值的計算條件除了『過關時3人的平均等級』外，還有一個『遊戲是否玩得夠好』的評價基準。由這2個計算條件所計算出來的點數，將會影響下一次玩的時候的潛力值。

D值變化的法則

D值在龍戰士5世界中是加在人名後面的ID號碼，同時也表示該人的潛在能力值。雖然龍的D值一開始是1/8192，但根據玩家在遊戲破關時依據評價基準所獲得的評價高低，重新遊戲時就能以更高的D值來開始。D值提高的話，就能開啟一些特定的門

評價項目

遊戲過關時間	點數	先攻回合率	點數	地圖踏破率	點數
8小時	10pts	95%以上	10pts	98%以上	10pts
9小時	9pts	90%以上	9pts	96%以上	9pts
10小時	8pts	85%以上	8pts	94%以上	8pts
11小時	7pts	80%以上	7pts	92%以上	7pts
13小時	6pts	75%以上	6pts	90%以上	6pts
15小時	5pts	70%以上	5pts	88%以上	5pts
17小時	4pts	65%以上	4pts	86%以上	4pts
20小時	3pts	60%以上	3pts	84%以上	3pts
23小時	2pts	55%以上	2pts	82%以上	2pts
26小時	1pts	50%以上	1pts	80%以上	1pts
26小時以上	0pts	不到50%	0pts	小於80%	0pts

特殊寶箱回收率	點數	記錄次數	點數	ココン.ホレ遺跡制霸率	點數
42個以上	10pts	0次	10pts	50層全制霸	10pts
39個以上	9pts	1次以內	9pts	46層以上	9pts
36個以上	8pts	2次以內	8pts	41層以上	8pts
33個以上	7pts	3次以內	7pts	36層以上	7pts
30個以上	6pts	5次以內	6pts	31層以上	6pts
25個以上	5pts	7次以內	5pts	26層以上	5pts
20個以上	4pts	9次以內	4pts	21層以上	4pts
15個以上	3pts	11次以內	3pts	16層以上	3pts
10個以上	2pts	13次以內	2pts	11層以上	2pts
5個以上	1pts	15次以內	1pts	6層以上	1pts
4個以下	0pts	16次以上	0pts	5層以下	0pts

潛力值的計算

『過關時3人的平均等級（最高50）＋評價總和點數（最高50）＝D’（最高100）』依玩家在遊戲中的表現（6項評價項目總和），以及過關時角色們的平均等級，會決定D’值的多寡。而計算出來的D’值則將會決定玩家們下次遊戲時的潛力值，潛力值越高主角們能去的區域就越多

評價總值	獲得潛力值
100以上	1／4
95以上	1／8
90以上	1／16
85以上	1／32
80以上	1／64
75以上	1／128
70以上	1／256
65以上	1／512
60以上	1／1024
55以上	1／2048
50以上	1／4096
不滿50	1／8192

戰鬥技巧

APS篇（可動點數系統：Active Point System）

在『龍戰士5』的戰鬥中，每進行一次基本的行動（移動、攻擊、魔法…等）都需要使用到AP（可動點數；Active Point）。而根據戰況來分配使用AP的話，就能夠讓戰鬥的進行更加有利。

將AP全都使用在攻擊上，兇猛的連續攻擊！！





將AP分配在攻擊和移動上，攻擊後立刻移動的打帶跑戰術！！

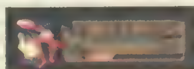




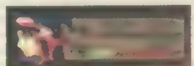
■AP的累加：

在一回合中沒用到的AP，是可以累加到下一回合的，最多累加到AP最大值的2倍。但是先攻回合的AP無法累加。

假設AP最大值為87的角色，在一回合中AP還有20點就結束了行動。



下回合時AP＝最大值＋20，所以總共有107。



移動



綠色的圓圈中即是角色的可移動範圍。在這個範圍內，只要AP還沒用光要移動到哪兒都可以。

■可移動範圍

角色能力中的『移動』的數值越高的話，可以移動的範圍就會越廣。



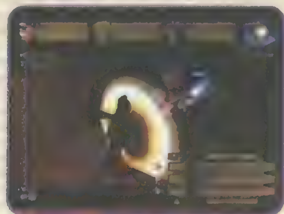
移動49時



連段

所謂的連段就是指連續發動武器技巧。而隨著連段數越高，武器技巧的攻擊力也會逐漸上升。

第一段　攻擊力＋0%



第二段　攻擊力＋10%



第三段　攻擊力＋20%



第四段　攻擊力＋30%



連段的使用方法

在使用了第一段攻擊後按著R2鈕，然後再按○、△、□鈕的話就可以讓攻擊銜接到其他的武器技巧上，而不同武器技巧間的連續使用就是連段。使用後下一個可銜接的武器技巧是同等級的武器技巧，或同一個按鈕的再上一個等級的武器技巧，而連段最高可以連到9段。

假如武器技巧是裝設成這個樣子的話

LV1	LV2	LV3
○鈕　斬擊	クリムゾンレイド	絕命劍
△鈕　デントウェポン	NO ACT	NO ACT
□鈕　オーガー斬り	NO ACT	NO ACT

3連段	（AP共消耗60）
○鈕	（LV1技巧；AP消耗10）
LR＋○鈕	（LV2技巧；AP消耗20）
LR＋○鈕	（LV3技巧；AP消耗30）

5連段	（AP共消耗80）
○鈕	（LV1技巧；AP消耗10）
LR＋△鈕	（LV1技巧；AP消耗10）
LR＋□鈕	（LV1技巧；AP消耗10）
LR＋○鈕	（LV2技巧；AP消耗20）
LR＋○鈕	（LV3技巧；AP消耗30）

連段的威力修正

連段的第二段、第三段之後，根據所連的段數會讓攻擊威力有所修正。

第一段　100%傷害

第二段　110%傷害（100%＋10%）

COMBO +10%

第三段　120%傷害（100%＋20%）

COMBO +20%

第四段　130%傷害（100%＋30%）

COMBO +30%

戰鬥技巧

琳的特殊連段



琳的連段非常特殊，根據連段的方式有時還可以引發異常狀態的效果，請多加的嘗試。此外，若是將敵人打出琳的攻擊範圍外的話，琳的連段就會因此而中段。

■依特定技巧組合出來的特殊技

龍與伯修根據特定順序使用特定技巧的話，就可以使出強力的固有合成技來。雖然這些固有合成技很強，但一但使用的話就算是連段結束，所以只適合單次或打算結束連段時使用。至於琳則是依某些順序來使用技巧的話，就可以讓特定的效果伴隨攻擊出現，而且不會結束連段所以可盡情使用。

龍　『剛劍技　十字劍』

橫一文字→縱一文字



以十字劍法砍殺敵人，不但攻擊力強，且又是範圍攻擊。

伯修　『獸劍技　貳獸葬』

蛇嚙→獅子碎



不但可削減敵人的防禦力且又威力十足，可算是伯修主力攻擊技的合成技。

琳　『語音指令』

各式各樣



琳根據組合方式所發動的特殊技巧，可是將近有30個喔。

PETS篇
（積極遭遇&技術系統；
Positive Ecoount & Tactic System）

在『龍戰士5』中，由於敵人都是可以看得到的，所以我們不但可以想辦法取得先制攻擊，更可以進行迴避或以陷阱造成敵人傷害，而這種積極又富有戰略性的系統就是PETS。

藉由PETS，我們可以在戰鬥前利用炸彈給予敵人傷害，或是利用誘餌引開敵人的注意好迴避戰鬥，徹底地實現了高自由度、充滿戰略的戰鬥。

在進入戰鬥前，先取得有利的情況

利用うまにく（好吃的肉）吸引敵人…



然後趁機繞過牠逃走！！



或是設置炸彈攻擊牠！！



要如何取得有利的戰鬥呢？

在遊戲的迷宮畫面中揮劍或開槍打中敵人的話，就能夠取得先攻回合而進入戰鬥。但這並不是有接觸到的敵人而已，而是一定範圍內的敵人都會被捲入而開始戰鬥。

敵人只有一個的時候







壓倒性有利！！

敵人很有多的時候







瞬間就出現危機！！

在進入戰鬥前讓敵人發生異常狀態！！

在誘餌類的陷阱中有些是具有異常狀態效果的，把它們給怪物吃的話…

■在地上放置混亂香菇（こんらんキノコ）的話…







吃下的敵人就會發生混亂！！

在進入戰鬥前讓敵人受到傷害！！

若是在戰鬥前讓炸彈系陷阱爆炸造成敵人傷害，就可以削減牠們的體力值。

■在地上放置炸藥（ダイナマイト）的話…







就可以讓敵人在戰鬥前受傷！！

技能解說

技巧的有效範圍有下列幾種。此外，技巧會根據角色的武器而影響其範圍的寬窄或長遠。



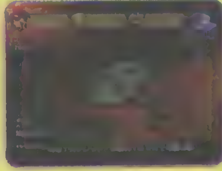
單體：只會對選擇的對象有效果。



範圍：對選擇對象附近的範圍有效果



直線：對直線上的對象有效果。



扇形：對扇形範圍內的對象有效果。

攻擊系技巧

在龍戰士5遊戲中，攻擊的種類總共可以分成格鬥、射擊、魔法以及龍之力4種。此外，敵人所使用的攻擊也會是這4種的其中之一。

格鬥系技巧

劍或長槍、空手…等的攻擊，使用接近戰武器進行的技巧，在我方角色中有龍以及伯修是使用這個系統。在全部4種的系統中，這是種類最豐富，且攻擊範圍和特殊效果最多采多姿的。



多采多姿的攻擊，也有提昇敵人經驗值的特殊技巧喔。

射擊系技巧

使用槍、火器的技巧，我方角色中的琳就是使用這個系統。雖然說非常少，不過敵人中也有使用射擊系技巧的。利用將敵人打飛、吸引過來、奪取其移動力等這些能控制敵我距離的技巧的話，具有遠技離射程的槍更能發揮其威力。



能夠進行遠距離攻擊是其特點，使用得當的話就可以讓敵人無法接近。

魔法系的攻擊與輔助魔法

使用魔法的技巧，我方隊伍中只有妮娜是使用這個系統的，而使用魔法系技巧的敵人則非常多。這個技巧系統除了能給敵人攻擊傷害外，更可以用來支援戰鬥、降低敵人戰力，是個用途非常廣的技巧系統。



能夠進行遠距離攻擊是其特點，使用得當的話就可以讓敵人無法接近。

龍之力

使用龍之力量的系統，龍使用了龍意識潛行（D-ダイブ）後才能夠使用的技巧。其攻擊威力無比，不論什麼敵人的防禦都會輕易的被打破。只是使用太多的話化龍百分比（D-カウンター）會極速上升，加速GAMEOVER速度…



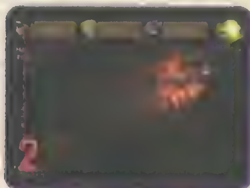
其破壞力是其他技巧所無法相比的！

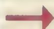
魔法陣

魔法陣是妮娜專用的特殊技巧，就好像是戰鬥中的即時陷阱一樣。魔法陣是在戰鬥中直接設置在戰場上的，當敵人碰觸到的時候就會產生效果。

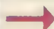
■使用方法

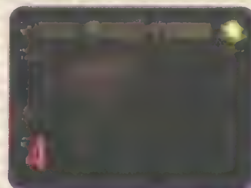
1. 選擇想要使用的魔法陣。
2. 決定魔法陣想要設置的位置。（設置的越遠，所需要消耗的AP也越多）
3. 設置魔法陣。一個戰場最多可以設置3個魔法陣，但不能設置在有角色的地方，且設置的魔法陣在經過幾個回合後就會自動消失。
4. 發動。當敵人碰觸到或是主角們將敵人打入魔法陣的時候，就會發動並產生效果











SOL發動條件

在『龍戰士5』中，根據反覆進行重玩遊戲，有些原本沒看到的事件就會發生，不能進去的地方就可以進去，這就是SOL系統（劇情膨脹系統；Scenario OverLay）。

利用SOL系統重玩的話，就可以將技巧、裝備品、道具、隊伍經驗值、金錢…等帶回下一次玩的時候。若是如此一直反覆進行下去的話，就可以徹底強化角色讓遊戲以更有利的情況重新開始。

SOL的發動

SOL的發動條件有以下幾種。

1. 在主要選單畫面選擇『Give Up（放棄）』。
2. 遊戲過關的時候。
3. 隊伍在戰鬥中全滅的時候。
4. 化龍百分比（D-カウンター）達到100%的時候。

SOL發動後可選擇項目



SOL在發動後共有下面幾個項目可以選擇。

1.初めからSOL（由最初開始SOL）：
從故事的最前面開始從新玩過。

2.途中からSOL（由最初開始SOL）：
從遊戲最新記錄的地方開始從新玩過。

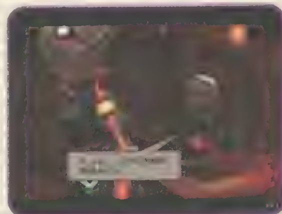
3.終焉を迎える（迎向終焉）：
不記錄，返回標題畫面。（隊伍全滅時）

SOL發動後所誘發的新劇情

最初沒有的事件，原本不能進去的地方，這些謎會在SOL發動後慢慢解開，有些甚至是要將遊戲全破一次後才會出現的。也就是說，只玩一次而已根本不能將『龍戰士5』的故事、世界玩遍。



第一次遊玩時



滿足條件後

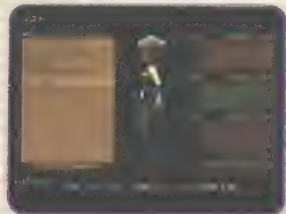
■SOL事件的發生條件

SOL事件會在滿足下面規定的條件後出現，但是有些事件還有規定條件的次數，所以請玩家多嘗試幾次。

1. 重玩的次數（SOL使用次數）。
2. 遊戲的過關次數（過關SOL次數）。
3. 潛力值（D-ratio）。
4. 是否有看過特定的事件。

SOL可攜帶回去的東西

利用SOL可將隊伍經驗值、金錢、裝備品、放在倉庫的道具、技巧…等東西帶回去。如此反覆進行的話，一開始就讓主角們變得超強也不是沒有可能的。



■遊戲過關或放棄（Give Up）時

金錢：全額繼承（300元以下時算300元）。
裝備品：只留下裝備中的東西。
隊伍經驗值：全部繼承。
等級：變回1。
技巧：全部繼承。
倉庫：全部繼承。
持有道具：全部消失，會補上きずセット×5、きつけ薬×1、セーブトークン×1。

■隊伍全滅或化龍百分比（D-カウンター）達到100%時

金錢：半額繼承（300元以下時算300元）。
裝備品：只留下裝備中的東西。
隊伍經驗值：一半繼承。
等級：變回1。
技巧：全部繼承。
倉庫：全部繼承。
持有道具：全部消失，會補上きずセット×5、きつけ薬×1、セーブトークン×1。

使用放棄（Give Up）的時機

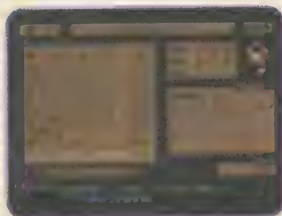
善用SOL的話，就能讓遊戲變得更加有利。

1. 前面有一個特殊寶箱，但卻有一堆怪物檔著。
2. 這時就使用D-衝刺捨命的衝過去！
3. 驚覺時化龍百分比已經這麼高了…
4. 那就放棄（Give Up）吧！
5. 遊戲再開始，而之前學到的特技還在。



共同體

共同体…指示小蟻們來發展地下世界的支線劇情。共同體會遵照玩家的指示一步步擴展規模，隨著發展的進行，將有商店可以購買物品、有銀行可以存提款、以及其他多種的設施可以利用。另外，有著許多貴重道具與裝備的隱藏迷宮『可根．荷雷』的入口其實也隱藏於此。



共同体的商店有別處買不到的道具。

進入共同体的方法

要進入共同体的話，必須先救助被關在公社研究所1F某一個房間內的妖精。雖然此地點就在遊戲起點的附近而已，但實際能進入時差不多已經到了遊戲的中盤…

■與妖精說話

共同体事件發生的同時，各階層町鎮的某處都會出現妖精，與這些妖精們談話的話都可以進入共同体內。另外，身上沒有『妖精糖果（フェアリドロップ）』的時候和妖精談話的話也可以再次獲。



每一個町鎮一定都有妖精的存在。

■使用妖精糖果『（フェアリドロップ）』

共同体事件發生的同時，各階層町鎮的某處都會出現妖精，與這些妖精們談話的話都可以進入共同体內。另外，身上沒有『妖精糖果（フェアリドロップ）』的時候和妖精談話的話也可以再次獲。



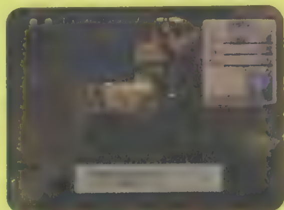
使用妖精糖果的話就算在迷宮內也能夠進入共同体。

時間經過與發展流程

共同体裡的時間是以玩家在戰鬥時的回合數來計算，經過一定的時間共同體會照著玩家的預先下達的指示來進行發展，共同体發展的流程如下列所介紹。

■雇用小蟻

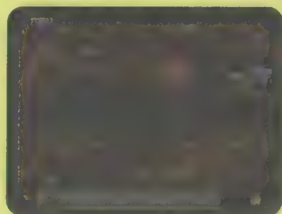
共同体內的工作者＝小蟻們，牠們為了來共同体工作而聚在一起，見到喜歡的小蟻的話就雇用吧。另外，雇用的小蟻需要支付其薪水，薪水會從共同体的營運基金內支付，如果付不出薪水的話小蟻將會罷工，所以隨時都要注意資金的多寡。



有体力高或魅力高等各種個性的小蟻聚集在一起。

■靠挖掘來擴大共同体

雇用了小蟻以後用挖掘來擴張共同体的面積。挖掘主要的目的為尋找可以用來從事工作的房間，途中也會找到寶箱或迷宮的入口。但是挖掘時也會遇到塌陷事故或遇到地獄蟻的房間等各種障礙在等著小蟻，不是很簡單就能把面積給擴大。



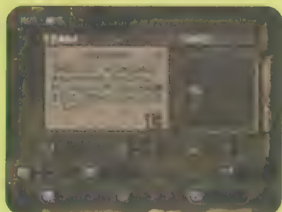
持續不斷的挖掘就會發現可以改建的房間，但地下住著恐怖的地獄蟻，不將之打倒的話將無法繼續前進。

■改建房間來指示工作

挖掘所找到的新房間可以進行商店或是研究所等各種工作設施的改建。一開始雖然只有兩個種類可以作成，但隨者研究的進行最多將有十種工作設施可以作成。每一種設施都有各自的特徵，如果能靈活運用每一種設施的話對於遊戲的進行也會輕鬆許多。



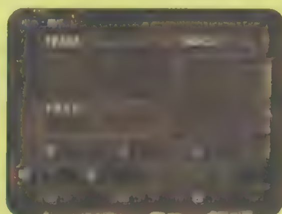
發現新房間的話就改建成可以工作的設施吧。



要好好考慮在設施內工作與挖決部隊小蟻們的平衡。

營運資金

共同体裡是以玩家每打倒一隻敵人來計算小蟻們所從事的工作進度，而工作的收入與薪水的支出都從營運資金裡運作。在一開始還沒有營利設施時，由於只有支出挖掘部隊的薪水而沒有收入，幾乎都是屬於赤字狀態。所以在資金見底之前，請玩家資助一下共同体吧。



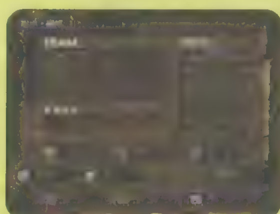
靠著工作取得收入，也要支出小蟻的薪水。



如果資金超過3000z的話玩家也可以提出來使用。

■資金用光的話？

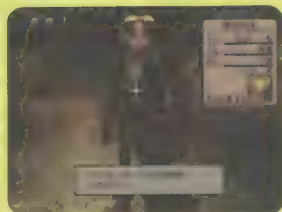
營運資金見底的話將不能支出小蟻的薪水，沒有領到薪水的小蟻就會罷工，此時共同体的營運將會停擺。請趕緊把錢存入營運資金，讓發展再度開始吧。



雇用小蟻的數量越多，越容易使資金見底，要多注意。

關於僱用小蟻

在共同体雇用的小蟻數量最多只能雇用20隻，每一隻小蟻的体力、成長類型、個性皆不相同，要好好依照其能力來指定作最適合的工作。此外，小蟻們的薪水是由它們本身來決定，但是其金額多寡與其能力值並沒有一定的關係，所以在雇用之前最好挑選素質較好的小蟻。



可以從雇用時的說明欄得知小蟻的成長類型。

■小蟻的能力說明

小蟻的能力值在遊戲中可以確認與沒有顯示出來的能力合計共有八個種類，這邊將說明各種能力所代表的意義

HP	小蟻的体力。挖掘中的塌陷事故或與地獄蟻戰鬥時都會減少，對探險屋的道具回收率與新聞屋、畜牧屋的工作效率也有影響。
Int	小蟻的智力。越高的話頭腦越好，對於需要智力如研究所或銀行的工作效率有一定的幫助。
Sen	小蟻的才華。才華越高的話，對酒場的接客或音樂家等需要才華的工作有一定的幫助
Age	小蟻的年齡。玩家每打倒十隻敵人小蟻就會增加一歲，小蟻的各種能力值也會增加。小蟻的年紀最大可以到99歲。
Cost	小蟻的薪水。玩家在每打倒一隻敵人就會從營運資金裡支付給小蟻的薪水。薪水是始於固定值，就算年齡增長也不會有變化。
成長型	小蟻能力的成長類型。其種類雖然有很多種，但對於能力的成長率並沒有太大的差異，此項並不用十分的在意。
体色	小蟻的体色。共有黃、紅、藍、綠、黑五種類，体色就算年齡增長也不會變化。
体型	小蟻的体型。有普通、較胖、較高、特大號四種類型，小蟻体型的變化如果不仔細注意很難會發覺。

挖掘系統

挖掘為讓共同体能夠發展的必要工事，如果沒有進行的話將無法找到可以從事工作的房間，進而無法發展共同体。雖然不能藉由挖掘來直接獲得收入，但是此項為平時最優先執行的工作。

■挖掘的作業流程

1 要進行挖掘剛開始要把小蟻配置在挖掘部隊上。部隊最多可以有三組，每一組最多可配置六隻小蟻。由於工作效率是依照配置隻數來決定，與其分散進行還不如集中於一隊其效果會比較好。



A、B、C的哪一組配置好小蟻的話，挖掘的準備工作就算完成。

2 挖掘部隊編成好的話，暫時離開共同体內回到遊戲中進行戰鬥，之後再回到共同体時將可以決定挖掘部隊的挖掘路線。遊戲中打倒的敵人越多的話，可以挖掘的進度也越多

註：一次挖掘可以前進的單位＝（挖掘部隊的小蟻數×打倒的敵人數）／4…小數點以下去除



戰鬥結束回到共同体後，決定好路線開始挖掘吧。

設施的種類與內容

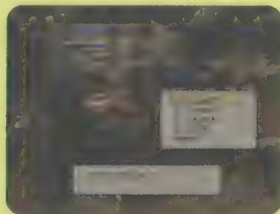
挖到房間後把房間改修成喜歡的設施，之後只要把小蟻配置上去的話設施就會開始營運。所有的設施共有10種，有市場、探險屋等各種類型的設施，在此會把各種設施的作業內容作詳盡的介紹。



指示房間改建後只要打倒一隻敵人改建就會完成，把小蟻配置上去開始工作吧

■設施1　市場（必要能力：Int）

販賣技能與裝備品來營運的設施，不需要的物品也可以在此賣卻。販賣種類共有技巧店、龍的店、妮娜的店、琳的店4種，每一種所販賣的商品都不相同。有許多在別處無法購買到的物品、到遊戲終盤較強力的裝備都可在此購入，是利用價值很高的設施。



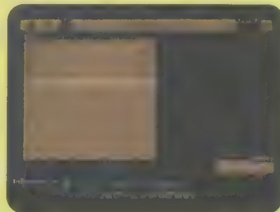
與妖精談話時，隨時都能變更商店種類

市場的收入

商品數3個	店員Int合計×0.2z
商品數4個	店員Int合計×0.3z
商品數5個	店員Int合計×0.4z
商品數6個	店員Int合計×0.5z
商品數7個	店員Int合計×0.6z
商品數8個以上	店員Int合計×0.7z

商品的增加與收入

一開始商店所能販賣的物品種類只有下表由上算起的3種而已，但隨著戰鬥打倒敵人數量的越多，能販賣的商品也會逐漸增加，最多可以販賣十種商品。在市場工作小蟻的INT合計值越高的話，所需打倒的敵人數就越少，商店的收入也會增加。另外，如果變更商店的種類的話，商品的陳列數將會回到最初狀態，請多注意。



INT的合計值越高，商品的增加速度也會增快，收入也會提升。

追加商品所需打倒的敵人數

店員Int合計240以上	8隻
店員Int合計180～239	12隻
店員Int合計60～179	16隻
店員Int合計0～59	32隻

陳列在市場的商品清單

技巧店

技巧・咒語(まじない)
技巧・帕達馬(パダーマ)
技巧・雷基爾(レイギル)
技巧・巴巴爾(バパル)
技巧・武器強化(ウェポン強化)
技巧・盾牌強化(シールド強化)
技巧・移動力低下(カットスペース)
技巧・巴因(バイン)
技巧・達爾(ダール)
技巧・兜割(カブト割り)

妮娜的店

武器・天線(アンテナ)
鎧甲・抗衝擊符(インパクトチェック)
盾牌・萬能護戒(バリアブルリング)
武器・神聖之心(ホーリーハート)
武器・天線DX(アンテナDX)
盾牌・萬能護帶(バリアブルループ)
鎧甲・神聖外套(ディバインコート)
武器・惡魔鐮刀(デモニックサイズ)
盾牌・白金護符(プラチナアーク)
武器・巫師之杖(ウィザードワンド)

龍的店

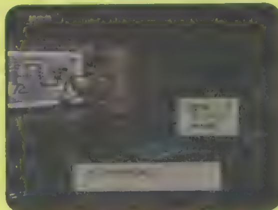
鎧甲・抗衝擊印(インパクトシール)
盾牌・萬能護殻(バリアブルシェル)
武器・紅寶石劍(ルビーメーザー)
武器・電漿劍(プラズマメーザー)
盾牌・萬能護盾(バリアブルガード)
武器・藍寶石劍(サファイアメーザー)
鎧甲・防護服(プロテクトスーツ)
武器・剛劍(剛劍)
盾牌・強化裝甲(チョバムプレート)
武器・里基安達(リギエーンダ)

琳的店

武器・普拉米亞魯奇(プラーミャルーチ)
盾牌・萬能防護緞帶(バリアブルリボン)
鎧甲・抗衝擊裝備(インパクトプルーフ)
武器・古羅姆魯奇(グロームルーチ)
武器・里歐特魯奇(リオートルーチ)
盾牌・萬能護鐲(バリアブルブレス)
鎧甲・輕便皮褲(クイックチャプス)
鎧甲・女王皮褲(セーブクイーン)
盾牌・司維艾特(スヴィエート)
武器・巴姆巴爾迪(バムバルディ)

設施2　研究所（必要能力：Int）

除了研發新的設施類型之外，進行道具研發的話也可以作出各種道具。關於設施的研究，如果沒有作的話共同体幾乎不能發展，挖掘所找到的第一個房間先改修成研究所吧。



想要變更設施或道具的研究只要和妖精講話就行。

設施的研究

一開始能建造的設施只有市場和研究所兩種，其餘設施要從研究所進行研究來增加。只要打倒規定的的敵人就會增加開發點數，存到各設施所指定的點數就能開發出新的設施。在研究所工作小蟻的Int合計值越高的話，所需打倒的敵人數就越少，效率自然也會變快。想要增快效率的話，就配置INT高的小蟻吧。



全部的設施研發完成之前，分配一個房間給研究所吧。

點數增加一點所需打倒的敵人數

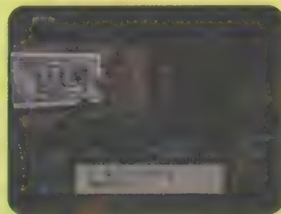
Int合計240以上	1隻
Int合計180～239	2隻
Int合計120～179	3隻
Int合計0～119	4隻

各種設施所需的開發點數

酒場	3點
探險屋	3點
音樂屋	5點
銀行	5點
能力開發室	10點
新聞屋	10點
檢定屋	15點
畜產屋	20點

道具的研究

進行道具的研究，研究完成時就能馬上獲得該項道具。由於能開發的道具順序已決定好，只要配置的小蟻Int合計值越高的話，研發的速度也會越



開發完成的道具可以馬上取得，算好時間過去拿吧。

開發道具所需打倒的敵人數

Int合計240以上	10隻
Int合計180～239	20隻
Int合計120～179	30隻
Int合計0～119	40隻

能夠開發的道具與順序

1. 道具・垃圾(ジャンク)
2. 道具・黃金EXP(ゴールドEXP)
3. 道具・洋娃娃(ぬいぐるみ)
4. 道具・壓歲錢(おとしだま)
5. 技巧・幻象爆彈(ミラージュ爆彈)
6. 道具・動體探知器(動体探知機)
7. 武器・紙扇(ハリセン)
8. 技巧・幻象大爆彈(ミラージュ大爆彈)

■設施3　酒場
（必要能力：Sen）

想要靠經營酒場來賺錢的話，它的好處是只要配置好小蟻，不需在作任何事就能平穩的賺錢。在酒場裡偶而也可以聽到一些傳聞，隨著店鋪等級的提升，能夠招呼的客人數也越多，自然收入也會增加。



來酒場的客人增加的話收入也會增加，是簡單就能賺到錢的設施。

酒場收入與等級提升條件

想要讓酒場等級提升，只要設施開始營運後打倒規定的敵人數就可以，所需要的數目隨著配置小蟻的Sen值合計多寡來決定，而酒場的收入與Sen值也有很大的關係。酒場共有5種等級，等級2以後客人就會開始光顧。

酒場等級	收入	升級條件 店員數量		
		1人	2人	3人
等級1	Sen合計×0.3z	40隻	20隻	14隻
等級2	Sen合計×0.4z	80隻	40隻	27隻
等級3	Sen合計×0.5z	120隻	60隻	40隻
等級4	Sen合計×0.6z	160隻	80隻	54隻
等級5	Sen合計×0.7z	–	–	–

■設施4　探險屋
（必要能力：HP））

讓小蟻在世界各地探險，取回在遊戲中沒取走道具的設施。實際能回收的道具有敵人掉落的道具與箱子內的道具，但每一個地區一次能回收的道具數只有10件，就算那邊尚有殘留也帶不回來。



沒有辦法帶回來的道具，就請小蟻幫忙吧。

道具回收的成功率

在下達回收指令後，只要打倒15隻敵人再回到共同体就能知道探險有無成功。若探索地區的危險性越高與小蟻的体力越少，不僅會使回收失敗，小蟻甚至還有可能會死亡！此外，若探險區沒有殘留任何道具時，會從下表的道具清單中隨意帶回。

探險地區別的死亡率與回收成功率

探險地區	死亡機率/小蟻HP			回收成功率
	1～29	30～69	70～100	
最下層區	1/16	0/16	0/16	16/16
下層區	2/16	1/16	0/16	15/16
中層區	3/16	2/16	1/16	14/16
上層區	4/16	3/16	2/16	12/16

沒有殘留道具時所會獲得的道具

混亂蘑菇（こんらんキノコ）
好吃的肉（うまにく）
腐敗的肉（くさったにく）
睡眠蘑菇（ねむりキノコ）
毒蘑菇（毒キノコ）
爆彈
黃色炸藥（ダイナマイト）
僵直爆彈（バインド爆彈）

■設施5

音樂屋（必要能力：Sen）

選擇在遊戲中收錄的任何音樂曲目，讓小蟻來演奏的設施。能夠演奏的音樂共有48首，裡面也有在遊戲中使用並沒有的一些曲子收錄其中。另外，隨著曲目的增加，音樂屋的收入也會提升，並不是完全沒收入的設施。



由妖精進行指揮小蟻吹奏樂器來演奏

曲目追加條件與收入

在音樂屋可以選擇的音樂種類隨著打倒敵人的數量而增加，所需要的數目隨著配置小蟻的Sen值合計多寡來決定。而音樂屋的收入與Sen值也有很大的關係，隨著曲目的增加收入還可能會超過酒場，是個收入不錯的設施

曲目追加條件與收入

Sen合計120以上	2隻
Sen合計60～11	94隻
Sen合計0～59	6隻

音樂屋的收入
(Sen合計×曲數／48)z

在音樂屋可以享受到的音樂曲目

01.そらをみにいく（戰鬥BGM）
02.やさしい友だち（事件／戰鬥BGM）
03.レンジャー基地（地圖BGM）
04.下層區街（地圖BGM）
05.リフト（地圖BGM）
06.勝利のうたげ（戰鬥結束BGM）
07.バイオ公社（地圖BGM）
08.襲擊（事件／戰鬥BGM）
09.遠い呼び聲（事件／戰鬥BGM）
10.オリジン（事件BGM）
11.最初の決心（事件BGM）
12.世を統べるもの（事件BGM）
13.廢物遺棄坑（地圖BGM）
14.強敵（事件／戰鬥BGM）
15.ちいさな旅立ち（事件BGM）
16.最下層區街（地圖BGM）
17.工業區（地圖BGM）
18.危機、せまる（地圖BGM）
19.プロローグ（遊戲中未使用）
20.かなしい思い出（事件BGM）
21.まえぶれ（事件BGM）
22.後悔はない（戰鬥BGM）
23.放棄商業區（地圖BGM）
24.中層區街（地圖BGM）
25.トリニティ ピット（地圖BGM）
26.ライフライン（地圖BGM）
27.タイトルロゴ ジングル（標題畫面BGM）
28.オープニングムービー（開頭動畫BGM）
29.電力供給ビル（地圖BGM）
30.おもかげを殘して（事件BGM）
31.やすらぎ（GAMEOVER BGM）
32.中央省廳區（地圖BGM）
33.掘れば掘るほど（地圖BGM）
34.くるおしい心（事件／戰鬥BGM）
35.きざし（事件BGM）
36.かなしい色（事件BGM）
37.正しき道（遊戲中未使用）
38.今をぬけだして（遊戲中未使用）
39.一瞬のよろこび（事件／戰鬥BGM）
40.再會のとき（事件BGM）
41.あすを見失う（事件／戰鬥BGM）
42.封印（事件／戰鬥BGM）
43.ほほえんでいこう（地圖BGM）
44.上層區街（地圖BGM）
45.銀の音色（事件BGM）
46.ココン・ホレ（地圖BGM）
47.エンディングムービー（結尾動畫BGM）
48.空のゆりかご（遊戲中未使用）

■設施6 銀行（必要能力：Int）

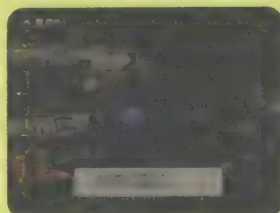
把金錢存入、靠著利息與買賣來增加金額的設施。可以運用的方共有五種，每一種能增加的金額都不同，選擇自己喜歡的方式吧。另外，就算玩家不存錢，銀行本身也會有收入，是能夠安定賺錢的設施。



從所有服務中選擇自己喜歡的種類吧。

銀行的存錢服務與收入等級提升的條件

只要打倒規定的敵人數銀行等級就會提升，而存錢服務的項目也會增加。旁邊有介紹各種服務的內容，可以參考一下。提升等級所需要的敵人數會隨著配置小蟻的Int值合計多寡來決定，而銀行的收入與Int值也有很大的關係。



達爾（ダル）與瑪卡（マカ）的買賣需要手續費，購入或賣出時最好先確認一下價格。

各種存錢服務的內容

服務	內容
普通預金	每打倒10隻敵人就會給存入金額的0.5%作為利息，雖然利率不好但是可以隨時把前提領出去。
大率100（ビッグ100）	在打倒100隻敵人前不能提出金額的定期存款，利息為存入金額的10%，比普通存錢還高。
超率500（スーパー500）	在打倒500隻敵人前不能提出金額的長期定期存款，利息為存入金額的100%，存入的話金額將會多出一倍。
買賣達爾（ダルの取引）	靠外幣達爾買賣來增加收入的外貨存錢。每打倒5隻敵人價格就會變動一次，每打倒10隻敵人就需要手續費1達爾。
買賣瑪卡（マカの取引）	靠外幣瑪卡買賣來增加收入的外貨存錢。每打倒10隻敵人就需要手續費1瑪卡，價格的變動比達爾激烈。

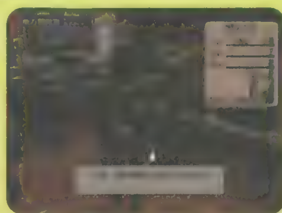
等級追加的服務與收入、等級提升的條件

銀行等級	追加服務	收入	升級所需打倒敵人數 Int合計			
			0～119	120～179	180～239	240以上
等級1	普通預金	Int合計×0.6+3 z	40隻	30隻	20隻	10隻
等級2	大率100	Int合計×0.8+4 z	40隻	30隻	20隻	10隻
等級3	超率500	Int合計×1.0+5 z	60隻	45隻	30隻	15隻
等級4	買賣達爾	Int合計×1.1+6 z	80隻	60隻	40隻	20隻
等級5	買賣瑪卡	Int合計×1.2+7 z	—	—	—	—



■設施7
能力開發所（必要能力：無）

可以鍛鍊配置在此的小蟻。雖然此設施沒有收入，但是可以選擇体力、Int、Sen的其中一項來集中鍛鍊。想要輕鬆戰勝地獄蟻或增快設施的效率的話，都可以來此鍛鍊。



配置好小蟻的話，直接過去房間下達鍛鍊指令吧。

能力的上升方法

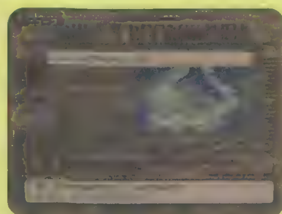
向小蟻下達鍛鍊指令時，只要玩家每打倒5隻敵人，能力就有可能增加一點。原本的能力值越低，能夠上升的機率就越高，與其增加小蟻很高的能力，不如增加較弱的能力反而效率更好。把綜合能力高的小蟻送去作各種工作吧。

能力的上升方法

現在能力質	上升率
0～10	60%
11～30	50%
31～40	45%
41～50	40%
51～60	35%
61～80	30%
81～90	20%
91～99	10%

■設施8　新聞屋
（必要能力：HP、Int、Sen）

靠小蟻發行的報紙來賺錢的設施。由於報紙發行時一定要有小蟻擔任記者、主編與美編，所以此設施一定配置3隻小蟻才能夠營運。只要直接去房間和妖精談話，就能把職務分配給小蟻。另外，每一種職務所需的能力也不同，職務分配時也要先注意一下



每打倒5隻敵人就會發行新刊，偶爾看一下報紙的內容吧。

報紙的發行數量與收入

小蟻的能力值和由亂數指定的數值與前回的賣出數，將會決定報紙賣出的數量。只要賣的好的話，以後的發行量起伏也不會太大。此外，此設施的收入=所賣出的報紙數。

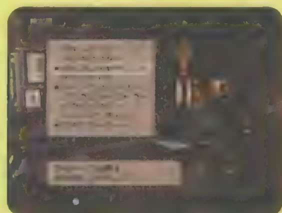
發行量的計算公式　（記者的HP+主編的Int+美編的Sen）×2／X+前回發售數

註：
X為-12、-10、-8、-4、6、8、10、14任意選擇，計算結果如果超過最大發行量時將會把結果×.0.9作為補正。（最大發行量＝記者的HP+主編的Int+美編的Sen）

設施9 檢定屋（必要能力：Int）

檢定屋是依照玩家的遊戲情報而給予各種的稱號(★)。稱號的獲得除了以遊戲情報為主的情報系稱號外，還有達成各種挑戰的的挑戰系稱號，每獲得一個都會得到道具或是裝備作為獎賞。某些道具只能從這裡得到，以獲得全稱號為目標加油吧。

和各種設施一樣，檢定屋也是從玩家打倒的敵人數來提升等級。需要的敵人數隨著配置小蟻的Int值合計多寡來決定，檢定屋等級上升，能夠參加的挑戰項目也會增加。另外，Int值越高收入也會提升。



得到各種稱號就會得到貴重的道具或技能。



情報系的稱號項目在初期就可以確認

從遊戲情報獲得稱號的條件

D值	1/256以上
全破回數（クリア回數）	3以上
遊戲時間（プレイ時間）	累計40小時以上
儲存次數（セーブ回數）	累計15以上
戰鬥回數（バトル回數）	累計300以上
打倒敵人數（倒した敵の數）	累計500以上
納凱特的寶價（ナゲットの最高賣值）	8000以上

註:全項目稱號獲得所給予的獎賞　里基安達+9(リギエーンダ+9)

等級提升所需要的敵人數

Int合計240以上	15隻
Int合計180～239	30隻
Int合計60～179	45隻
Int合計0～59	60隻

註:升級條件全等級共通

從挑戰模式獲得的獎勵

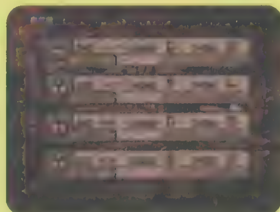
挑戰項目	條件	獎賞
チキンランナー	決定挑戰後，連續逃跑9次成功	技巧・過來這裡！(こっちに來な！)
コンボマスター	決定挑戰後，9連續攻擊成功	武器・亞夫達馬特+9(アフタマート+9)
グミスレイヤー	決定挑戰後，打倒9隻膠怪系敵人	30000z
テクニシャン	決定挑戰後，連續9場戰鬥不受傷就勝利	技巧・峰打(みねうち)
ジャッコウハンター	決定挑戰後，打倒9隻邪公系敵人	1000exp
ワンラウンドバトラー	決定挑戰後，打倒9隻三個頭的敵人	技巧・唬你的(なんてね)
トライバスター	決定挑戰後，連續9場戰鬥一回合就結束	鎧甲・天使外套+6(エンジェルコート+6)
ハードパンチャー	決定挑戰後，D滑行以外的連續攻擊超過999	武器・塞爾帝斯+9(セルティス+9)
ロボクラッシャー	決定挑戰後，打倒9隻機器系敵人	盾牌・強化裝甲(チョバムプレート)

等級提升追加的項目與收入

檢定屋等級	可選的挑戰項目	收入
等級1	チキンランナー・コンボマスター、グミスレイヤー	Int合計×0.2+3 z
等級2	テクニシャン、ジャッコウハンター	Int合計×0.4+4 z
等級3	ワンラウンドバトラー、トライバスター	Int合計×0.6+5 z
等級4	ハードパンチャー、ロボクラッシャー	Int合計×0.7+6

■設施10　畜產屋（必要能力：HP、Sen）

在畜產屋可以購入納凱特來飼養，成長後的納凱特可以拿來賣卻，能夠飼養的當的話也可以由此賺到錢。每一隻納凱特的素質、給予飼料的不同與配置小蟻的能力值，都將決定納凱特往後的成長，也是此設施有趣的地方。



賣卻金額扣除掉納凱特的購入價格與飼育費，就是此設施的收入。

畜產屋的升級條件

畜產屋共有4個等級，只要玩家打倒一定的敵人數就會升等級。需要的敵人數隨著配置小蟻的HP+Sen合計值多寡來決定，畜產屋的等級越高就越容易買到素質好的納凱特，也可以買到高級的飼料。

升等級的條件

畜產屋的等級	升級所需打倒敵人數 HP+Sen合計			
	0～99	100～159	160～219	220以上
等級1	40	30	20	10
等級2	80	60	40	20
等級3	120	90	60	30
等級4	－	－	－	－

納凱特的育成方法

納凱特的育成流程為購買、飼育、賣掉3個步驟。想要養成優良的納凱特，購買時要要留意納凱特的素質，飼育時要配合飼育目的餵食飼料。

育成步驟1　購買納凱特

在畜產屋可購買的納凱特共有32種類，在店內陳列的數量最多只有四隻。納凱特的初期能力值與素質都預先設定好，購買時最好購買素質高的納凱特。另外，由於買賣價格會隨時變化，只要和妖精談話就能了解目前價格的高低。

價格變動率

妖精的訊息	價格
とても高い	1.5倍
高い	1.25倍
少し高い	1.1倍
普通	1.0倍
少し低い	0.9倍
低い	0.75倍
とても低い	0.5倍

能力的說明

ランク	表示綜合評等。評等高的納凱特出現在商店的機率很低。
成長型	表示成長速度。早熟型成長的快，晚熟型成長的慢。
大きさ	納凱特的体形。評價由A~E，左邊數值為初期值，右邊為成長值。
うまさ	納凱特的美味度。評價由A~E，左邊數值為初期值，右邊為成長值。
頑丈さ	納凱特的強壯度。左邊數值為初期值，右邊為成長值，越強壯越不容易生病、壽命也高。
價得	目前的價格。隨著市場波動也會變化 。

畜產屋的等級與商品項的關係

由於評等越高的納凱特初期能力值也高，購買時最好選擇評等高的納凱特。可是評等高的納凱特在店鋪出現的機率很低，在畜產屋等級3之前是無法買到評等4的納凱特，請盡快提升畜產屋的等級吧。

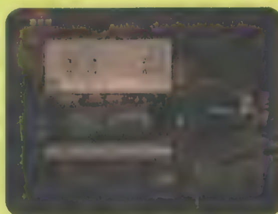
畜產屋等級與納凱特的出現機率

畜產屋的等級	出現在一覽上的機率			
	評等1	評等2	評等3	評等4
等級1	11/16	4/16	1/16	0/16
等級2	8/16	6/16	2/16	0/16
等級3	6/16	6/16	3/16	1/16
等級4	5/16	5/16	4/16	2/16

共同體

育成步驟2 育成納凱特

玩家每打倒5隻敵人，納凱特就會成長一次。平時由小蟻負責照顧，而玩家要選擇飼料或拿道具給納凱特，納凱特成長一次就請玩家過來看看吧。



給予的飼料，道具將會決定成長傾向，另外小蟻的Sen值也很重要。

飼料的選擇

畜產屋初期所能購買的飼料只有兩種，隨者等級的提升最大可以購買8種飼料，每一種飼料對於能力的提升均不相同。各種飼料的效果評價由A~E，越接近A其效果越好。另外，只要玩家每打倒　1隻敵人，飼料費用從共同体營運資金支付，金額為飼料費用的1/10。

飼料資料

名稱	畜產屋等級	成長效果			價格
		大きさ	うまさ	頑丈さ	
ざっそう	1	E	F	C	0z
ほしくさ	1	D	D	D	20z
ゲンマイ	2	E	E	A	60z
フトリソウ	2	A	E	C	60z
バランスメイト	3	C	C	C	100z
元氣のもと	3	C	E	B	100z
ウマミエキス	3	C	A	E	100z
Dドリンク	4	B	B	C	200z

道具的效果

拜訪畜產屋時也可以給飼養中的納凱特道具。可給的道具共有6個種類，增加能力的道具一次給太多也沒有用，一次約給3個就好了，而萬能藥只要給一個就好了。

道具資料

名稱	效果
うまにく	下次成長時大きさ、うまさ、頑丈さ各+1
くさったニク	下次成長時大きさ、うまさ、頑丈さ各-1
こんらんキノコ	下次成長時大きさ+1
ねむりキノコ	下次成長時うまさ+1
毒キノコ	讓納凱特生病
萬能藥	治好納凱特的病

生病與壽命

納凱特在成長中偶爾以會生病，強壯度越低越容易生病，年齡越大生病的機率也會增高，治癒方式有自然治癒和給納凱特萬能藥兩種方式。在生病時納凱特的成長力會下降，發現生病時趕快治好吧。此外，納凱特是有生命的生物，也會有壽命的限制，壽命限度以玩家倒打倒的敵人數決定，早熟型250隻、普通型300隻、晚熟型350隻，只要一超過就一定會死亡。可是絕大多數的納凱特可能尚未到達此數字就會死亡，所以只要覺得成長足夠時就可以拿去賣了。

育成步驟3 賣掉納凱特

納凱特成長到成体後隨時都可以賣卻，下面有要成長到成体的條件。而賣卻的價格除了体型與美味度之外，市場的價格也會隨時變化，等到一切條件都實在拿來賣吧。

納凱特成体化的條件
購入後打倒敵人30隻。
購入後打倒敵人10隻，体型值達到80以上。

小蟻的壽命

玩家每打倒十隻敵人小蟻就會增加一歲，從30歲開始小蟻就有可能會自然死亡。年紀越高機率越高，小蟻的壽命只能到99歲，到100歲時一定會死亡。

年齡死亡機率

年齡	機率
30～49	1/16
50～59	2/16
60～89	3/16
90～99	4/16
100	16/16

小蟻体力的消耗與回復

小蟻的体力在挖掘時遇到塌陷事故或與地獄蟻戰鬥時都會減少，當体力歸零的時候小蟻會被安置在休息區上。在休息區時只要玩家打倒一隻敵人就會回復体力一點，体力不足的話對於一部分的工作的進行將會有所阻礙



讓受傷的小蟻在休息區等待回復吧。

在挖掘中會發生的特殊事件

隨著挖掘的持續進行會挖到地獄蟲的房間、地下水氾濫等各種情況會發生，這邊將會說明各種特殊事件的對應方法，發生條件與事件的攻略法。

■事件1　與地獄蟲戰鬥

挖掘到地獄蟲房間的話，挖掘部隊將會與地獄蟲進行戰鬥。戰鬥方式屬於自動進行，在還沒有把地獄蟲打倒之前，將無法進行之後的挖掘路線。

打倒地獄蟲所獲得的獎賞

地獄蟲	獎賞
綠地獄蟲	500z
紅地獄蟲	800z
藍地獄蟲	1000z

■事件2　塌陷事故

地中埋有岩石時將會發生塌陷事故，閃避岩石的機率以挖掘部隊的Int總合來決定，沒有閃過的話全員体力將受到20點的傷害。体力歸零的小蟻將被配屬在休息區內，由剩下的小蟻繼續進行作業。

Int合計值與被岩石砸到的機率

Int值合計	機率
1～ 59	一定被打中
60～119	8/16
120～179	6/16
180～239	3/16
240～299	2/16
300～359	1/16
360以上	一定會閃避

■事件3　地下水氾濫

經過充滿地下水的區域，將會受到地下水的侵襲，會溺水或著能游過去與以挖掘部隊的Sen總合來決定。溺水的話全員体力將受到20點的傷害，体力歸零的小蟻將被配屬在休息區內，由剩下的小蟻繼續進行作業。

Sen合計值與溺水機率

Sen值合計	機率
1～59	一定會溺水
60～119	8/16
120～179	6/16
180～239	3/16
240～299	2/16
300～359	1/16
360以上	一定不會溺水

■事件4　發現密道

挖掘部隊的Int合計值超過150以上的話，在開始進行挖掘時就能夠發現密道，但是每一回挖掘所能找到的密道只有一條。

■事件5　發現寶箱

某一些特定的地點將會挖掘到寶箱，只要能夠找到這一些特定地點就一定能開啟。每個寶箱都放入50～1000不等的金額，找到的錢會加入營運資金中。

■事件6　發現可根・荷雷

持續往地底最深處挖掘的話將會找到可根・荷雷的入口，它是屬於有特定規則的隱藏迷宮，全部共有五十層。裡面隱藏著多數的珍貴道具與裝備，難度也十分高，有興趣的玩家可以挑戰看看。

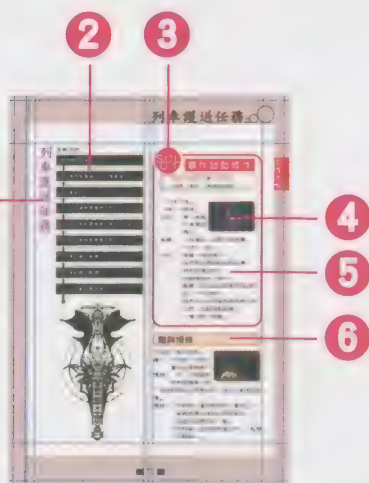


隱藏在共同体最深處的迷宮可根・荷雷

劇情攻略

攻略篇頁面說明

為了方便讀者瞭解攻略篇的內容，請仔細看看此頁說明，在此詳細介紹了攻略篇中的許多圖形所代表的意思，攻略流程的符號，劇情的流程部份以及在攻略篇中所出現的各種代表符號等，





1 攻略章節
2 攻略流程
3 事件發生條件
4 攻略劇情圖
5 攻略故事內容
6 攻略故事章節
7 攻略重點
8 攻略地圖
9 藍表格為鑰匙與藍寶箱內容題示
10 綠表格為寶箱內容變化類型
11 紅表格為出現怪物變化類型
怪物出現位徵
藍寶箱出現位徵
鑰匙出現位置
A 寶箱變化A類型
B 寶箱變化B類型
A 稀有寶箱變化A類型
B 稀有寶箱變化A類型

列車護送任務

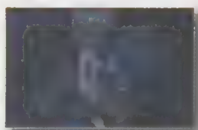
攻略流程

- ❖特種部隊基地1F
- ❖特種部隊基地2F・隊長室
- ❖下層區
- ❖生化公社列車線路1F
- ❖生化公社列車線路2F
- ❖生化公社列車線路3F
- ❖周邊區域・南側
- ❖周邊區域・西側
- ❖生化廢棄物集積庫



SOLO 1 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上
2. 看過「事件：妮娜的秘密（二）」



『…咳、咳』
『咳！…咳咳』
主任：「啊，妮娜？會難過嗎？」
妮娜：「…我覺得…有點呼吸困難」
「…博士…我…」
主任：「妮娜，我說過了…」
「我們對妳做過特別的治療」
「到妳習慣之前…」
「可能會痛苦一陣子…」
「妮娜，要是這次能順利成功的話，不只有妳…」
「那些生活在空氣很差的地方的人們，也能得救的喔」
「…懂了嗎，妮娜」

龍與博修



『這是一個小故事』
龍：「今天呢？又要去獵生化產物嗎？」
博修：「不，只是要做列車的護衛工作」
『是我和朋友之間發生的一個小小衝突的故事』
博修：「只是從一邊送到另外一邊而已…」
「就算是潛力值低的沒用傢伙…」
「也是可以勝任的，龍」
『在每個人各自的命運之中，一起掙扎抵抗…』

列車護送任務

博修：「我先走一步了，夥伴」
『為了迎接無法避免的死亡…』
『決定要破壞這個世界。』
『但是，不會後悔。』
『對吧？』
？？：「是啊…我怎麼會…後悔呢…」

POINT 重點攻略

在看過龍與博修的對話之後，必須前往特種部隊基地２Ｆ．隊長室。在隊長室，隊長傑諾會進行任務簡報。

生化公社列車路線１Ｆ



藍色寶箱內容：偷竊
鑰匙出現條件：打倒地圖中央的三隻納凱特（或者是兩隻納凱特與邪公）

怪物變化類型	
A	B
納凱特×７	納凱特×３
邪公×３	邪公×４
邪公司令官	邪公司令官

寶箱變化	A：７個		B：８個	
稀有寶箱	A：３個		B：２個	
寶箱內容	３００ｚ	４００ｚ	２００ｅｘｐ	蘇生藥
	５００ｚ	６００ｚ	救急組合	黃金ｅｘｐ
	２００ｅ	ｘｐ蘇生藥	儲存代幣	抗僵直印
	救急組合	黃金ＥＸＰ	破壞劍＋１	特種部隊服＋１
	儲存代幣	抗僵直印		
	破壞劍＋１	特種部隊服＋１		

任務簡報



博修：「那麼，我們走吧」
「讓隊長等太久可是會很恐怖的喔」
『博修 1/64』
『龍 1/8192…』
『來與隊長見面了！』
隊長：「很好」
「我想你們應該已經知道了…」
「不過我們還是確認一下這次的任務內容」
「護衛任務，等級E…」
「隨車進行貨物運送的護衛…」
「這任務對你們來說應該沒有什麼問題…」
「有什麼問題嗎？」
（此時可以選擇要詢問的項目，沒有問題則選最下方的「確認終了」）
博修：「我瞭解了，隊長。」
「不過，在進行任務之前，我有些話要跟您說…」
隊長：「我知道了」
「龍…你先出去吧。」
博修：「久等了…那麼…」
「我們就趕快把任務結束掉吧，夥伴」

SOL 02 事件啟動條件

1．RETRY次數一次以上

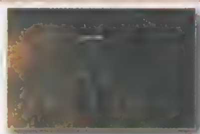


博修：「隊長…」
「我想妳也知道，我的潛力值是1／64…」
「這個數值…」
「不只是第二或第一部隊」
「連成為統治者一員的資格都是綽綽有餘的…」
「所以…」
「我差的只有戰績啦…」
「不是像這種沒看頭的任務…
「我想要的是更大的功勞啊」
隊長：「這次的任務…是高機密等級的」
「要是能順利完成的話，自然會有不錯的報告送上去的…
博修：「妳了解就好…」

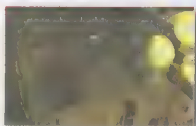
任務簡報結束之後，博修會先行離開。原本阻擋在２Ｆ出口的特種部隊也會離開。走出特種部隊基地後，可以選擇從畫面左方進入街道中購買物品，或者是直接從右側出口進入「下層區列車月台」。

SOL 03 事件啟動條件

1．RETRY次數一次以上



列車故障

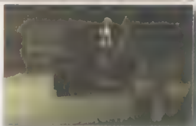


龍：「博修，怎麼了？」
博修：「列車故障…」
「真是的…下層區總是這樣…」
「居然要我博修1/64…」
「在軌道上用走的」

在「生化公社列車路線１Ｆ」裡的敵人數量並不多，可以讓玩家多多練習誘敵與設置陷阱的技巧。打倒特定怪物可以獲得寶箱鑰匙，有寶箱鑰匙的樓層必定有寶箱可開啟（請參考地圖標示）。這裡的寶箱中裝的是盾牌技巧「偷取」。只要在盾牌上裝備此技巧，在戰鬥中受到攻擊時就可以偷取敵人身上的道具。

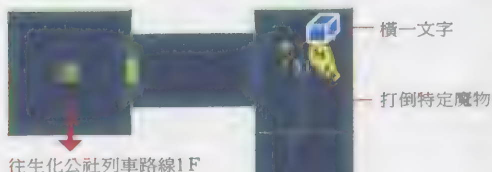
SOL 04 事件啟動條件

1．RETRY次數一次以上
2．看過「事件：妮娜的秘密（二）」



梅貝特：
「大氣淨化計劃…」
「真是愚蠢…他來到這邊到底是想幹什麼？」
酷皮特：「呃…」「我想…」
「只有一件事是可以確定的…」
「他並沒有混亂，也沒有絕望」
「至少到目前為止…」
梅貝特：「就算是這樣，這種強人所難的方式…不像他是的作風啊」
「還特別來告訴我…真是搞不懂
「是想要讓我做什麼？」
酷皮特：「您是知道的，我們只能…」
「做我們能做到的事啊」

生化公社列車路線２Ｆ



藍色寶箱內容：橫一文字
鑰匙出現條件：打倒卡羅瓦（或者是元素膠怪）

寶箱變化	A：6個	B：6個
稀有寶箱	A：0個	B：0個

怪物變化類型	
A	B
卡羅瓦	元素膠怪





POINT 重點攻略

在２Ｆ的寶箱附近的敵人時的強悍，要有充足的準備再挑戰。利用博修的「獅子碎」降低敵人的防禦力可以較輕鬆獲勝。寶箱中放的是龍的技巧「橫一文字」。

生化公社列車路線3F





藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

寶箱變化	A：5個	B：0個
稀有寶箱	A：0個	B：0個

怪物變化類型	
A	B
小油燈蝙蝠×14	小油燈蝙蝠×9
油燈蝙蝠	油燈蝙蝠

POINT 重點攻略

一進入3F會遇到一大群的蝙蝠。最好是先利用「好吃的肉」，引誘一部分的敵人過來再個個擊破。如果不幸遭到蝙蝠的圍攻也不要緊張，用龍的「橫一文字」和博修的「穿」先打倒複數的小蝙蝠。

在三樓南側有個房間必須要將敵人全滅才能離開（詳見地圖標示），這裡稱之為自動鎖房間。因為裡面的敵人頗多，建議最好是回去購買一下補給品再來挑戰。將自動鎖房內的敵人全滅可以取得寶箱鑰匙，寶箱裡是龍的技巧「踢擊」。通過南邊的電梯可以到「周邊區域・南側」。

周邊區域・南側



周邊區域・西側

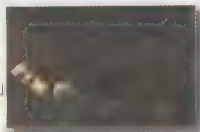


神龍之骸（一）



『好漫長，終結的時機總算』
『結束了』
『我的嚐試也終於』
『被呼喚的人…』
『好吧…小小的友人啊』
『再一次，前往天空…』
博修：「喂…喂…龍」
龍：　「咦…!?」
　　　「博修？」
博修：「啊？」
　　　「你突然就倒了下來…」
　　　「搞了半天是睡昏啦」
龍：　「倒了下來…我嗎…？」
博修：「喂，振作一點」
　　　「要走囉…！？」

神龍之骸（二）



博修：「這是…什麼啊！？」
　　　「好大啊…已經死了嗎？」
　　　「怎麼了？龍…」
　　　「牠已經死了呀，又不會咬你」
　　　「快走吧…」
　　　「趕不上列車的話就慘了。」
龍：　「…亞靖…？」



生化廢棄物集積庫

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

怪物變化類型	
A	B
納凱特媽媽	大哈歐其
納凱特×3	哈歐其×6
哈歐其×6	

往生化列車月台

鑑定人

往週邊區域西側

寶箱變化	A：6個		B：5個
稀有寶箱	A：2個		B：1個
寶箱內容	400z	450z	蘇生藥
	500z	600z	全能藥
	300exp	400exp	大救急組合
	蘇生藥	全能藥	大全能藥
	大救急組合	大全能藥	破壞劍＋1
			特種部隊服＋1

POINT 重點攻略

通過「周邊區域．西側」，在「生化廢棄物集積庫」有儲存點可以記錄。通過集積庫之後有鑑定人，玩家可以把之前取得的戰利品在此做個整理。離開這個區域之後才是正式的列車護送任務。

反政府軍襲擊

博修：「運送車要出發了，龍！」

龍和博修急急忙忙搭上了列車

博修：「龍…」

「輕鬆一點嘛」

「雖然不知道載的是什麼東西…」

「有特種部隊保護的車輛」

「應該沒有人笨到想來襲擊的…」

「我說龍啊…」

「你…肯把功勞讓給我嗎？」

龍：「咦！？」

博修：「以我的能力…」

「只要再立下大功勞就可以升級了…



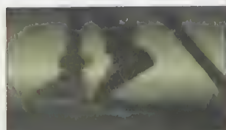
有翼的少女

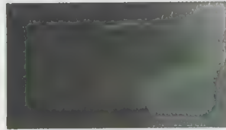
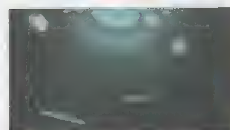
「運氣好的話，還能當上統治者中的一人」
「因為我擁有這種資格」
龍：「統治者…，怎麼可能…」
博修：「沒錯…我博修1/64…」
「將會成為統治這個世界的一員…」
「不當上是不行的」
「龍，你的潛力值只有1/8192…」
「你沒有辦法升到第三特種部隊以上的」
「只要我升級了…」
「我就可以當你的靠山！」
「龍」
「為我做事吧」
龍：「………」
博修：「強襲生化產物？反政府軍嗎！？」
龍：「放棄了……？」
博修：「不…可惡」
「他們打算即使是要破壞列車也要讓它停下來！」
「龍！！」

有翼的少女

攻略流程

- ❖廢棄遺棄坑1F
- ❖廢棄遺棄坑2F
- ❖廢棄遺棄坑3F
- ❖廢棄遺棄坑4F
- ❖廢棄遺棄坑5F
- ❖廢棄遺棄坑6F
- ❖最下層區街
- ❖下層區列車線路
- ❖下層區列車線路1
- ❖下層區列車線路2
- ❖下層區列車線路3
- ❖下層區列車線路4
- ❖下層區街



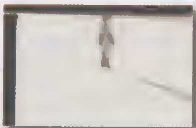

神龍的力量



『就選你吧』
龍：「這裡…是…？」
「……！！」
「對了…」
「到底掉到多深的地方了…」
「我得救了…嗎？」

SOL 05 事件啟動條件

1．RETRY次數一次以上



『…那就是給你的力量…』
『神龍〔亞靖〕的力量…』
『你已經被選上…』
『成為破壞千年世界的終極破壞者…』
『去尋找你死亡的時機吧…』
『因為很可能，你就是最後的了…』

POINT 重點攻略

ＢＯＳＳ戰

當龍一走進廢棄遺棄坑２Ｆ時，會強制進入戰鬥。敵人雖然只有一個，不過攻擊力不容小覷。玩家可以使用「橫一文字」→「縱一文字」衍生出的組合技「十字劍」來攻擊敵人。

藍色寶箱內容：物理護殼＋1
鑰匙出現條件：全滅通道中的工蟻

寶箱變化	A：７個	B：１１個
稀有寶箱	A：２個	B：１個
寶箱內容	４００ｚ　４５０ｚ ５００ｚ　６００ｚ ３００ｅｘｐ　４００ｅｘｐ 儲存代幣	儲存代幣

怪物變化類型	
A	B
綁人蜘蛛×７	綁人蜘蛛×８
工蟻×６	工蟻×２
獨眼巨人	獨眼巨人

廢物遺棄坑２Ｆ



與少女相遇

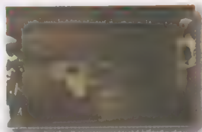


龍：　「沒事了，我把那傢伙打倒了…」
「站的起來嗎？」
「我…名叫龍」
「妳呢…？」
？？：「妮……」
「妮…………娜」
龍：　「妮…娜…？」
「妳沒辦法說話……？」
「總之，我們先離開這裡吧。妮娜」
「得要先找到一個安全的地方」
「過來吧…跟我走！」

在２Ｆ還有一個寶箱，鑰匙必須等到打倒頭目之後才有辦法取得。同時在打倒頭目之後，Ｄ－ＤＡＳＨ的封印會被解開。只要在操縱龍的時候，按住Ｒ２鈕就可以進行衝刺，也不會因為撞到敵人而進入戰鬥。

S01-06 事件啟動條件

1．ＲＥＴＲＹ次數一次以上
2．看過「事件：妮娜的秘密（二）」



『…目標將從下層區生化工社送出』

？？：　「要我奪取…是嗎？」
「那到底是什麼？」
梅貝特：「它有…人的外型」
「…而且，很有可能…」
「是個孩子…」
「這個世界是多麼的疲弊…」
「從這件事就能理解了…」

廢物遺棄坑３Ｆ

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

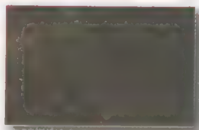
寶箱變化	Ａ：７個	Ｂ：４個
稀有寶箱	Ａ：１個	Ｂ：１個
寶箱內容	４００ｚ	４５０ｚ
ＡＢ相同	５００ｚ	６００ｚ
	３００ｅｘｐ	４００ｅｘｐ



怪物變化類型	
A	B
元素膠怪	元素膠怪
隱者×３	隱者×２



反政府軍襲擊？



妮娜：「……！！」
龍：「…反政府軍？？」
？？：「特種部隊的，留下那孩子自己離開」
「就憑你…是沒有辦法拯救那孩子的」
龍：「什麼…？」
？？：「對我們來說，那孩子是必要的…」
「為了改變這個腐敗的世界」
龍：「我雖然不知道你在想什麼…」
「不過犯罪者的話，我才沒興趣呢」
？？：「真了不起，雖然是特種部隊的」
「並不是只有你眼中看見的世界」
「才是全部啊…」
「只是活著的話」
「有時候無知一點比較幸福」
「你並沒有見過我」
「也沒有長著翅膀的女孩…了解嗎？」
「…好了，過來吧」
「和我一起走…」
「……」
「和那個特種部隊的在一起…」
「妳是無法得救的……」
「……我瞭解了，特種部隊的」
「我們合作吧…直到離開最下層區為止…」
龍：「你…在打什麼主意？」
？？：「要保護那孩子。我們的目的是一樣的吧…？」
「…我是琳，請多指教」
「你也多多指教啦，特種部隊的…」

博修的報告（一）



隊長：「反政府軍的襲擊……」
「龍現在下落不明…」
「……這樣啊」
「…那貨物怎麼了？」
博修：「…貨物！？」
「我可是差點就要被殺掉了！？」
隊長：「……」
「那可是機密性極高的東西」
「與其回來報告，應該把確認貨物狀況放在第一優先才對」
博修：「從，從那種高度掉下來…」
「應該是摔的連…」
隊長：「博修…」
「上層部不喜歡聽藉口…」
「他們想要的是貨物的確認…」
「還有確實的處理」
「聽好了…」
「『那個』不管是以什麼樣子出現」
「都要完全的『處理』掉」

基本上在這一層並沒有什麼特別要注意的地方。玩家可以在地圖畫面上好好練習一下琳的特殊能力。



廢棄遺棄坑4F



怪物變化類型	
A	B
工蟻×2	雷沙卡隆
史卡魯提卡×5	工蟻×4
雷沙卡隆	史卡魯提卡×6
小薩比克伊×5	綁人蜘蛛×14
綁人蜘蛛×13	小薩比克伊×6

寶箱變化	A：8個		B：6個			
稀有寶箱	A：1個		B：2個			
寶箱內容	600z	剛劍+1	600z	500z	200exp	抗衝擊印
	剛劍+2	魔力護殼+1	魔力護殼+1	魔力護戒+1	魔力緞帶+1	物理護殼+1
	魔力護戒+1	魔力緞帶+1	物理護戒+1	物理緞帶+1	輕便皮褲	輕便皮褲+1
	抗衝擊印	冰狼之杖	冰狼之杖	剛劍+1	剛劍+2	奴隸衣+1
	物理護殼+1	物理護戒+1	炎之狂熱+1	抗僵直印	抗僵直符	抗僵直裝備
	物理緞帶+1	破壞劍+1	破壞劍+1	皮司塔利艾特	抗火符	重裝服
	炎之狂熱+1	皮司塔利艾特	重裝衣	抗毒印	抗毒符	抗毒裝備
	抗毒印	路喬+1	輕便衣	輕便符	路喬+1	特種部隊服+1

藍色寶箱內容：德依爾
鑰匙出現條件：打打倒封鎖房間中的雷沙卡隆

POINT 重點攻略

4F的第一個房間就是自動鎖房，請確認補給物資是否充足。另外在這一層有一扇會測定潛力值的門。玩家操縱的龍，潛力值要高於1/4096才打的開。提高潛力值的唯一方法就是將遊戲全破一次。每全破一次遊戲，龍的潛力值會提高一倍。不過最高只會到1/4。

SOL 07 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上

琳：「…那個孩子到底是什麼，你不想問我嗎，特種部隊的？」
龍：「我問妳就會回答嗎，反抗軍的？」
琳：「…老實說…」
「上頭也沒有告訴我詳情…」
「不過呢…」
「特種部隊的…」
「你想保護的這個世界…」
「我想，並不是那麼值得的喔…」

廢棄遺棄坑５F

寶箱變化	A：2個		B：3個		
稀有寶箱	A：3個		B：3個		
寶箱內容	400z	450z	500z	600z	200exp
AB相同	300exp	400exp	魔力護般＋1	魔力護戒＋1	魔力緞帶＋1
	抗衝擊印	輕便皮褲	輕便皮褲＋1	冰狼之杖	剛劍＋1
	剛劍＋2	奴隸衣＋1	物理護般＋1	物理護戒＋1	物理緞帶＋1
	炎之狂熱＋1	抗僵直印	抗僵直符	抗僵直裝備	破壞劍＋1
	皮司塔利艾特	抗火符	重裝衣	重裝服	抗毒印
	抗毒服	抗毒裝備	輕便服	輕便衣	路喬＋1
	特種部隊服＋1				

怪物變化類型	
A	B
螞蟻頭目	螞蟻頭目
螞蟻警衛×8	螞蟻警衛×8
哈歐其×4	哈歐其×4
多渥克	多渥克
工蟻×3	工蟻×3
大哈歐其×2	大哈歐其×2

往6F

雷基爾反法壁

打倒特定魔物

1/2048以上OK!

往4F

1/2048以上OK!

藍色寶箱內容：雷基爾魔法壁
鑰匙出現條件：打倒封鎖房間中的螞蟻頭目

POINT 重點攻略

這一層的潛力測定門要求的潛力值是1/2048。房間裡除了寶箱之外並沒有其他特別的東西。

廢棄遺棄坑６Ｆ

往最下層區街

寶箱變化	A：10	B：5個
稀有寶箱	A：2個	B：2個
寶箱內容	200exp 蘇生藥 救急組合 黃金EXP 儲存代幣 抗僵直印 破壞劍＋1 特種部隊服＋1	400z 450z 500z 600z 300exp 400exp 儲存代幣 破壞劍＋1 特種部隊服＋1

藍色寶箱內容：那裡！
鑰匙出現條件：將封鎖房間內的小薩比克伊全滅

哪裡！

怪物變化類型	
A	B
工蟻×6	工蟻×6
隱者×2	隱者×2
多渥克	多渥克
小薩比克伊×10	小薩比克伊×10
螞蟻頭目	螞蟻頭目

打倒特定魔物

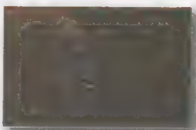
往5F

POINT 重點攻略

在６Ｆ左側有寶箱，裡面有琳的技巧「那裡！」。繼續往上走就可以到「最下層區街」。

SOL 08 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上
2. 看過「事件：隊長的真意」



『人類取得了翅膀，重回天空…』

艾流翁：「歐蒂希雅…這是妳以前曾經說過的…」

歐蒂希雅：「…是的」

「『人得到了翅膀，再度將天空取回至世上』」

「…雖然這個影像是很清晰的…」

「但我不認為現在就是那個時候…」

迪摩尼德：「我有同感」

「我不認為，人在未來可以得到翅膀」

「他們是那麼的愚蠢，無可救藥的一群啊…」

POINT 重點攻略

離開「最下層區街」進入「最下層區列車月台」時，會強制進入戰鬥。在要離開之前，最好要有充分的準備。

小知識

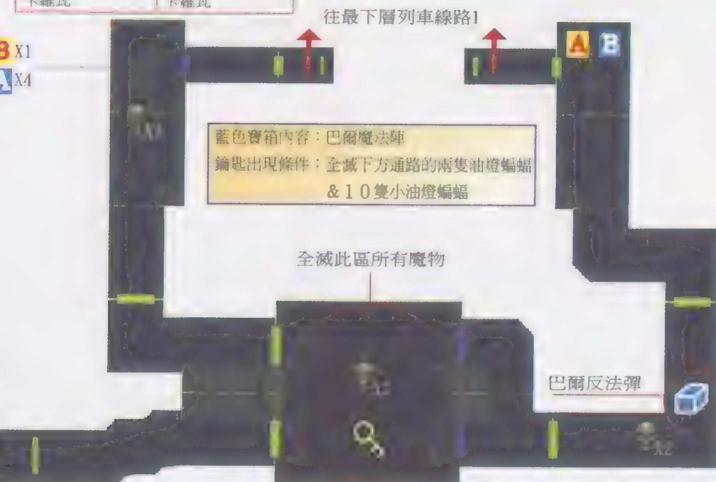
旦進入戰鬥，龍就會立刻變身。此時畫面右上角會多出一個百分比的計量表。當計量表到達百分之百時，遊戲就會強制結束。除了戰鬥中變身為龍會提高百分比之外，平常使用D－DASH也會讓百分比增加。最後在提醒一下，在進入「中央省廳區」之前，最好能將百分比壓在五十以下。否則很容易因為計量表到達百分之百而使遊戲強制結束。

BOSS戰

進入戰鬥後，先把攻擊力最強的博修打倒，接下來就會輕鬆很多。因為龍變身後的戰鬥力實在是太強了，所以這場戰鬥會變的比普通戰鬥還要輕鬆。

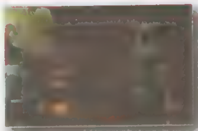
怪物變化類型	
A	B
薩比克伊×5	薩比克伊×5
油燈蝙蝠×2	油燈蝙蝠×2
小油燈蝙蝠×10	小油燈蝙蝠×10
畢克	畢克
卡羅瓦	卡羅瓦

最下層區列車月台



寶箱變化	A：8個	B：5個
稀有寶箱	A：2個	B：2個
寶箱內容 AB相同	800z 900z 1000z 1200z 400exp 500exp 抗菌印・2 抗菌符・1 抗菌裝備・1 抗混亂符・1 輕便皮褲・3 抗暈印・1 抗眠符・2 抗眠裝備・2 奴隸衣・2 抗盲目印・1 抗盲目符・1 抗盲目裝備・1 重裝服・1 輕便服・2 野性皮褲・2 黃金EXP	

神龍力量的覺醒



龍：「……！？」
「博修！！」
「博修你也平安無事啊…！」
博修：「連反政府軍的也在一起啊…」
「看樣子就是這傢伙沒錯了…」
「幹的好，龍…」
龍：「等…等等，博修！」
「妮娜做了什麼嗎？」
「告訴我發生了什麼事」
博修：「命令是…」
「將貨物確實地處理掉…」
「除此之外的事…」
「你沒有知道的必要…」
「你想阻擋我…？」
龍：「不是的，請你仔細說明清楚！」
「貨物？　處分…？　那是怎麼一回事！？」
博修：「龍…」
「我是…」
龍：「嗚！？」
妮娜：「…！！」
龍：「博修，為什…？」
「嗚啊！！」
博修：「我不能因為這種小事情…」
「而留下任何的污點」
「哼…看來你已經和她很親近了嘛」
妮娜：「……！」
龍：「住手…博修」
博修：「龍，你…」
「龍…」
「不要擋我的路…」
『我會』
『在這裡』
『死掉嗎？』
『就選你吧』
博修：「什…！？」
（戰鬥中）
博修：「怎麼可能！　我的獸劍技對他沒有效！？」
（戰鬥結束後）
『我是什麼人？』

決定前往公社

龍：「嗚」
琳：「你到底是什麼…！？」
「不是普通的特種部隊嗎…！？」
「那個力量是…？」
龍：「貨物…，處分！？」
「你們到底知道些什麼！？」
「回答我！」
「你們打算把妮娜怎麼樣！？」
琳：「知道了又能怎樣？」
「你能做些什麼？」
「像剛才那樣…」
「使用莫名其妙的力量」
「來試著能改變什麼嗎？」
龍：「吵死了！」
妮娜：「嗚嗚一…」
「嗯一，嗯嗯」
琳：「…就像我所說的」
「想要對妮娜的事情知道的更清楚…」
「除了去生化公社的研究所以外沒有其他辦法…」
「話說回來…」
「你真的不清楚嗎…？」
龍：「啊啊……」
「那股力量的事情，我一點都不清楚…」
「只是…」
「在腦海中…聽見了聲音」
「等我回過神來…」
「我非常的…害怕…」
「自己好像變得不像是人了一樣」
琳：「差不多該走了…」
「雖然我們逃了出來…」
「不過和特種部隊鬧的那麼大…」
「在追兵出現之前，早點出發比較好」
「要去工廠就必須經過下層區街…」
「快點…」

ＢＯＳＳ戰結束之後，回到「最下層區列車月台」。和這裡的敵人進行戰鬥，有機會可以拿到未鑑定的武器。此外，這裡也有寶箱。



下層區列車線路 1

往最下層列車線路

往最下層列車線路

道具店

往最下層列車線路 2



POINT 重點攻略

在這裡有道具店和紀錄點，可以在這裡補充一下道具再繼續前進。這一層並沒有敵人，可以安心的前進。

下層區列車線路２

A X3

往下層列車線路１

打倒此區所有敵人

爆炸吧!!

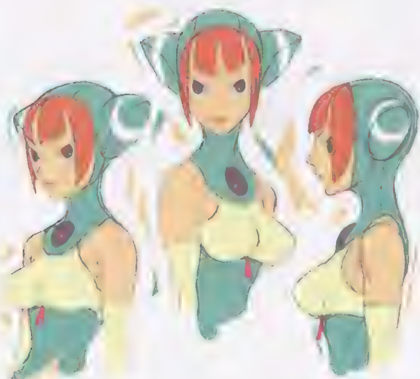
往最下層列車線路３

寶箱變化	A：8個	B：6個	
稀有寶箱	A：1個	B：1個	
寶箱內容	400z	800z	360exp
	450z	魔力護殼＋1	魔力緞帶＋1
	500z	亞夫達馬特＋1	護符
	600z	黃金EXP	抗暈符
	300exp	物理護戒＋1	雷神之槌＋1
	400exp	特洛伊札＋1	破壞劍＋2
		抗毒裝備	路喬＋2
		紅寶石劍＋1	特種部隊護殼＋2
		破壞劍＋1	特種部隊服＋1

怪物變化類型

A	B
邪公獵人×3	邪公獵人×3
邪公法師	邪公法師×3
邪公鬥士	邪公鬥士
邪公槍兵×4	邪公槍兵×2
狡賊×2	狡賊

藍色寶箱內容：爆炸吧！
鑰匙出現條件：全滅左上角房間中的２隻邪公獵人、２隻邪公槍兵或２隻邪公獵人、２隻邪公法師



POINT 重點攻略

這一層不但有寶箱，還有新敵人的出現。不過只要在上一層有紀錄過，應該是不必太擔心。如果覺得戰鬥太過於吃力，RETRY也是個不錯的選擇。



下層區列車線路3

寶箱變化	A：8個	B：4個
稀有寶箱	A：1個	B：2個
寶箱內容	800z　900z 1000z　1200z 400exp　500exp	700z　抗衝擊印 抗衝擊符　抗衝擊裝備 抗混亂印　輕便皮褲+1 冰狼之杖+1　剛劍+2 抗火裝備　重裝衣 重裝皮褲　抗毒符 抗毒裝備　輕便服+2 輕便衣+2　特種部隊服+2 破壞劍+1　特種部隊服+1

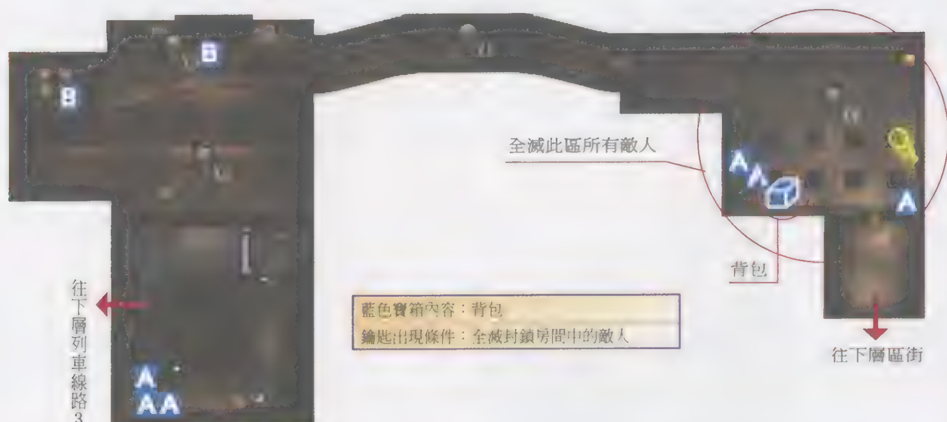
藍色寶箱內容：防禦低下
鑰匙出現條件：打倒地圖右上角的元素膠怪

怪物變化類型	
A	B
元素膠怪	元素膠怪
綁人蜘蛛×2	綁人蜘蛛×2
黑寡婦×4	黑寡婦×4

POINT 重點攻略

這一層的寶箱中有龍的技巧「防禦下降」，在與一般敵人戰鬥時是非常好用的技巧。取得之後就可以直接前往「下層區列車線路4」。

下層區列車線路 4



寶箱變化	A：11	B：7個
稀有寶箱	A：1個	B：1個
寶箱內容	儲存代幣	

怪物變化類型	
A	B
哈歐其×7	哈歐其×6
邪公鬥士×3	邪公鬥士×3
大哈歐其×2	大哈歐其
邪公法師×3	邪公法師×2
邪公槍兵×2	邪公槍兵×2

POINT 重點攻略

在這裡有些敵人一開始是處於睡眠狀態的，可以用炸彈等道具先好好伺候他們。在通往下層區街前的房間是自動鎖房。取得這一層寶箱，可以讓道具欄多加一頁。

博修的報告（二）

博修：「可惡…可惡…」
隊長：「冷靜下來，博修」
「潛力值是能力的最終到達預測值」
「你會輸給他…」
「也是在誤差範圍內的」
博修：「誤差…！？」
「才不是那樣的」
「那是…」
「那是……！」
「怪物啊…」
隊長：「總而言之，對你來說…」
「不能再讓你繼續執行這個任務…」
博修：「別開玩笑了…！？」
「我並沒有讓任務失敗的！」
「不是這樣的嗎！？」
「不能為了這種事，就讓博修的名字…」
「蒙上…污點啊…！」

統治者會議（一）

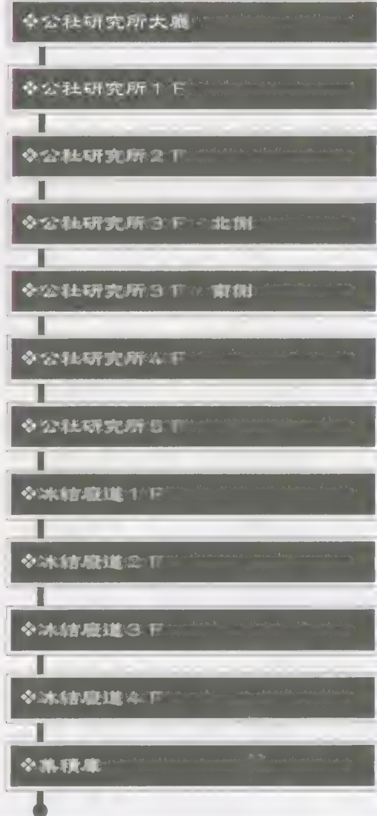
統治者1：「在這種時期進行非常召集…」
統治者2：「再怎麼說都嫌太早了…」
統治者3：「可以確定的是…時機已經到了」
「要決定時機是何時的…」
「並不是我們」
「……！」
神秘人　：「…神龍出現了…」
統治者2：「神龍嗎…！？」
神秘人　：「是的…」
「古代的超兵器…和我們相對的存在…」
「毀滅世界…的存在」
統治者3：「從公社得到的報告中…」
「起動的好像是已經活動停止的個體…」
統治者2：「你說是再起動…？」
「合適者應該已經滅絕了…」
神秘人　：「不過是個第三特種部隊的…」
「一個叫做龍的少年…」
「有著和龍的保持聯繫的可能性」
統治者3：「第三特種部隊…？」
「像那種能力低劣的人…」
「不可能會是合適者的」
「在世界被導向混亂之前…」
「讓我去空間的斷層封印吧…」
神秘人：「還不到我們出動的時候…」
「人的事情就交給人…」
「我剛才命令上級特種部隊去確認」
「對死亡的反抗，是因為有生命的存在。這是人類的心結」
「有時看不見的歷史才是真實…」
「一切都從現在開始…」

下層區街

龍雖然回到了下層區街，不過卻發現自己已經被特種部隊開除。於是龍便依照原來的計劃前往生化公社。

神龍的力量

攻略流程





公社研究所大廳



寶箱變化	A：8個	B：3個
稀有寶箱	A：1個	B：0個
寶箱內容	400z	
	450z	
	500z	
	600z	
	300exp	
	400exp	

POINT 重點攻略

在下層區街的公社入口，原本擋在前面的特種部隊已經不見了。但是現在的龍手上並沒有ID卡，必須先下去調查一次。得到需要ID卡的訊息之後，再回到下層區街才會發生事件。

小知識

在公社研究所大廳裡，有個妖精被關在房間裡。只要在調查門的時候選擇「扉を開けてみる（把門打開）」，之後和妖精對話時選擇「いただきます（接受謝禮）」，就可以進行名為「共同體」的小遊戲。想回到原來的地方就選擇「もとの場所に戻る（回到原處）」。

BOSS戰

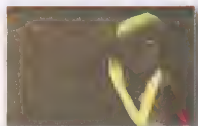
由於毒氣的關係，一進入戰鬥時我方全員都是處於中毒狀態。不過只要預先穿上防毒的裝備就可以避免。基本上這一戰的重點就是要集中攻擊，先將使用魔法的敵人打倒會使戰鬥輕鬆許多。

妮娜的力量

琳：「這是…毒氣…！？」
特種部隊：「哦，是那傢伙！」
「喂，下級的…」
「你是龍吧？」
琳：「特種部隊…？」
「果然已經被通緝了嗎…？」
特種部隊：「還沒這麼決定就是了…」
「只是聽到博修報告的內容而已…」
「我們這麼想」
「讓我們先來抓也不錯嘛」
「所以準備了這東西等著…」
「就是這麼回事」
琳：「…這麼急著要功勞嗎？　人渣…」
龍：「為了這種事就用毒氣…」
「街上的人怎麼了！？」
特種部隊：「是用來抓生化產物使用的神經毒氣…」
「用來抓低潛力值的傢伙剛剛好不是嗎？」
「聽說你的潛力值雖然很低可是卻很強…」
「這是用來當保險的…」
（戰鬥結束後）
特種部隊：「…唔…」
「不過是個下級特種部隊的…」
龍：「！！」
「把妮娜帶到較高的地方！」
廣播：「發生警戒等級四的空氣污染」
「該區域即將封鎖」
特種部隊：「呵呵呵」
「真是可惜啊…」
「已經沒有辦法停下來了…！」
龍：「…！！」
琳：「妮娜！？」
「什麼！？」
「龍…妮娜！」
龍：「發生了…什麼事？」
琳：「我不知道…」
「我只能說毒氣都被消除掉了」
「你和妮娜都平安無事…」
龍：「妮娜把毒氣給…？」
琳：「我不知道…至少…」
「不去看看是不會知道的」
「去生化公社…」

SOL 09 事件啟動條件

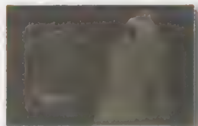
1．RETRY次數一次以上



龍：「妮娜，妳還好吧？」
「休息一下吧…」
琳：「我去前面看一下」
「因為妮娜衝了出去…」
「瓦斯才會被中和的」
「不管是做了什麼…」
「都會對那孩子造成負擔」
「這點應該是可以確定的」
「…妮娜…」
「沒事，休息完後，我們得快點前往研究所…」
「不管妮娜的身體有什麼變化」
「到了那裡的話…」

SOL 10 事件啟動條件

1．RETRY次數一次以上
2．看過「事件：妮娜的秘密（二）」



琳：「嗚…」
「大氣污染改善程式…？」
「竟然是這種…」

公社研究所１Ｆ



藍色寶箱內容：斯特爾
鑰匙出現條件：全滅封鎖房間中的敵人

怪物變化類型	
A	B
電漿膠怪×４	電漿膠怪×５
紅寶石膠怪×４	紅寶石膠怪×４
長臂怪	長臂怪（甦醒）

寶箱變化	A：３個	B：６個
稀有寶箱	A：２個	B：０個
寶箱內容	８００ｚ　９００ｚ　１０００ｚ　１２００ｚ　４００ｅｘｐ　５００ｅｘｐ　抗菌印＋２　抗菌符＋１　抗菌裝備＋１　抗混亂符＋１　輕便皮褲＋３　抗暈印＋１　抗眠符＋２　抗眠裝備＋２　奴隸服＋２　抗盲目符＋１　抗盲目裝備＋１　抗盲目印＋１　重裝服＋１　輕便服＋１　野性皮褲＋２　黃金ＥＸＰ	



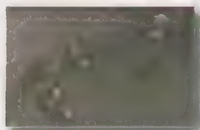
往公社研究所2F





妮娜的秘密（一）

龍：「知道什麼了嗎？」
琳：「啊…啊啊…」
「在這個研究所的上層」
「有研究主任的研究室…」
「到那裡」
「應該可以找到什麼線索吧…」



研究所１Ｆ的潛力測定門要求的潛力值是1/4096以上。通過這扇門可以到研究所的Ｂ１和Ｂ２。從這裡開始會出現有特定屬性的敵人，請參考怪物資料來作戰。

POINT 重點攻略

這兩層在第一次進行遊戲的時候是無法進來的。在Ｂ１有妮娜的魔法，Ｂ２有ＳＯＬ事件。看過Ｂ２的ＳＯＬ事件後，可以得到妮娜的隱藏武器。

公社研究所Ｂ１

打倒特定區所有敵人

往公社研究所1 F

全滅此區所有魔物

往公社研究所B2

公社研究所Ｂ２

往公社研究所B1

調查洋娃娃
可獲得妮娜隱藏武器



SOL 11 事件啟動條件

1. ＲＥＴＲＹ次數一次以上
2. 看過「事件：ＳＯＬ０１」
3. 調查洋娃娃

公社研究所２Ｆ

圓斬劍

怪物變化類型	
A	B
哈歐其×６	哈歐其×６
大哈歐其	大哈歐其
巴茲×１０	巴茲×１０
巡邏者×２	巡邏者×２
大王花×２	大王花×２
傭兵×８	傭兵×８

打倒特定魔物

往公社研究所1 F

往公社研究所3 F

往公社研究所1 F

寶箱變化	A：７個	B：６個
稀有寶箱	A：１個	B：１個
寶箱內容 AB相同	抗菌印＋２ 抗菌符＋１ 抗菌裝備＋１ 抗混亂符＋１ 輕便皮褲＋３ 黃金ＥＸＰ 抗暈印＋１ 抗眠符＋２ 抗眠裝備＋２ 奴隸衣＋２ 抗盲目印＋１ 抗盲目符＋１ 抗盲目裝備＋１ 重裝服＋１ 輕便服＋１ 野性皮褲＋２	

B X4

藍色寶箱內容：圓斬劍
鑰匙出現條件：打倒下方房間中的２隻大王花

POINT

重點攻略

「公社研究所２Ｆ」的寶箱中有龍的技巧。２Ｆ右側有兩個電梯，右下角的電梯可以回到１Ｆ取得寶箱，右上角的電梯通往３Ｆ。

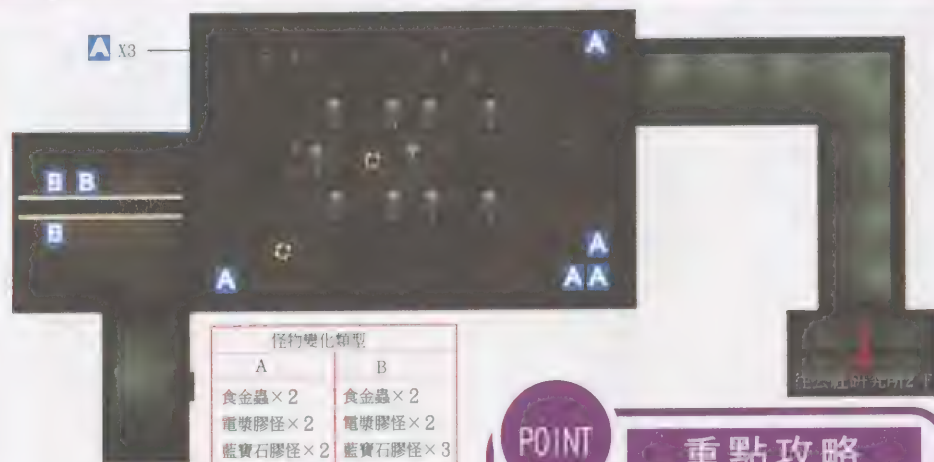








公社研究所３Ｆ・北側



怪物變化類型	
A	B
食金蟲×2	食金蟲×2
電漿膠怪×2	電漿膠怪×2
藍寶石膠怪×2	藍寶石膠怪×3
紅寶石膠怪×2	紅寶石膠怪×2

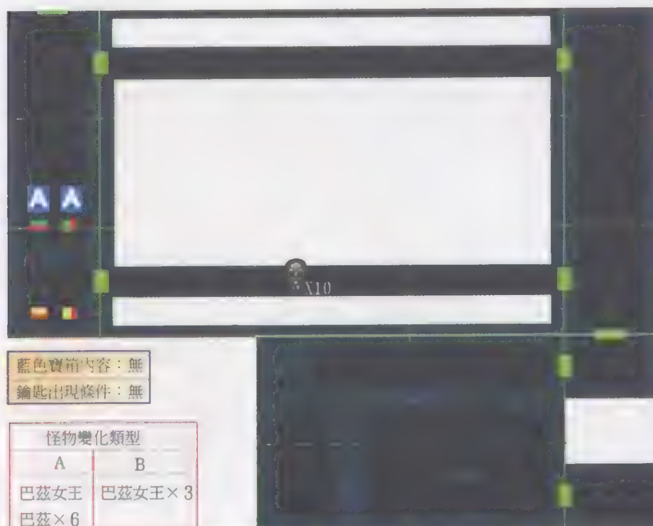
寶箱變化	A：8個	B：3個
稀有寶箱	A：1個	B：1個
寶箱內容	1000z	1200z
	1400z	1600z
	500exp	600exp

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

POINT 重點攻略

這裡的敵人會吸收特定屬性的傷害，玩家可以先調查他們怕什麼屬性的魔法再進行攻擊。嫌麻煩的話就用無屬性的武器攻擊吧。

公社研究所３Ｆ・南側



寶箱變化	A：4個	B：2個
稀有寶箱	A：2個	B：2個
寶箱內容	800z	1000z
AB相同	1200z	1400z
	1600z	500exp
	600exp	魔力緞帶＋1
	護符＋1	抗混亂裝備＋1
	銀護符	塞爾帝斯
	物理護殼＋2	物理護戒＋2
	物理緞帶＋2	特洛伊札＋2
	炎之狂熱＋2	破壞劍＋2
	帕比艾達＋1	皮司塔利艾特＋1
	魔杖	特種部隊護殼＋2

往公社研究所2 F

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

怪物變化類型	
A	B
巴茲女王	巴茲女王×3
巴茲×6	

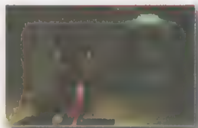
SOL 12 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上



妮娜的秘密（二）

主任：「唉，有什麼事嗎？」
「哎呀，那個試作品應該已經出貨了吧…」
「是有什麼瑕疵嗎…？」



龍：「試作品？」
「出貨…？」
主任：「唉，這樣不行啊」
「換氣肺變的這麼髒…」
「不更加珍惜使用不行啊…」
龍：「你…說什麼？」
主任：「我還想問你在說什麼呢？」
「這是…」
「這是在這裡…」
「做出來的東西不是嗎…？」
「複製肺細胞培養出換氣肺…」
「將淨化受污染大氣的機能強化到極限…」
「唉，全部都照著要求去做了啊…」
「有什麼不對的地方嗎？」
龍：「什麼…」
主任：「有件事要先說在前頭」
「換肺是不可能的」
「髒成這個樣子，恐怕沒辦法…」
龍：「你說，是做出來的？」
「妮娜她是人類！　你對妮娜做了什麼！？」
「…回答我」
琳：「那個孩子…」
「妮娜，以後會怎麼樣？」
主任：「……因為是試作品，沒有耐久性」
「將被污染的空氣攝入體內…」
「如果沒辦法處理的話就完了」
龍：「…要是在空氣沒有受到污染的地方呢？」
主任：「地下的空氣一直都在惡化…」
「有辦法可以活下去的地方是…」
「…不存在的」
龍：「你…你們是最惡劣的」
「那就…走吧，妮娜…」
「我要，帶妳去天空」
「我要…救妳」



公社研究所４Ｆ

怪物變化類型	
	B
彩虹膠怪	彩虹膠怪
巡邏者×４	巡邏者×４
傭兵×１８	傭兵×１８

打倒特定魔物

往公社研究所5Ｆ

往公社研究所3Ｆ

背包

POINT 重點攻略

在這一層除了能增加道具欄頁數的寶箱以外，要注意的就是走道上的巡邏隊員。只要他們發現龍，就會以極快的速度衝上來。

寶箱變化	A：３個	B：３個
稀有寶箱	A：１個	B：０個
寶箱內容	４００ｚ	
	４５０ｚ	
	５００ｚ	
	６００ｚ	
	３００ｅｘｐ	
	４００ｅｘｐ	

藍色寶箱內容：背包
鑰匙出現條件：打倒左上角房間中的彩虹膠怪







公社研究所５Ｆ

往冰結廢道1 F

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

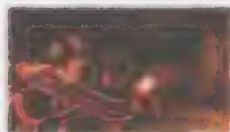
寶箱變化	A：6個	B：8個
稀有寶箱	A：1個	B：1個
寶箱內容 A B相同	儲存代幣	

怪物變化類型
[illegible]

武器店

鑑定人

往公社研究所4 F





POINT 重點攻略

往上可以直接進入「冰結廢道」，不過還是先到左下角的紀錄點和商店好好整理一下道具吧。接下來的敵人大都是害怕電擊屬性的攻擊，做好應戰準備後再出發吧。

冰結廢道１Ｆ

往冰結廢道2 F

藍色寶箱內容：代替打招呼
鑰匙出現條件：全滅８隻阿古羅沙以及阿古羅薩

怪物變化類型	
A	B
藍寶石膠怪×２	藍寶石膠怪×７
穴蟬×５	刺槍兵豬怪×２
刺槍兵豬怪×２	狙擊手豬怪×２
狙擊手豬怪×２	阿古羅薩
阿古羅薩	阿古羅沙×８
阿古羅沙×８	

代替打招呼

打倒特定魔物

A X1
B X3
A X5

往公社研究所5 F

寶箱變化	A：８個		B：４個	
稀有寶箱	A：１個		B：３個	
寶箱內容	抗冰印	抗冰印＋１	１０００ｚ	１２００ｚ
	抗冰符	抗冰符＋１	１４００ｚ	１６００ｚ
	抗冰裝備	抗冰裝備＋１	５００ｅｘｐ	６００ｅｘｐ
	冰狼之杖＋１	冰狼之杖＋２	抗冰印	抗冰印＋１
	冰狼之杖＋３	藍寶石劍	抗冰符	抗冰符＋１
	藍寶石劍＋１	藍寶石劍＋２	抗冰裝備	抗冰裝備＋１
	里歐特魯奇	里歐特魯奇＋１	冰狼之杖＋１	冰狼之杖＋２
	里歐特魯奇＋２	黃金ＥＸＰ	冰狼之杖＋３	藍寶石劍
			藍寶石劍＋１	藍寶石劍＋２
			里歐特魯奇	里歐特魯奇＋１
			里歐特魯奇＋２	黃金ＥＸＰ

POINT 重點攻略

取得地圖右側的寶箱中琳的技巧之後，就可以離開這裡前往「冰結廢道２Ｆ」。



冰結廢道２Ｆ

往冰結廢道4 F

藍色寶箱內容：假動作

鑰匙出現條件：打倒左方房間中的大嚇人箱

打倒特定魔物

寶箱變化	A：7個	B：7個
稀有寶箱	A：1個	B：1個
寶箱內容	儲存代幣	

假動作

往冰結廢道1 F

怪物變化類型	
A	B
大嚇人箱	大嚇人箱
嚇人箱×２	刺槍兵豬怪×３
刺槍兵豬怪×２	狙擊手豬怪×５
狙擊手豬怪×２	畢克
畢克	卡羅瓦×２

POINT 重點攻略

從這裡開始玩家會遇到偽裝成箱子的怪物。雖然這裡的怪物遇到冰屬性的攻擊都會恢復體力，不過他們算是其中的例外。

冰結廢道３Ｆ

藍色寶箱內容：普伊利索司
鑰匙出現條件：打倒右方中央地點的藍膠怪

普伊利索司

B X1
A X3

往冰結廢道4 F

往冰結廢道2 F

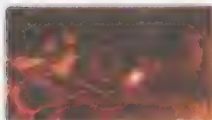
打倒特定魔物

怪物變化類型	
A	B
穴蟬×７	穴蟬×７
蟬怪領袖	蟬怪領袖
藍膠怪	藍膠怪
藍寶石膠怪×４	藍寶石膠怪×４
畢克×２	畢克×２
阿古羅沙×４	阿古羅沙×４

寶箱變化	A：7個	B：3個
稀有寶箱	A：0個	B：3個
寶箱內容	400z	450z
	500z	600z
	1800z	2100z
	2400z	2700z
	300exp	400exp
	800exp	900exp

POINT 重點攻略

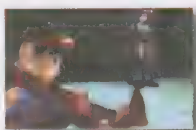
在「冰結廢道３Ｆ」的寶箱中有琳的武器。通往４Ｆ電梯前的房間是自動鎖房，玩家要多加注意道具的數量。





SOL 13 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上



琳：「…妮娜，還好吧？累不累？」
「…稍微休息一下吧」
「…龍？」
龍：「那傢伙說…」
「是他…把妮娜做出來的…」
「吶，琳…」
「琳妳認為，妮娜是做出來的『東西』嗎？」
琳：「啊……不，我…」
龍：「琳…」
「妳早就知道了吧？」
「我們所在的這個世界…」
「有多麼的病態…」
「這裡…」
「是無法拯救妮娜的世界…」
「琳…我想…我想要救妮娜」
「所以，我要離開這裡…」
琳：「…去天空？」
「連那是不是真的存在…」
「都還不知道呀…？」
「你真是笨啊…龍…」
「不過，會那麼想，也沒有錯啦…」



冰結廢道 4 F

往集積庫

鑑定人

武器店

打倒特定魔物

A X1
B X4

怪物變化類型	
	B
畢克×5	畢克×5
大哈歐其×3	大哈歐其×3
哈歐其×5	哈歐其×5
嚇人箱×3	嚇人箱×3
刺槍兵豬怪×2	刺槍兵豬怪×2
狙擊手豬怪×2	狙擊手豬怪×2

寶箱變化	A：8個	B：6個
稀有寶箱	A：1個	B：0個
寶箱內容	抗冰印　抗冰印＋1	
	抗冰符　抗冰符＋1	
	抗冰裝備　抗冰裝備＋1	
	冰狼之杖＋1　冰狼之杖＋2	
	冰狼之杖＋3　藍寶石劍	
	藍寶石劍＋1　藍寶石劍＋2	
	里歐特魯奇　里歐特魯奇＋1	
	里歐特魯奇＋2　黃金ＥＸＰ	

往冰結廢道3 F

藍色寶箱內容：雷格魔法陣
鑰匙出現條件：打倒左方地點的5隻畢克

POINT 重點攻略

取得寶箱中妮娜的技巧後就可以前往集積庫了。不過在集積庫中會強制連續進行三場戰鬥。一定要有充分的準備再去挑戰。

集積庫

往第一工業區1 F

寶箱變化	A：0個	B：0個
稀有寶箱	A：5個	B：5個

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

寶箱內容A類型	
2000z	2500z
3000z	3500z
900exp	1000exp
魔力護盾	魔力護鐲
亞夫達馬特＋3	輕便厚皮褲
塞爾帝斯	物理護盾
物理護帶	物理護鐲
抗火印＋1	魔杖＋2
輕便袍	抗鎖定印＋2
抗鎖定符＋2	抗鎖定裝備＋2
黃金EXP	儲存代幣
超輕便服	

寶箱內容B類型	
1400z	1600z
1800z	2000z
600exp	700exp
魔力護盾	魔力護帶
亞夫達馬特＋3	物理護盾
物理護帶	物理護鐲
抗火印＋1	魔杖＋2
輕便袍	抗鎖定印＋2
抗鎖定符＋2	抗鎖定裝備＋2
蘇生藥	輕便厚皮褲
黃金EXP	超輕便服
儲存代幣	塞爾帝斯
全能藥	大救急組合
大全能藥	

往水結廠4 F

怪物變化類型
第一鬥士
第一槍手
亞西莫夫
阿尼克斯
鬥士隊長
槍手隊長
第一法師×2
傑諾

POINT

重點攻略

BOSS戰（一）

從敵人的強弱程度來看，最好是先集中全力打倒左側的三個特種部隊，因為他們的防禦力最低。接下來用妮娜的魔法陣阻擋南邊的敵人，龍和琳則以集中攻擊的方式將敵人個個擊破。

BOSS戰（二）

這台戰鬥機械放出的伴隨攻擊機必須要用劍以外的攻擊才能造成損傷。當戰鬥機械的體力降到0時會啟動自爆裝置，只要經過三個回合就會自動毀滅。唯一提早讓它自爆的方法就是變身成神龍再攻擊。

BOSS戰（三）

在這場戰鬥中打倒其他小兵的話，隊長會使用「背水之陣」加強自己的能力。除此之外在隊長的體力低於一半時，「背水之陣」也會發動。最好的辦法是將隊長的體力降到接近一半時，讓同伴的AP儲存到全滿狀態一次決勝負。另外，只要將隊長打倒戰鬥就會立刻結束，不必讓敵人全滅。



隊長的真意

琳：　「通過這裡就可以到達工業區了…」
博修：「喲，夥伴」
　　　「你還沒死啊」



博修：「腦袋還好嗎？」
　　　「會聽見奇怪的聲音吧？」
　　　「你已經完蛋了」
隊長：「龍 1/8192」
　　　「你…」
　　　「在生化公社的任務中…」
　　　「因為誤與特殊的實驗體接觸…」
　　　「結果…」
　　　「在精神方面受到了重大的損傷」
『精神受到傷害？』
隊長：「才會有跟叛亂者一起行動…」
　　　「對保護對象做過多保護…」
　　　「你這些行動全都是精神錯亂的結果…」
『…不對』
隊長：「乖乖的接受我們的保護吧。龍…」
『…不對』
隊長：「現在的話，還來得及…」
『…不對』
龍：　「放我們一馬…不行嗎…」
博修：「啊？　你是白痴啊」
　　　「你認為我們會讓你帶著機密離開嗎…」
　　　「不管怎麼樣，你馬上就要死…」
隊長：「實在很遺憾…這我作不到」
　　　「真是可惜…」
（戰鬥結束後）
隊長：「這就是神龍之力…嗎」
（戰鬥結束後）
博修：「這些怪物…」
龍：　「隊長…我…我們…」
　　　「我們要離開」
隊長：「龍…那並不是你的意志」
　　　「而是和你連結的」
　　　「實驗體的意志…」
『…不對』
龍：　「不對，我是…」
隊長：「龍，很抱歉…」
　　　「就到此為止」
（戰鬥結束後）
琳：　「龍…！！」
龍：　「是誰！？」
　　　「你是…誰？」
『亞靖』
『破壞千年之刻的存在』
龍：　「亞靖…？　我是…怎麼了…！？」
『你被選上了』
龍：　「被選上了…？」
　　　「我嗎…？」
　　　「你打算…要我去做些什麼…！？」
『走吧』
『去尋找該死的時候』
琳：　「還好吧…」
龍：　「有什麼…有誰…對我…」
『你被選上了』
龍：　「不是的，我是…」
　　　「我…只是」
　　　「想幫助妮娜而已…」
琳：　「總而言之，先離開這裡」
　　　「事到如今，我們反政府軍」
　　　「也不能繼續袖手旁觀了」
龍：　「要身為特種部隊的我當叛亂者…？」
琳：　「不然有其他方法嗎…？」





SOL 14 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上

？？：　「哦…」
「最高統治者的印鑑…」
「諭旨…是嗎」
酷皮特：「是的…」
「要你們做…」
「適合你們做的事…」
？？　：「…呵呵呵…很好…非常好…」
「連統治這個世界的最上位者都會需要我們…」
「說我們…可以做想做的事…」
「真是太棒了…呼哈…呼哈哈…」



前往反政府軍基地

攻略流程

- ❖第一工業區1F
- ❖第一工業區2F
- ❖第一工業區3F
- ❖第二工業區1F
- ❖第二工業區2F：北側or南側
- ❖第二工業區3F
- ❖中層區・商店街
- ❖中層區街
- ❖放棄商業區A區
- ❖放棄商業區・進貨區
- ❖放棄商業區B區
- ❖反政府軍基地
- ❖放棄商業區・第二進貨區
- ❖放棄商業區C區
- ❖放棄商業區D區
- ❖反政府軍基地・休息區

第一工業區１Ｆ



藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

寶箱變化	A：8個	B：4個
稀有寶箱	A：0個	B：1個
寶箱內容	魔力護盾	魔力護帶
	亞夫達馬特＋3	物理護盾
	物理護帶	物理護鐲
	抗火印＋1	魔杖＋2
	輕便袍	抗鎖定印＋2
	抗鎖定符＋2	抗鎖定裝備＋2
	輕便厚皮褲	黃金ＥＸＰ
	超輕便服	塞爾帝斯

怪物變化類型	
A	B
惡魔使者	惡魔使者
大哈歐其×3	大哈歐其×4
火蝙蝠×4	火蝙蝠×4
土匪×2	土匪×2
高等盜賊×3	高等盜賊×3

POINT 重點攻略

在經歷過上一場激烈的戰鬥之後，玩家可以在這裡的紀錄點紀錄之後繼續進行遊戲。也可以利用ＲＥＴＲＹ的方式重打一次頭目三連戰，畢竟隊伍經驗值也可以賺到不少，趁現在強化一下陣容也是不錯的選擇。

SOL 15 事件啟動條件

1．ＲＥＴＲＹ次數一次以上

『…你想幹什麼，始原者』
『是來跟我舊事重談的嗎？』
『給我滾，始原者』
『我沒空陪你玩』
艾流翁：「沒時間這點…」
「我跟你一樣，亞靖…」
酷皮特：「…始原者？」
「始原者？」
始原者：「沒事，酷皮特」
「把那個…」

第一工業區２Ｆ



怪物變化類型	
A	B
食油蟲×１０	食油蟲×８
查貝克×２	高等盜賊×２
紅膠怪	紅膠怪×４
土匪×２	土匪
紅寶石膠怪×４	紅寶石膠怪×４

寶箱變化	A：９個		B：６個	
稀有寶箱	A：２個		B：２個	
寶箱內容	魔力護盾	魔力護帶	１４００ｚ	１６００ｚ
	亞夫達馬特＋３	抗火印＋１	１８００ｚ	２０００ｚ
	魔杖＋２	輕便袍	６００ｅｘｐ	７００ｅｘｐ
	抗鎖定印＋２	抗鎖定符＋２	魔力護盾	魔力護帶
	抗鎖定裝備＋２	輕便厚皮褲	亞夫達馬特＋３	輕便厚皮褲
	黃金ＥＸＰ	超輕便服	黃金ＥＸＰ	超輕便服
	儲存代幣	塞爾帝斯	塞爾帝斯	物理護盾
	物理護盾	物理護戒	物理護戒	物理護鐲
	物理護鐲		抗鎖定印＋２	抗鎖定符＋２
			抗鎖定裝備＋２	抗火印＋１
			魔杖＋２	輕便袍

藍色寶箱內容：魔法反射
鑰匙出現條件：全滅封鎖房間內的敵人

怪物變化類型	
A	B
神奇箱	神奇箱×２
查貝克×９	查貝克×５
食油蟲×７	食油蟲×１５
高等盜賊	
土匪	

POINT 重點攻略

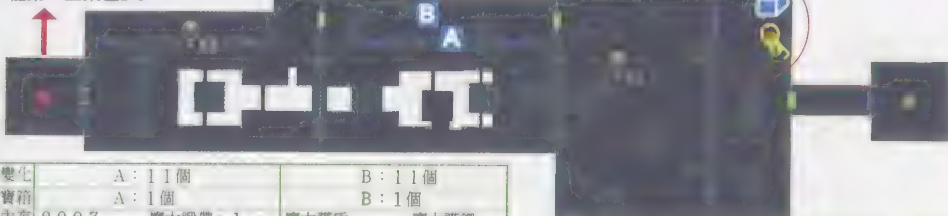
這一層會有戰鬥機械出現，相信在經歷過頭目戰之後都不會再用劍去攻擊戰鬥機械了。２Ｆ的潛力測定門，當潛力值在1/1024以上才能開啟。２Ｆ東側的寶箱中有琳的技巧「亂舞」，是等級三的廣範圍技巧，不要忘了取得。

藍色寶箱內容：亂舞
鑰匙出現條件：全滅上方地點的６隻食油蟲

寶箱變化	A：９個		B：８個	
稀有寶箱	A：２個		B：２個	
寶箱內容	１０００ｚ	１４００ｚ	１４００ｚ	１６００ｚ
	１６００ｚ	１８００ｚ	１８００ｚ	２０００ｚ
	２０００ｚ	５００ｅｘｐ	６００ｅｘｐ	７００ｅｘｐ
	６００ｅｘｐ	７００ｅｘｐ	魔力護盾	魔力護鐲
	魔力護盾＋２	魔力綴帶＋２	亞夫達馬特＋３	抗火印＋１
	魔力護戒＋２	護符＋１	魔杖＋２	輕便袍
	抗衝擊印＋１	抗衝擊符＋１	抗鎖定印＋２	抗鎖定符＋２
	抗衝擊裝備＋１	剛劍＋３	抗鎖定裝備＋２	輕便厚皮褲
	圓盾	皮司塔利艾特＋１	黃金ＥＸＰ	超輕便服
	布拉司利艾特	魔杖＋１	塞爾帝斯	
	曼達帕沙		物理護盾	物理護鐲
			物理護帶	

第一工業區３Ｆ

往第一工業區2 F



寶箱變化	A：11個		B：11個	
稀有寶箱	A：1個		B：1個	
寶箱內容	８００Ｚ	魔力緞帶＋１	魔力護盾	魔力護鐲
	護符＋１	抗混亂裝備＋１	亞夫達馬特＋３	抗火印＋１
	銀護符	塞爾帝斯	魔杖＋２	輕便袍
	物理護殼＋２	物理護戒＋２	抗鎖定印＋２	抗鎖定符＋２
	物理緞帶＋２	特洛伊札＋２	抗鎖定裝備＋２	輕便厚皮褲
	炎之狂熱＋２	破壞劍＋２	黃金ＥＸＰ	超輕便服
	帕比艾達＋１	皮司塔利艾特	塞爾帝斯	物理護盾
	魔杖	特種部隊護殼＋２	物理護帶	物理護鐲

藍色寶箱內容：帕姆魔法陣
鑰匙出現條件：打倒右方大房間中的５隻查貝克

怪物變化類型	
A	B
惡魔使者	惡魔使者
火蝙蝠×７	火蝙蝠×７
查貝克×５	查貝克×５

POINT 重點攻略

一進入３Ｆ就是一間自動鎖房，需要事先檢查一下道具是否充足。在這一層同樣也會出現戰鬥機械，打敗這些敵人可以取得寶箱鑰匙，寶箱裡是妮娜的技巧。

SOL 16 事件啟動條件

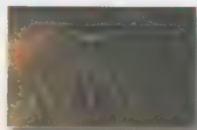
1．看過「事件：ＳＯＬ１７」
2．看過「事件：妮娜遇襲」



琳：「…你好像不舒服啊，龍…」
「在這邊休息一下吧」
龍：「啊，嗯…抱歉，琳…」
琳：「…是」
「雖然有特種部隊的防衛網，不過總算是突破了…」
「不…關於…那件事」

SOL 17 事件啟動條件

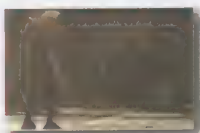
1．ＲＥＴＲＹ次數一次以上



梅貝特：「很好…」
「那也是靠著那位特種部隊的功勞…嗎」
「這樣一來…」
「把目標帶到這裡就沒有問題了吧？」
？？：「不…關於…那件事」
梅貝特：「怎麼了？　有什麼問題嗎？」
「不管怎麼說，那孩子…」
「…在這種空氣之下也撐不了多久」
「除了交由我們保護之外也沒有其他的辦法...」
？？：「可是…　要是…」
「要是帶到外面的世界…」
「有帶她到天空去的可能性的話」
梅貝特：「我還以為你要說什麼，真是無聊…」
「就是因為！」
「…不可能為了一人而做出這樣的事情…」
「才會有我們這樣的組織存在的必要不是嗎？」
「現在不是爭論這種事情的時候」
「繼續進行你的任務」

SOL 18 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上
2. 看過「事件：博修的決心」



博修：「好可怕…父親…大人」
「…好…恐怖…父親…」

威沙希歐：「…別怕，博修。要隨時保持冷靜」
「在戰場上要是陷入恐懼之中，就不能正確的判斷敵人的實力」
「到時等待著你的，只有卑屈的死亡」
「…博修啊」
「你有力量的」
「你有力量的」
「只不過…」
「你還不知道怎麼去用罷了」
「讓我瞧瞧吧，博修」
「身為一個武人，你的力量」

『要是不能證明我有力量』
『父親…就不會認同我了…』

博修：「我辦到了，父親大人」
「我辦到了，父親大人，我辦到了…」

威沙希歐：「…幹得好，博修」
「今天就到此為止」

『要是不能證明我有力量，誰都不會認同我的』
『誰都…』

第二工業區１Ｆ

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

寶箱變化	A：無	B：無
稀有寶箱	A：無	B：無

怪物變化類型
坦特拉



POINT 重點攻略

ＢＯＳＳ戰

坦特拉的身上有琳的技巧可以偷取，戰鬥前不要忘了裝備「偷取」類型的技巧，打敗他之後可以取得第二工業區的ＩＤ卡。

神秘人物

？？：　「…初次見面，龍先生…」
「因為特種部隊們會有所妨礙…」
「哼哼，我就先把他們收拾掉了…」
「…那麼，我們就開始吧」
龍：　「為什麼把特種部隊們…」
「難道他不是政府的戰鬥員嗎？」
琳：　「我曾經聽說過…」
「有一個被叫做『負面』的部隊存在著…」
「這就是…？」
龍：　「…！？」
琳：　「你還有妮娜…」
「好像都已經成為政府驗中的」
「『不該存在的東西』…」
（龍離開房間後）
坦特拉：「哈哈哈…強，真是強啊…」

統治者會議（二）

統治者１：「由傑諾所指揮的…」
「上級特種部隊們被打敗了…」
統治者２：「果然…」
「對人來說還是沒辦法嗎？」
統治者３：「也就是說…」
「時機成熟了嗎…」
神秘人：　「不…」
「派『負面』去…」
統治者２：「負面…？」
「他不是人類的暗殺者嗎！」
統治者３：「無法理解…」
「為什麼要用這種迂迴的手段…！？」

神秘人：　「……」
「在這已經開始的潮流之中…」
「人實在是太過於無力了…」
「可是，其實…」
「我們也是一樣的…」

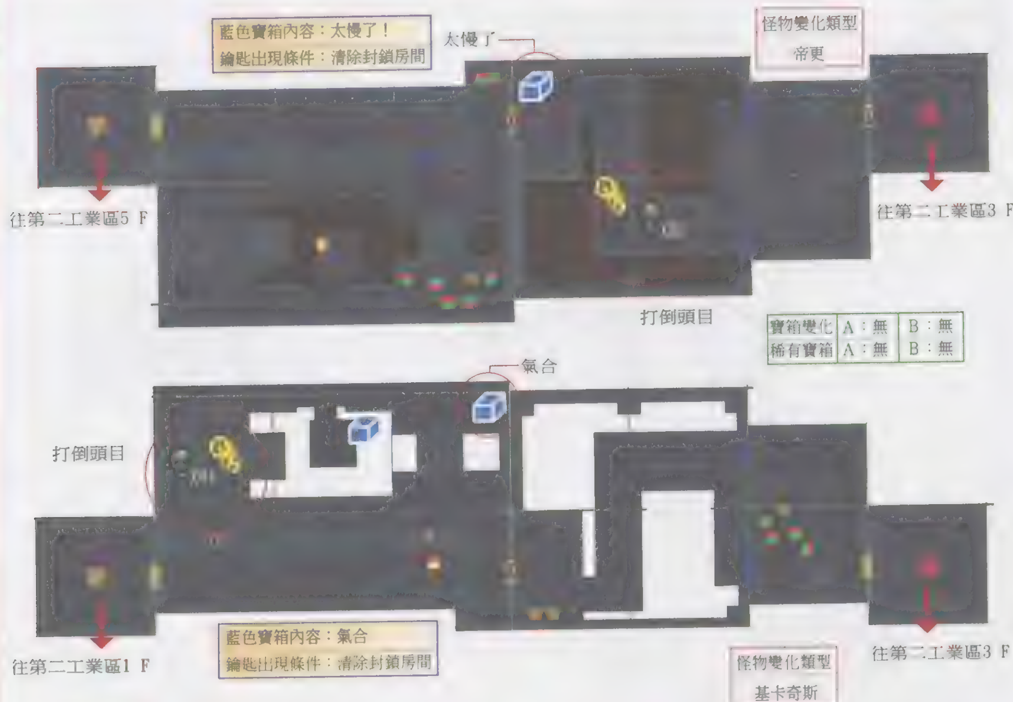
SOL 19 事件啟動條件

1．RETRY次數一次以上

酷皮特：「連那樣的人們…都派了出來，是為了什麼…」
始原者：「為什麼…嗎…」
「我想…是因為我喜歡…」
「人的…掙扎的樣子…」
「在這，陰暗的世界之底…人們…不斷的掙扎著」
「我…也許就是期待這個樣子…」
「現在世界還在調和之中…」
『還是暫時觀察看看吧』
『我們的，龍…』



第二工業區２Ｆ・北側、南側



POINT 重點攻略

為了在第二次和坦特拉戰鬥時可以偷取到龍的技巧，建議玩家最好是北側和南側都要走一遍。雖然坦特拉會因此而變強，不過這樣一來一共可以取得三種技巧。

ＢＯＳＳ戰・北側

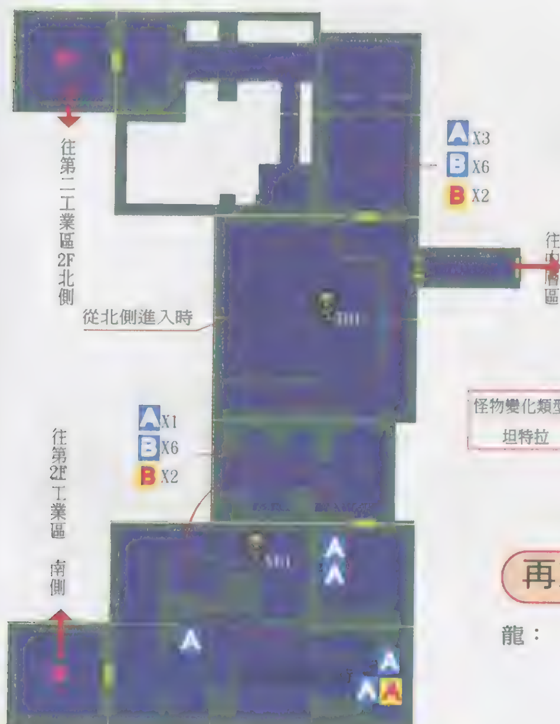
帝更對於射擊的耐性極高，用魔法攻擊可以得到較好的效果。打倒頭目後會出現寶箱鑰匙，寶箱裡是琳的技巧。

ＢＯＳＳ戰・南側

基卡奇斯的基本能力和帝更一樣，可以用龍的防禦下降技巧來降低敵人防禦力。打倒頭目之後可以得到寶箱鑰匙。

第二工業區３Ｆ

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無



怪物變化類型
坦特拉

寶箱變化	A：９個	B：１２個
稀有寶箱	A：３個	B：４個

寶箱內容Ａ類型	
1400z	1500z
1600z	1800z
2000z	600exp
700exp	特種部隊刀＋３
特種部隊刀＋４	特種部隊刀＋５
特種部隊護般＋３	特種部隊護般＋４
特種部隊護般＋５	特種部隊服＋３
特種部隊服＋４	特種部隊服＋５
儲存代幣	

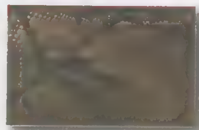
寶箱內容Ｂ類型	
400z	450z
500z	600z
1500z	300exp
400exp	600exp
特種部隊刀＋３	特種部隊刀＋４
特種部隊刀＋５	特種部隊護般＋３
特種部隊護般＋４	特種部隊護般＋５
特種部隊服＋３	特種部隊服＋４
特種部隊服＋５	儲存代幣

POINT 重點攻略

ＢＯＳＳ戰

如果北側和南側的頭目都打過的話，坦特拉的射擊耐性會變的很高。不過，他身上可偷取的道具會改變成「深紅一擊」。

再次對決



龍：「又是這樣…」
「特種部隊們…到底是…？」
坦特拉：「…龍先生…」
「謝謝，龍先生…」
「真是謝謝你把我的同伴打倒了…」
「這樣一來…呵呵…我又可以變的更強了」
琳：「那是…」
「應該已經打倒了啊！？」
坦特拉：「呵呵…」
「我…重要的…同伴…」
「來吧…和我合為一體吧…」
「啊啊啊…很好…真是太好了」
「那麼…讓我們開始吧…！」

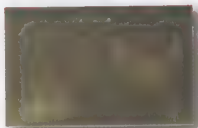
SOL 20 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上
2. 看過「事件：博修的決心」



特種部隊：「博修！」
「我聽說了，博修…」
「精英隊全滅了」
「而我可是因為被派到這裡當警衛才能保住這條命」
「等等，你這膽小鬼！」
「你是自己一個人逃跑的吧，膽小鬼…！」
「真是悲慘啊，精英大人！」
「真是無法挽回的大失態啊」
博修：「逃跑…？」
「我…？」
「有劍聖血統的我博修？」
特種部隊：「沒錯…你輸了啊」
「輸給龍啊…！」
博修：「對…就是龍…」
「我…非得把龍殺了不可…」

博修的決心



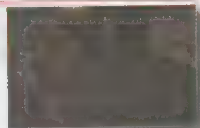
主任：「從結論來看是不可能的…」
「和D檢體進行連結…」
「紀錄上雖然有三個例子…」
「其中兩個案例在連結的初期階段就失去控制…」
「聽說即使是最初的連結案例中，曾是潛力值最高的合適者…」
「也因為無法控制而強制終止…」

中層區・商店街

在中層區商店街，有儲存點、鑑定人和商店。往上經過中層區街後可以進入放棄商業區。

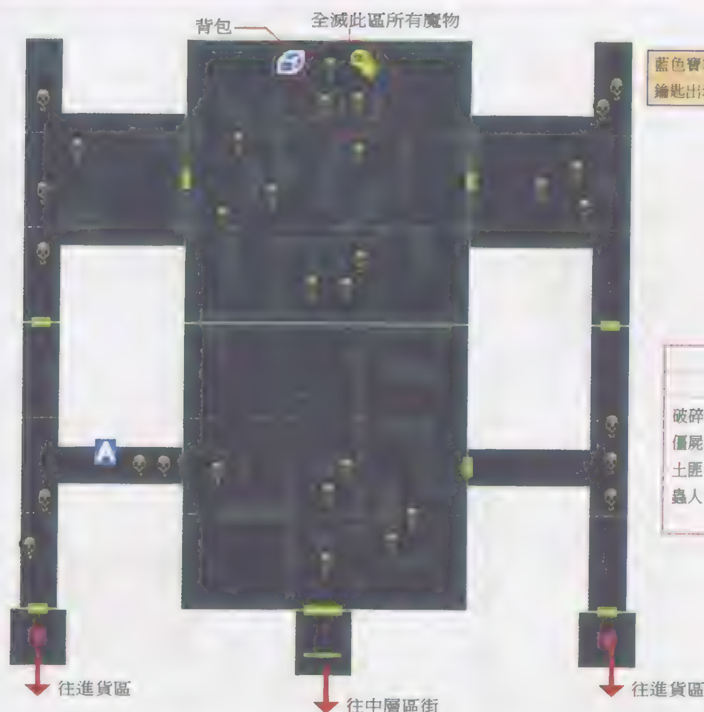
SOL 21 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上



琳：「…從那邊過去之後就是反抗軍的地盤了」
「不過離設施還有一段距離就是了…」
龍：「就快到了，妮娜…」
「妳還好吧？」
「琳？…怎麼了！？」
琳：「…有…有什麼東西…對我…」
「…不…沒什麼…」
「我們繼續趕路吧…」
傑伊特：「那就是龍先生和他的夥伴們啊…」
「嗯，屁股還蠻不錯的」

放棄商業區A區



藍色寶箱內容：背包
鑰匙出現條件：全滅地圖中的10隻破碎的心

怪物變化類型	
A	B
破碎的心×10	破碎的心×10
僵屍×10	僵屍×10
土匪	土匪×2
蟲人×2	蟲人×5
	薩比克伊×5

寶箱變化	A：13個		B：12個		
稀有寶箱	A：3個		B：3個		
寶箱內容	1800z	抗衝擊印+3	1600z	1800z	2000z
	抗衝擊符+3	抗衝擊裝備+3	2200z	700exp	800exp
	抗菌印+2	抗菌符+2	魔力護般+3	魔力綴帶+3	魔力護戒+3
	抗菌裝備+2	抗眠印+3	亞夫達馬特+4	抗衝擊印+3	抗衝擊符+3
	重裝衣+2	重裝服+2	抗衝擊裝備+3	抗菌印+2	抗菌符+2
	重裝皮褲+2	白袍	抗菌裝備+2	抗眠印+3	塞爾帝斯+1
	野性厚皮褲		物理護般+3	物理護戒+3	炎之狂熱+3
			圓盾	布拉司利艾特	重裝衣+2
			重裝服+2	重裝皮褲+2	白袍
			魔杖+1	曼達帕沙	野性皮褲
			黃金EXP	銀護符	斯耐皮爾

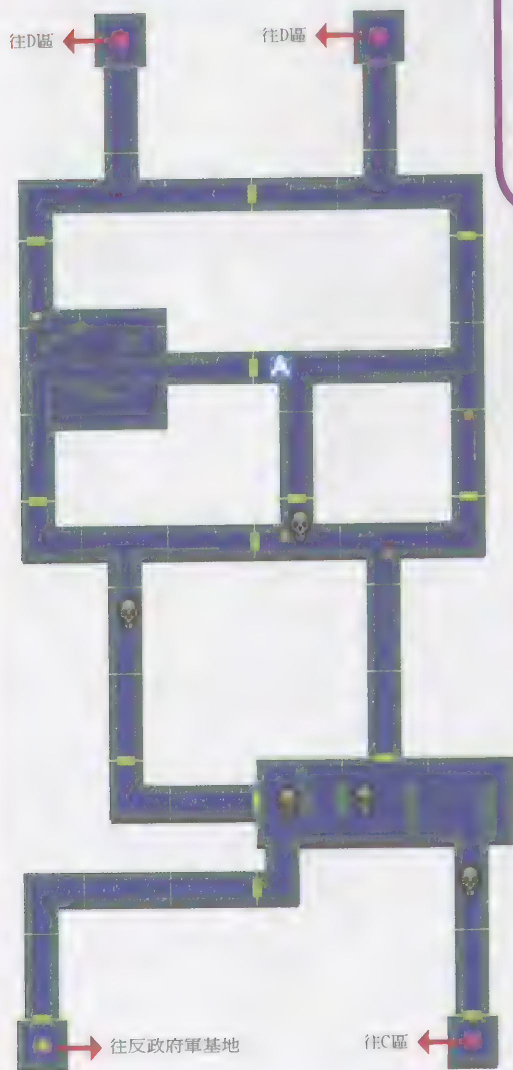
POINT

重點攻略

這一層的寶箱可以讓道具欄增加一頁，是絕對不能錯過的。不過從這裡開始會出現僵屍等不死系的敵人。要讓僵屍消失必須打倒在附近的「破碎的心」才行。

放棄商業區・進貨區

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無



POINT 重點攻略

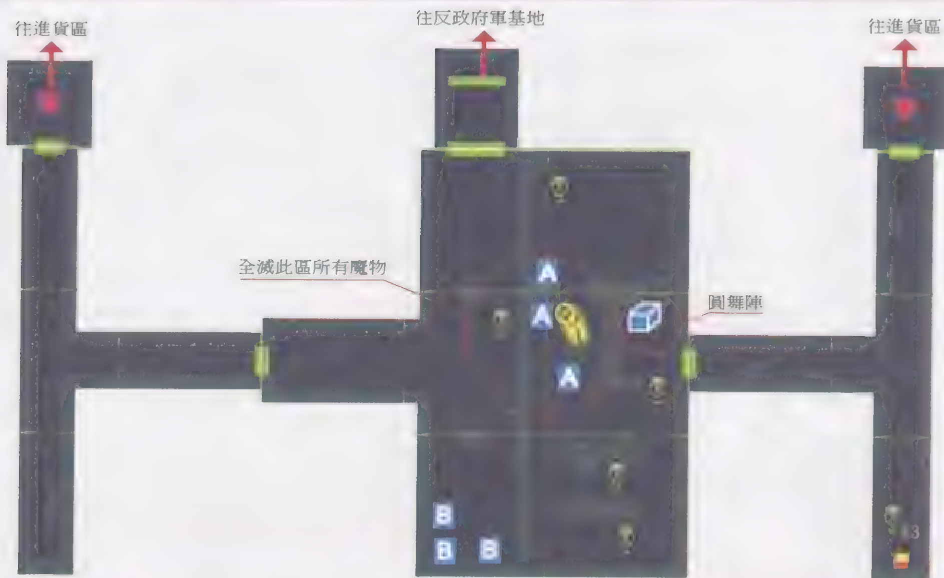
進貨區右側的電梯可以通往B區放置寶箱的地方。左側的電梯則可以繼續前進。同樣的，這一層的僵屍也是要打倒「破碎的心」才會消失。

怪物變化類型	
A	B
古巨人×1	古巨人×1
狙擊手豬怪×2	狙擊手豬怪×1
阿古羅沙×1	阿古羅沙×5
刺槍兵豬怪×2	刺槍兵豬怪×2
	蟲人×3



寶箱變化	A：4個	B：4個
稀有寶箱	A：4個	B：4個
寶箱內容	儲存代幣	儲存代幣

放棄商業區Ｂ區



藍色寶箱內容：圓舞陣
鑰匙出現條件：全滅３隻蟲人

怪物變化類型	
A	B
蟲人×３	蟲人×３
薩比克伊×２	薩比克伊×２
破碎的心×３	破碎的心×３
僵屍×３	僵屍×３
	食油蟲×２

寶箱變化	A：３個	B：３個
稀有寶箱	A：２個	B：２個
寶箱內容 AB相同	１８００ｚ	抗衝擊印＋３
	抗衝擊符＋３	抗衝擊裝備＋３
	抗菌印＋２	抗菌符＋２
	抗菌裝備＋２	抗眠符＋３
	重裝服＋２	重裝衣＋２
	重裝皮褲＋２	白袍
	野性皮褲	

POINT 重點攻略

Ｂ區右側的寶箱中有龍的技巧「圓舞陣」，左側則可以通往反政府軍基地。取得寶箱鑰匙的條件是將Ｂ區的敵人全滅。

反政府軍基地

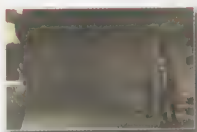
進入反政府軍基地後，妮娜會因為身體變差而昏倒。把妮娜安頓好之後，在治療室右側的會議室內可以見到反政府軍的領袖梅貝特。之後再和琳講話，琳會請龍陪她一起去幫妮娜找藥。選擇「好，走吧（ああ，行こう）」就可以進入Ｃ區和Ｄ區。如果想跳過這段劇情，就到上方休息室與床前的士兵講話，選擇「讓我休息一下（休ませて）」。

妮娜的異變



龍：「這裡嗎…？　一個人都沒有啊」
琳：「因為我們的身分是不能讓我們出來到處晃的」
龍：「妮娜！？」
琳：「有沒有人快來啊！」
龍：「妮娜……」
琳：「好像是沒有生命危險…」
「不過…也只是指現在…」
龍：「連這些設備都準備好了…」
「謝謝」
琳：「我們就讓妮娜再睡一會兒…」
「我會陪在她身邊的，龍」
「你就到我們組織裡逛逛吧」

梅貝特的邀請



梅貝特：「龍…就是你吧，事情經過我已經知道了」
「我是…我想你應該已經知道我是誰了吧」
龍：「梅貝特 1/4」
「反政府組織特里尼提的領袖」
「是通緝犯」
梅貝特：「是的，不過關於這一點你現在也和我一樣…」
「也是被追捕的身分不是嗎？」
「不…我並不是在指責你啊，龍」
「因為你英勇的戰鬥…」
「我們才有辦法保護妮娜」
「就如同你所知道的」
「她在被污染的空氣中是沒有辦法活下去的…」
「可是在這裡的話，有藥品，已經沒問題了」
龍：「到外面…要是能帶她去天空的話」
「妮娜就可以得救了不是嗎…？」
梅貝特：「要是天空真的存在…的情況下」
「為了那種不切實際的東西…」
「就要賭上那孩子的生命嗎？」
「帶著妮娜到處跑…」
「就像是光著腳在玻璃碎片上走路一樣…」
「你好好考慮看看，龍…」
「要是你想成為我們的同志…」
「一起來守護著妮娜的話」
「我們是很歡迎你的」

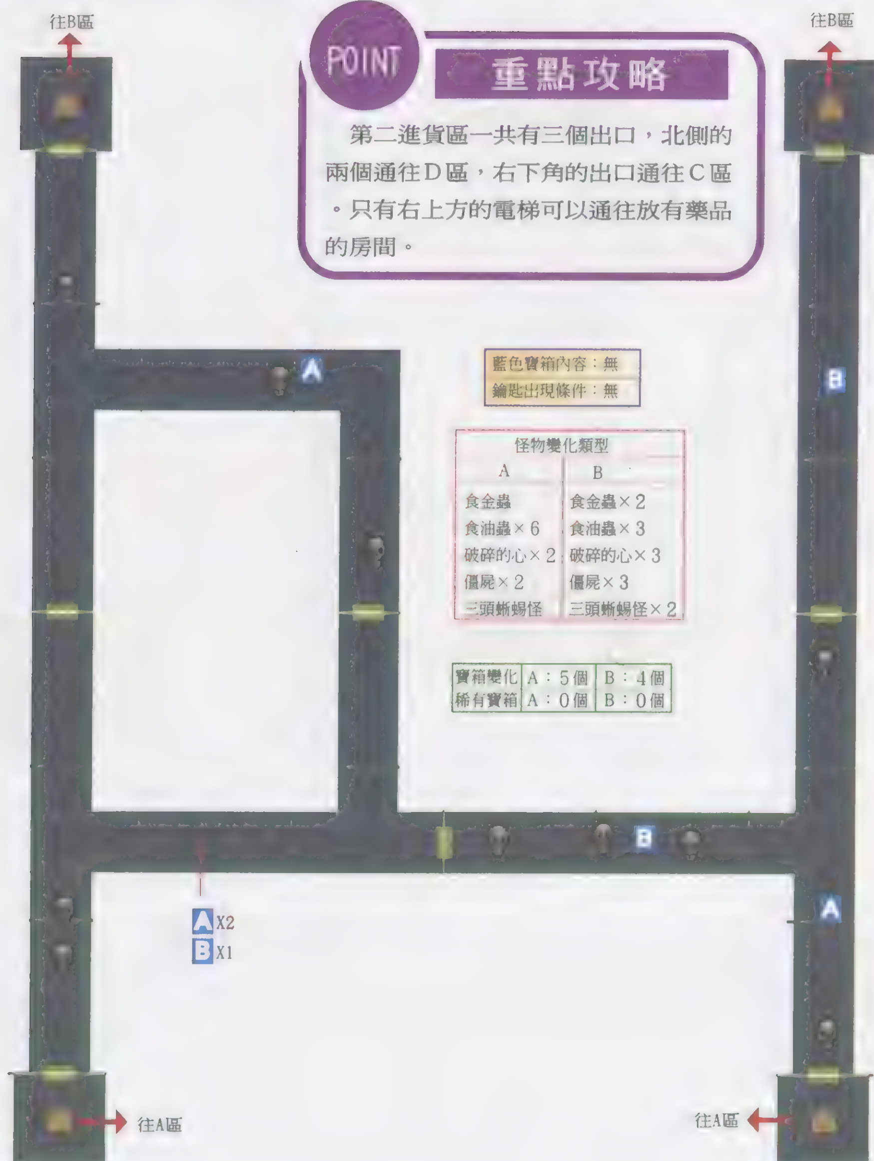
SOL 22 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上
2. 看過「事件：妮娜遇襲」



？？：「他可以信任嗎？」
「他本來是特種部隊…政府那邊的人喔？」
梅貝特：「信任…？這個嘛…」
「我蠻想相信他的…」
「合適者…嗎…」

放棄商業區・第二進貨區



藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

怪物變化類型	
A	B
食金蟲	食金蟲×2
食油蟲×6	食油蟲×3
破碎的心×2	破碎的心×3
僵屍×2	僵屍×3
三頭蜥蜴怪	三頭蜥蜴怪×2

寶箱變化	A：5個	B：4個
稀有寶箱	A：0個	B：0個

放棄商業區C區



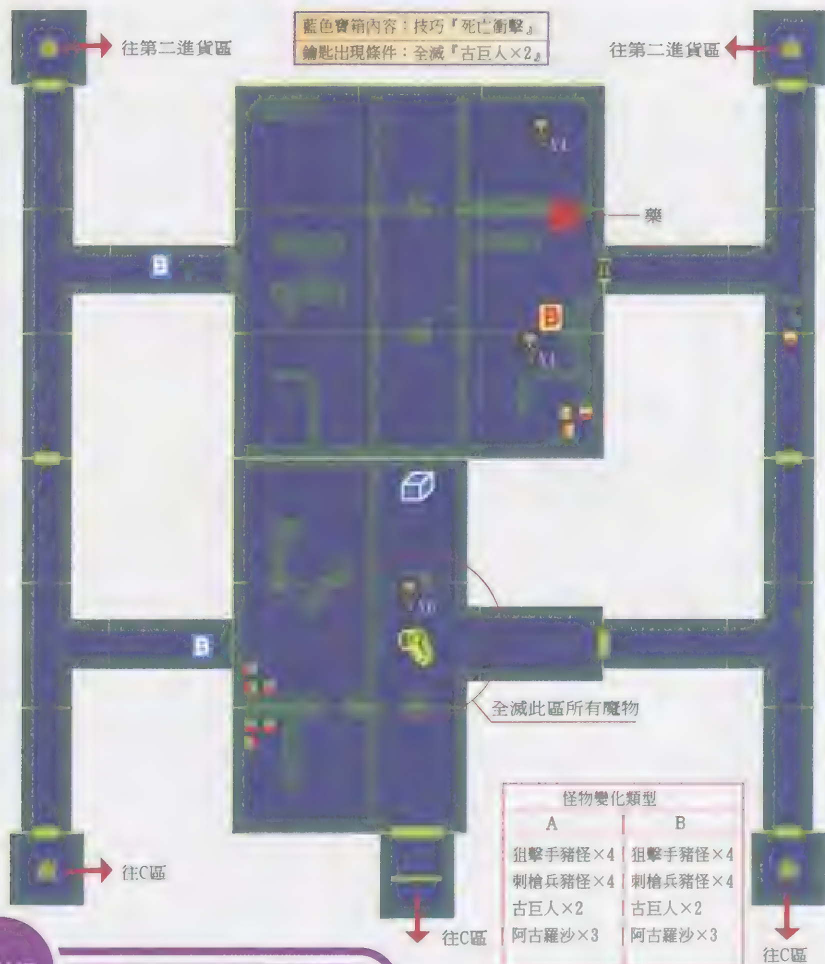
寶箱變化	A：11個	B：11個
稀有寶箱	A：4個	B：4個
寶箱內容	800z	900z
AB相同	1000z	1200z
	1800z	2000z
	2500z	3000z
	3500z	400exp
	500exp	900exp
	1000exp	魔力護殼+3
	魔力防護緞帶+3	魔力護戒+3
	亞夫達馬特+4	抗衝擊符+3
	抗衝擊印+3	抗衝擊裝備+3
	抗菌印+2	抗菌符+2
	抗菌裝備+2	黃金EXP
	銀護符	斯耐皮爾
	抗眠印+3	塞爾帝斯+1
	物理護殼+3	物理防護緞帶+3
	物理護戒+3	炎之狂熱+3
	圓盾	布拉斯里艾特
	重裝衣+2	重裝服+2
	重裝皮褲+2	白袍
	魔杖+3	曼達帕沙
	野性厚皮褲	

怪物變化類型	
A	B
破碎的心×8	破碎的心×8
神奇箱×1	神奇箱×1
食油蟲×5	食油蟲×5
僵屍×8	僵屍×8
蟲人×4	蟲人×4

POINT 重點攻略

想要取得C區的寶箱，必須從第二進貨區進入D區後再從中央下方的閘門回到C區才行。寶箱裡放的是妮娜的技巧。

放棄商業區D區



怪物變化類型	
A	B
狙擊手豬怪×4	狙擊手豬怪×4
刺槍兵豬怪×4	刺槍兵豬怪×4
古巨人×2	古巨人×2
阿古羅沙×3	阿古羅沙×3

POINT 重點攻略

D區寶箱裡放的是龍的技巧。這次的目的地就在右上方的自動鎖房間，同樣的在進入房間之前別忘了檢查一下道具是否充足。

寶箱變化	A：0個		B：2個	
稀有寶箱	A：4個		B：5個	
寶箱內容	1600z	1800z	1600z	1800z
	2000z	2200z	2000z	2200z
	700exp	800exp	700exp	800exp
	蘇生藥	全能藥	蘇生藥	全能藥
	大救急組合	大全能藥	大救急組合	大全能藥

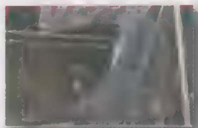
失望



琳：「這跟現在給妮娜的藥是一樣的…」
「用這個可以讓妮娜身體變差的情形…暫緩下來…」
「龍…」
「你也許已經知道了…」
龍：「…我知道」
「那裡的設備是無法治好妮娜的…」
「不光是這樣，不論在這個世界的什麼地方…」
「能夠治療妮娜的場所都是不存在的」
琳：「可是，我們…」
龍：「我知道…」
「你們和妮娜一樣，以悲哀的現實為作戰的對象…」
「…該回去了…」
琳：「啊，啊啊…」
「…也對…」失望

琳：「這跟現在給妮娜的藥是一樣的…」
「用這個可以讓妮娜身體變差的情形…暫緩下來…」
「龍…」
「你也許已經知道了…」
龍：「…我知道」
「那裡的設備是無法治好妮娜的…」
「不光是這樣，不論在這個世界的什麼地方…」
「能夠治療妮娜的場所都是不存在的」
琳：「可是，我們…」
龍：「我知道…」
「你們和妮娜一樣，以悲哀的現實為作戰的對象…」
「…該回去了…」
琳：「啊，啊啊…」
「…也對…」

妮娜遇襲



龍：「我…會死掉嗎…」
琳：「那個，不管是誰總有一天都會…」
「…是那個力量嗎？」
龍：「我很清楚…每次使用那個力量」
「生命…都逐漸地在減弱…」
「為什麼要給我那樣的力量…」
「要我用生命去做什麼？」
「要去…破壞什麼…？」
「如果是這樣的話，我…」
琳：「妮娜！？」
（妮娜的病床）
龍：「妮娜！」
（戰鬥結束後）
琳：「賽布爾…」
「為什麼…？」
龍：「為什麼要攻擊妮娜！？」
琳：「把妮娜綁走…」
「然後說是政府做的的話」
「就可以讓龍加入組織了…」
「是不是這樣想的啊？」
梅貝特：「……」
「要是這對我們而言是正義的話…」
「我就會去實行」
琳：「這是你下令的嗎，梅貝特！？」
梅貝特：「……」
龍：「你所說的正義」
「我可以理解…可是」
「可是我沒有辦法認同…」
「我要…我們要離開」
「去天空……！」
梅貝特：「龍…」
「帶著這個去吧…」
「那是把鑰匙…龍」
「要是你真的」
「想要得到天空的話」
「同樣的東西，還需要三個…」
「不過，剩下的鑰匙應該會自然變成你的吧」
「…去吧」
「別忘記妮娜的時間所剩不多了」

尋找天空

攻略流程

- ❖生命線下層
- ❖生命線中層・東側
- ❖生命線中層・西側
- ❖生命線上層・東側
- ❖生命線上層・西側
- ❖上層區
- ❖上層區街
- ❖電力供給大樓1F
- ❖電力供給大樓2F或3F
- ❖電力供給大樓4F
- ❖電力供給大樓・屋頂通路
- ❖電力供給大樓・傳送區



生命線下層



打倒特定魔物

POINT 重點攻略

這一層的潛力測定門有兩道，要求的潛力值分別是1/4096和1/512。寶箱裡裝的是琳的技巧，取得鑰匙的條件是打敗房間內的所有敵人。

寶箱變化	A：8個		B：5個	
稀有寶箱	A：2個		B：3個	
寶箱內容	5000z	1500exp	2500z	3000z
	強化服+1	天使外套+1	4000z	5000z
	輕便皮褲+2	超重裝服	1000exp	1500exp
	超輕便服+2	特攻服+1	護符+4	強化服
	儲存代幣		天使外套	輕便皮褲+1
			超輕便服+1	特洛伊札+4
			公主皮褲	輕便袍+1
			特種部隊護殼+4	抗即死印+3
			抗即死符+3	抗即死裝備+3
			黃金EXP	儲存代幣

藍色寶箱內容：看招
鑰匙出現條件：打倒古巨人

怪物變化類型	
A	B
三頭蜥蜴怪×7	古巨人
古巨人×3	黑幕×2
黑幕	土匪×5
土匪×3	多渥克×8
多渥克×4	

生命線中層・東側＆西側



寶箱變化	A：9個	B：7個
稀有寶箱	A：0個	B：1個
寶箱內容	儲存代幣	

寶箱變化	A：9個		B：8個	
稀有寶箱	A：4個		B：4個	
寶箱內容	400z	450z	800z	900z
	500z	600z	1000z	1200z
	300exp	400exp	1400z	1600z
	900exp	魔力護盾＋1	2000z	400exp
	魔力護鐲＋1	魔力護帶＋1	500exp	600exp
	剛劍＋4	銀護符＋1	900exp	魔力護盾＋1
	塞爾帝斯＋1	物理護盾＋1	魔力護鐲＋1	魔力護帶＋1
	物理護鐲＋1	物理護帶＋1	護符＋4	強化服
	圓盾＋1	布拉司利艾特＋1	天使外套	輕便皮褲＋1
	魔杖＋4	曼達帕沙＋1	剛劍＋4	銀護符＋1
	路喬＋4		超輕便服＋1	塞爾帝斯＋1
			物理護盾＋1	物理護鐲＋1
			物理護帶＋1	特洛伊札＋4
			圓盾＋1	布拉司利艾特＋1
			公主皮褲	魔杖＋4
			曼達帕沙＋1	輕便袍＋1
			路喬＋4	特種部隊護殼＋4
			抗即死印＋3	抗即死符＋3
			抗即死裝備＋3	黃金EXP

怪物變化類型	
A	B
水晶膠怪	水晶膠怪
古巨人×2	古巨人×2
地獄犬	地獄犬
三頭蜥蜴怪×2	三頭蜥蜴怪×2
彩虹膠怪×3	彩虹膠怪×3
神奇箱	神奇箱

怪物變化類型	
A	B
三頭蜥蜴怪×6	三頭蜥蜴怪×7
黑幕×2	黑幕
多渥克	多渥克
哈歐其×3	哈歐其×3
大哈歐其	大哈歐其
土匪×4	土匪×4

POINT 重點攻略

在中層西側的上半部有個寶箱，裡面裝的是妮娜的武器「紙扇」。不過要走進這裡，必須通過下層1/512的潛力測定門。

生命線上層・東側＆西側

藍色寶箱內容：這個如何？
鑰匙出現條件：打倒中央部分的黑幕



怪物變化類型	
A	B
波那貝提×8	波那貝提×8
塞彭×2	塞彭×2
古巨人×2	古巨人×2
地獄犬	地獄犬
黑幕	黑幕
土匪×4	土匪×4

寶箱變化	A：14個		B：14個	
稀有寶箱	A：2個		B：2個	
寶箱內容	2000z	900exp	2000z	900exp
	魔力護盾＋1	魔力護帶＋1	魔力護盾＋1	魔力護帶＋1
	魔力護鐲＋1	物理護盾＋1	魔力護鐲＋1	物理護盾＋1
	物理護帶＋1	物理護鐲＋1	物理護帶＋1	物理護鐲＋1
	剛劍＋4	銀護符＋1	護符＋4	強化服
	塞爾帝斯＋1	圓盾＋1	天使外套	輕便皮褲＋1
	布拉司利艾特＋1	魔杖＋4	剛劍＋4	銀護戒＋1
	曼達帕沙＋1	路喬＋4	超輕便服＋1	塞爾帝斯＋1
			特洛伊札＋4	圓盾＋1
			公主皮褲	布拉司利艾特＋1
			魔杖＋4	曼達帕沙＋1
			輕便袍＋1	路喬＋4
			特種部隊護殼＋4	抗即死印＋3
			抗即死符＋3	抗即死裝備＋3
			黃金EXP	



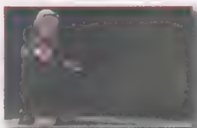
POINT 重點攻略

在上層西側有兩座電梯，分別通往「生命線最下層」和「上層區」。第一次進行遊戲的話，到最下層也是沒有意義的。因為那裡的潛力測定門要求的潛力值是在1/256以上。

BOSS戰・北側

接受強化之後的博修會使用「屠龍者」的技巧，這也是截至目前為止唯一有辦法讓神龍受到傷害的技巧。當博修的體力降到一半以下時，他會不斷的使用「屠龍者」進行攻擊。

博修的異變



博修：「嗨，夥伴！」
龍：「博修…你的身體…」
博修：「啊啊，這個啊…」
「因為我的夥伴…」
「明明潛力值很低卻很囂張…」
「我想把那傢伙宰了」
「所以我也去接受強化了…」
（戰鬥結束後）
博修：「龍——！」
「龍，我…」
「我是不能輸給你的啊…」
「來吧，龍！」
「讓我宰了你！！」
博修：「…龍…」
（倒臥在血泊中的博修）
『……嗎？』
『憎恨嗎？』
『好吧…』
『就選你』

SOL 23 事件啟動條件

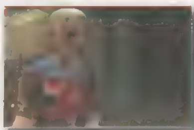
1. RETRY次數一次以上
2. 看過「事件：威沙希歐」



威沙希歐：「是啊…可以，確定了」
「那是，將超越我的人啊」
「能為世界…帶來光明的人啊」
「和我有血緣的人將要超越我…開創世界…」
「你不認為，這是最高的榮譽嗎…」

SOL 24 事件啟動條件

1. 搭乘「主要樓層E」→「上層區」的電梯



酷皮特：「舊傷痛起來了嗎…？
迪摩尼德：「是酷皮特啊…」
「不管結果為何…」
「我都沒有成功阻止最初的龍…」
酷皮特：「…你要去嗎」
迪摩尼德：「啊啊…」
「如果最高統治者，說要試試龍的話…」
「第一個，非我來做不可…」
「要是贏不過我的話…」
「那傢伙，我看連到達天空之前的路都過不了的…」
酷皮特：「這次，恐怕不是失去一隻眼睛就能了事的」
「你的任務…」
「其實，在那個時候就結束了…」
「就算如此你還是要…」
迪摩尼德：「就是因為這樣…」
「就是因為這樣，才更是…」
「要由我去才行啊」

生命線最下層

POINT 重點攻略

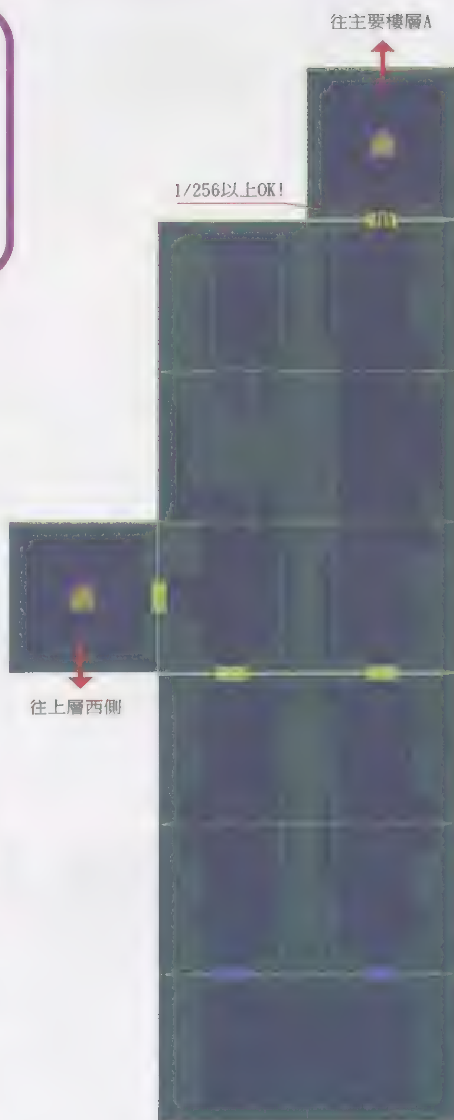
想要進入這些區域，潛力值必須高達1/256。到這裡來的主要目的是取得寶箱中的技巧，取得條件和技巧都已標示在地圖上。從主要樓層E也可以直接到上層區，不必再循原路回去。

藍色寶箱內容：無
鑰匙出現條件：無

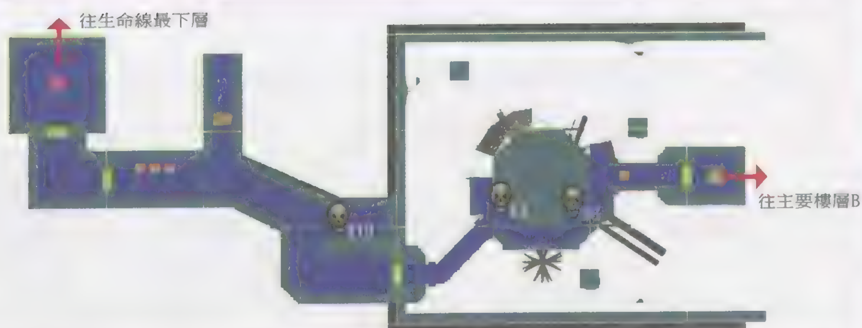
怪物變化類型
強化博修

寶箱變化	A：0個	B：0個
稀有寶箱	A：0個	B：0個



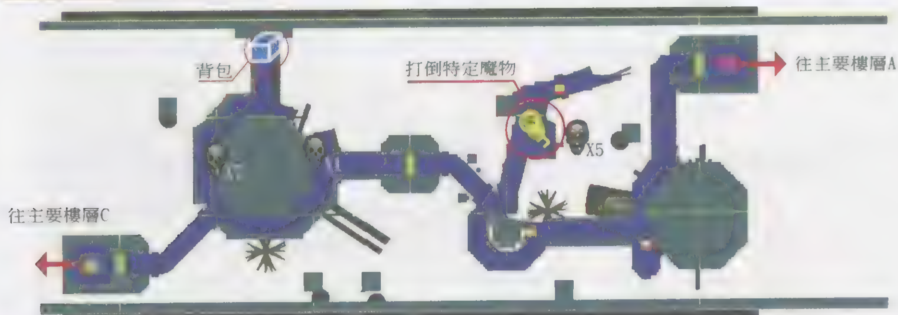


主要樓層 A



主要樓層 B

藍色寶箱內容：道具『背包』
鑰匙出現條件：打倒『巴陀瑪哈尼凡』



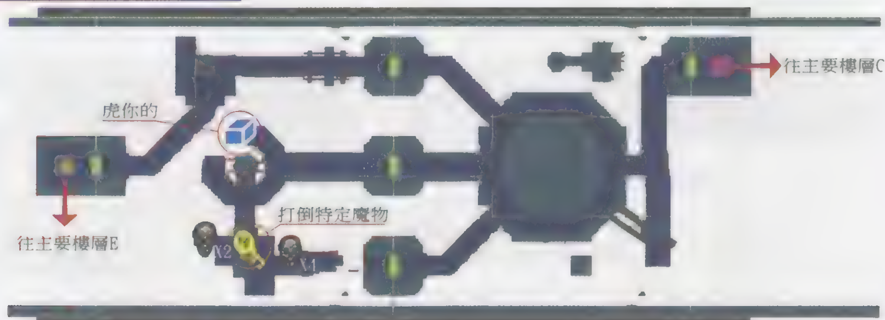
主要樓層 C

藍色寶箱內容：技巧『逆轉擊』
鑰匙出現條件：打倒附近的『那烏人』

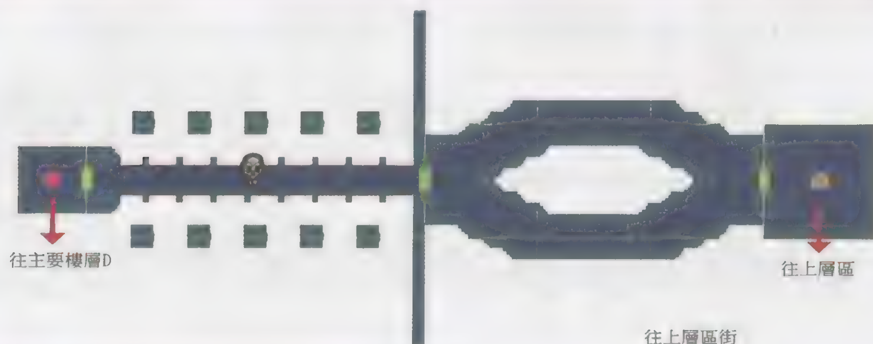


主要樓層D

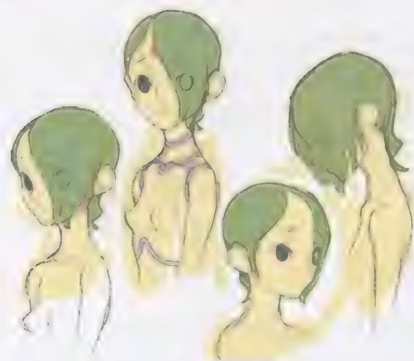
藍色寶箱內容：技巧『唬你的』
鑰匙出現條件：全滅『邪公騎士×3』

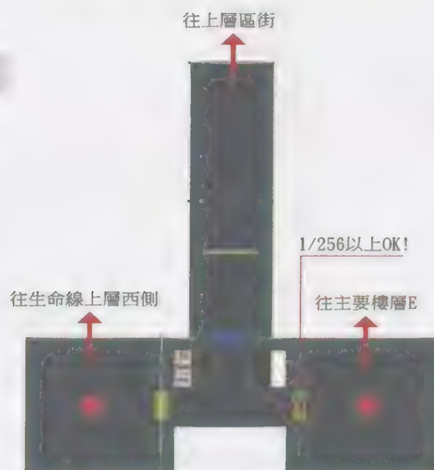


主要樓層E

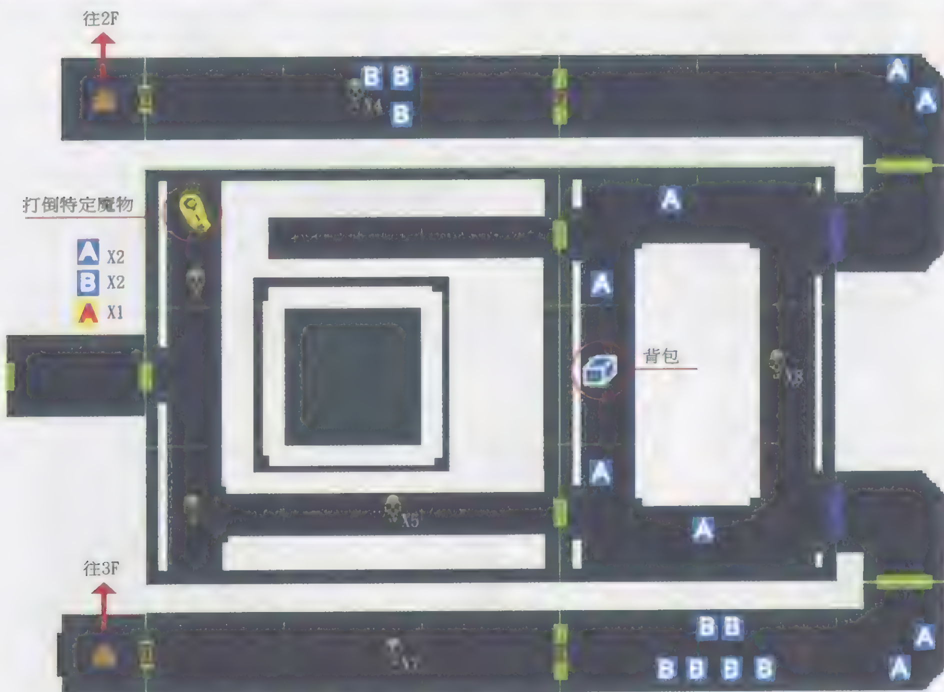


上層區





電力供給大樓１Ｆ



藍色寶箱內容：背包
鑰匙出現條件：打倒中央轉角的卡隆

怪物變化類型	
A	B
卡隆×２	卡隆×２
骨頭怪×８	骨頭怪×６
粉碎的心×３	粉碎的心×５
納凱特媽媽	納凱特媽媽×２
納凱特爸爸×２	納凱特爸爸×２
納凱特×１２	納凱特×１１

寶箱變化	Ａ：１０個	Ｂ：１１個
稀有寶箱	Ａ：１個	Ｂ：０個
寶箱內容	１４００ｚ １６００ｚ １８００ｚ ２０００ｚ ６００ｅｘｐ ７００ｅｘｐ	

POINT 重點攻略

在上層區街進行裝備的補給與儲存之後，就可以繼續網「電力供給大樓」前進了。從一樓可以通往二樓和三樓，不論是從哪個樓層都能繼續往四樓前進。但是由於二樓和三樓都有技巧可以取得，建議還是都跑一遍比較好。

電力供給大樓２Ｆ

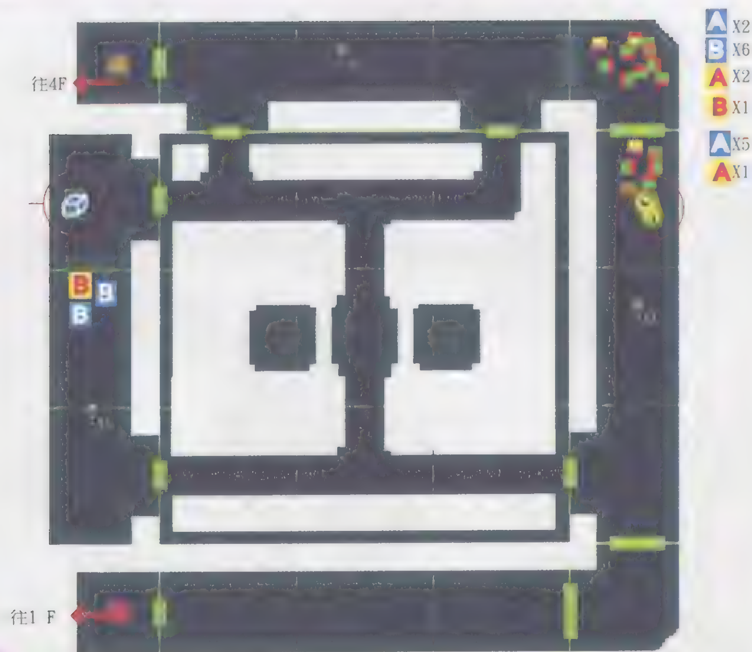
往1 F
巴因
打倒特定魔物
A X6
B X7
A X2
B X2
往4F

怪物變化類型	
A	B
卡隆	卡隆
骨頭怪×４	骨頭怪×４
粉碎的心×３	粉碎的心×２
卡雷魯×１０	卡雷魯×８
救生機器×６	救生機器×９

藍色寶箱內容：巴因
鑰匙出現條件：打倒左上方轉角處的卡隆

寶箱變化	Ａ：９個		Ｂ：７個	
稀有寶箱	Ａ：２個		Ｂ：２個	
寶箱內容	古羅姆魯奇	古羅姆魯奇＋３	２０００ｚ	２５００ｚ
	古羅姆魯奇＋４	雷神之槌＋３	３０００ｚ	３５００ｚ
	雷神之槌＋４	雷神之槌＋５	９００ｅｘｐ	１０００ｅｘｐ
	抗電印	抗電印＋２	古羅姆魯奇	古羅姆魯奇＋３
	抗電符	抗電符＋２	古羅姆魯奇＋４	雷神之槌＋３
	抗電裝備	抗電裝備＋２	雷神之槌＋４	雷神之槌＋５
	電漿劍	電漿劍＋３	抗電印	抗電印＋２
	電漿劍＋４	黃金ＥＸＰ	抗電符	抗電符＋２
			抗電裝備	抗電裝備＋２
			電漿劍	電漿劍＋３
			電漿劍＋４	黃金ＥＸＰ

電力供給大樓３Ｆ



POINT 重點攻略

二樓的寶箱裡有妮娜的技巧，三樓的寶箱裡則是龍的技巧。在這裡也會出現不死系的敵人，必須將他們真身打倒才會消失。

藍色寶箱內容：十字毒蛇
鑰匙出現條件：打倒右方通路的卡雷魯原型機

寶箱變化	A：7個		B：8個	
稀有寶箱	A：3個		B：2個	
寶箱內容	2500z	1000exp	2000z	2500z
	亞夫達馬特＋5	強化服	3000z	3500z
	天使外套	銀護符＋1	900exp	1000exp
	塞爾帝斯＋2	破壞劍＋4	亞夫達馬特＋5	天線
	圓盾＋1	皮斯塔利艾特＋2	強化服	天使外套
	布拉司利艾特＋1	天使皮褲	銀護符＋1	塞爾帝斯＋2
	魔杖＋4	曼達帕沙＋1	破壞劍＋4	圓盾＋1
	天線		皮斯塔利艾特＋2	布拉司利艾特＋1
			公主皮褲	魔杖＋4
			曼達帕沙＋1	

怪物變化類型	
A	B
黃膠怪×2	黃膠怪×3
納凱特爸爸	電漿膠怪×4
納凱特×4	卡雷魯原型機
卡雷魯×3	卡雷魯×5
救生機器×4	救生機器×4
卡雷魯原型機	

電力供給大樓 4 F

往3F

往2F

往屋頂通路

往2F

打倒特定魔物

讓我打啐你!

X6

X3

X3

A X3

藍色寶箱內容:讓我打碎你!

鑰匙出現條件:全滅中央小通道的6隻粉碎的心

怪物變化類型	
A	B
普利瑪×7	普利瑪×14
粉碎的心×6	粉碎的心×6
卡雷魯原型機×2	卡雷魯原型機
卡隆×2	卡隆×2
雷沙卡隆2	雷沙卡隆×2
骨頭怪×4	骨頭怪×4

寶箱變化	A:8個	B:7個	
稀有寶箱	A:1個	B:2個	
寶箱內容	2000z	1500z	2000z
	2500z	2500z	3000z
	3000z	3500z	600exp
	3500z	900exp	1000exp
	900exp	特種部隊刀+3	特種部隊刀+4
	1000exp	特種部隊刀+5	特種部隊護殼+3
		特種部隊護殼+4	特種部隊護殼+5
		特種部隊服+3	特種部隊服+4
		特種部隊服+5	

POINT 重點攻略

來到四樓之後遊戲也差不多到了最後的階段，雖然敵人都很難纏但最好還是不要輕易的使用神龍的力量。因為最後幾場戰鬥必須仰賴神龍之力才有勝利的機會，前面只好辛苦一點了。



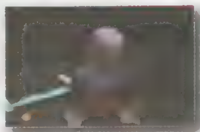
POINT 重點攻略

BOSS戰

從迪摩尼德開始，以後遇到的頭目都具有絕對防禦力場。只要攻擊一中斷，玩家就必須再重新突破力場才能給予敵人傷害。迪摩尼德的絕對防禦可以抵銷兩百點的傷害，將ＡＰ存滿之後再一口氣進行攻擊吧。戰鬥結束後別忘了拿走他的鑰匙。

統治者來襲

琳：「那就是傳送裝置…」
「連接著中央省廳區唯一的門」



「連我們也…」
「幾乎沒有關於中央省廳區的任何情報…」
「除了知道那裡是管理所有階層區的」
「管理者所在的階層以外」
龍：「那要進去裡面的話…」
琳：「是的…等於…」
「和政府進入完全對立的狀態…」
「那些傢伙也會認真的…」
「要把我們解決掉吧」
龍：「…沒關係嗎？」
琳：「沒什麼關不關係的…」
「反正我本來就是叛亂者了…」
「我想看看這樣一來…」
「這個世界會變成什麼樣子」
龍：「是嗎」
「謝謝你，琳，我覺得有信心多了…」
琳：「沒、沒什麼…」
「這可不是為了你喔…」
妮娜：「啊…」
龍：「什…！？」
琳：「從省廳區…來的…！？」
迪摩尼德：「我們統治者持有解開地上封印的鑰匙…」
「你們想要拿到鑰匙的方法只有一個」
「和我們戰鬥，把我們打倒。除此以外別無他法」
「…前言就到此為止」
「神龍！將你全部的力量…一次讓我看個仔細吧！」

SOL25 事件啟動條件

1. RETRY次數一次以上
2. 看過「事件：SOL08」

歐蒂希雅：「…你還是一樣沒有禮貌啊」
「傑伊特？」
傑伊特：「咗，真不可愛…」
「明明屁股那麼可愛的說」
歐蒂希雅：「你不是有事想問我嗎？」
傑伊特：「聖女大人，真是什麼事都瞞不過妳啊…」
「那，歐蒂希雅…」
「告訴我一件事…」
「關於妳的預言…」
「現在還不是『時候』的那件事…」
「為什麼，妳會這麼想？」
「跟之前的一樣，『那傢伙』妳也…」
「認為他沒有開創世界的力量，是嗎…？」
歐蒂希雅：「我，還沒有像酷皮特那樣…」
「可以看得那麼清楚…」
「…不過以那個人的潛力值…」
「要來駕馭龍的力量，恐怕是太小了點」
「再過不久…」
「那個人的生命就會用盡了吧…」
「非正統的人，和龍之力相連…」
「我想這只不過是個『意外』罷了」
「應該不會錯…」
傑伊特：「『意外』嗎…」
「哼，那麼歐蒂希雅…」
「要不要和我打個賭啊」
「就賭妳那可愛的屁股…」
「看看那傢伙到底有沒有真本事…」
「潛力值並非絕對的…」
「就我的『預感』…」
『我會賭贏的…』

與統治者的戰鬥

攻略流程

- ❖中央省廳區・入口
- ❖中央省廳區1F
- ❖中央省廳區2F・北側　中央省廳區2F・南側
- ❖中央省廳區3F・北側　中央省廳區3F・南側
- ❖4F北側　4F中央　4F中央　4F南側
- ❖中央省廳區・大廳



中央省廳區１Ｆ



POINT 重點攻略

在「中央省廳區入口」有最後的道具店可以進行補給與鑑定，進入一樓以後則有紀錄點可供紀錄。值得一提的是接下來的路分為兩邊，玩家只能選擇其中一邊前進。建議是從２Ｆ南側→４Ｆ中央（上），這條路線上的頭目比較容易對付。

中央省廳區２Ｆ・北側和南側



POINT 重點攻略

在２Ｆ的寶箱之中放的都是防具，從這裡開始玩家就沒有辦法回頭了。因此在進入二樓之前，一定要做好充分的準備。

中央省廳區３Ｆ・北側和南側

怪物變化類型	
A	B
黃膠怪×3	黃膠怪×3
紅膠怪×3	紅膠怪×3
藍膠怪×3	藍膠怪×3
膠怪王×2	膠怪王×2
水晶膠怪×1	水晶膠怪×1

藍色寶箱內容：技巧『古雷哥爾』
鑰匙出現條件：突破封鎖房間

寶箱變化	A：6個	B：4個
稀有寶箱	A：2個	B：1個
寶箱內容	2000z 2500z 3000z 3500z 4000z 5000z 900exp 1000exp 1500exp	2500z 3000z 4000z 5000z 1000exp 1500exp



藍色寶箱內容：技巧『帕多拉姆』
鑰匙出現條件：突破封鎖房間

怪物變化類型	
A	B
大王花×3	大王花×3
三頭蜥蜴怪×4	三頭蜥蜴怪×4
地獄犬×3	地獄犬×3

寶箱變化	A：2個	B：4個
稀有寶箱	A：2個	B：2個
寶箱內容	2500z 3000z 4000z 5000z 1000exp 1500exp	2500z 3000z 4000z 5000z 1000exp 1500exp

POINT 重點攻略

３Ｆ北側寶箱放的是妮娜的冰系最強魔法，南側放的是火系的最強魔法。繼續前進就會和統治者的成員之一進入戰鬥。

ＢＯＳＳ戰

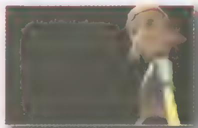
酷皮特的寵物是完全不會受傷的，只要用能將敵人擊飛的技巧把牠打退即可。

酷皮特的絕對防禦值是220，對魔法的耐性比較差。主要的攻擊方式是射擊和魔法。

ＢＯＳＳ戰

歐蒂希雅在每一回合的一開始都會使用「幸運」來改變地板的排列。當她使用「神曲」的時候，站在白色地板上的人會恢復體力，黑色地板上的人會受到傷害，黃色地板上的人則不會受影響。

酷皮特



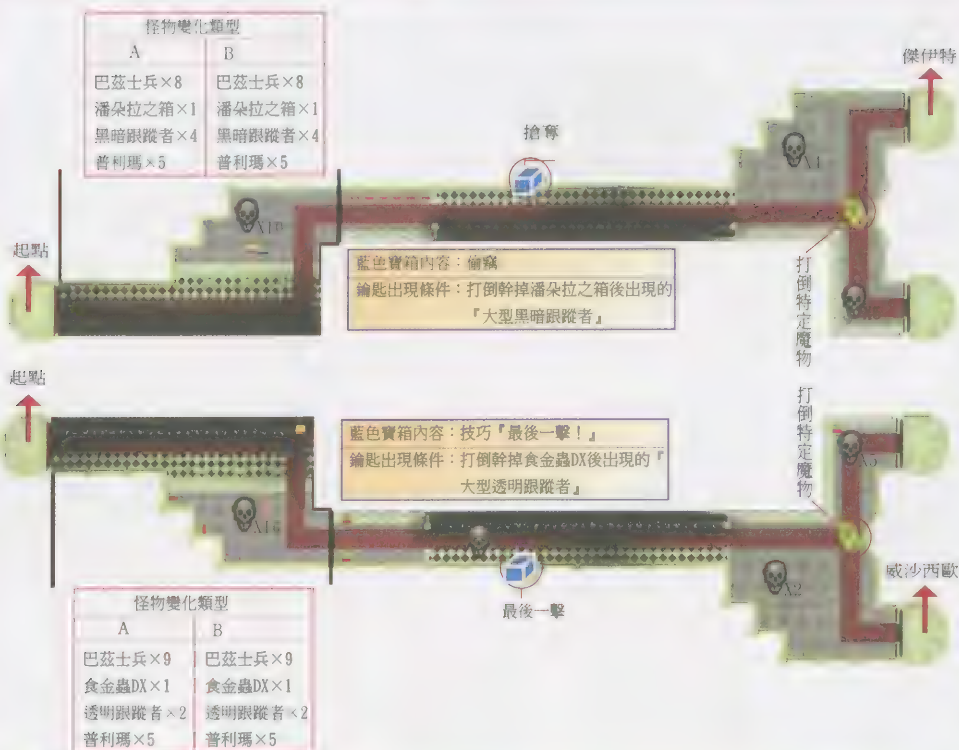
少女：「拉斯達，過來…」
龍：「你是…？」
少女：「啊啊…」
「呈現著非常清澈的顏色呢…」
琳：「小孩子…？」
龍：「在這種地方做什麼…？」
少女：「和目前為止的…每一個都不一樣」
「看的見意識的漂亮銀色…」
「可是龍…」
「憑你的力量是到達不了的…！」
龍：「……到達不了？」
「妳在…說些什麼啊？」
少女：「……」
「最早的一個只走到天空前…」
「可是，時機還未成熟…」
「自己再次的將世界封閉起來」
「然後，時間不斷流逝…」
「我們看著人類」
「一直看著…」
「被龍選上的人類…」
龍：「難道…」
「妳…是統治者！？」
少女：「是的，我的名字叫做酷皮特」
「你們尋找的鑰匙其中一把」
「在我的手上…」
龍：「鑰匙…！？」
酷皮特：「龍」
「你是不應該…」
「被神龍選上的人的」
「你…」
「是被誤啟動的神龍的……」
「記憶所操縱才會想要去天空」
「回頭吧，龍…」
「還來的及」
龍：「…那是不可能的」
「我要幫助妮娜…！」
「什麼事情都沒有弄錯」
「這是……我自己決定的」
酷皮特：「要是你無論如何都要去的話…」
「我們統治者…」
「不除去你們是不行的」
「那就是…我們扮演的角色」
（打倒酷皮特後）
酷皮特：「對了……這個…白色的光芒是…翅膀！？」

歐蒂希雅



？？：「你們是會把世界導向混亂的存在…」
「…因此，存在本身就是罪惡…」
「世界…拒絕接受你們」
「…可是，龍」
「身為神龍合適者的你…」
「也許有成為…統治者的資格」
「到這裡來吧，龍…」
「和我一起去…我們的主人所在之處…」
龍：「我…我是為了…」
琳：「我們！」
「…只是想要你擁有的那把鑰匙而已」
「把鑰匙交給我們之後就趕快消失吧」
？？：「…真是…愚昧啊…」
「…果然，你們…」
「有必要為你們的罪過負責」
「…我是聖女歐蒂希雅」
「虛幻的存在們啊，接受神罰吧」
（打倒歐蒂希雅後）
歐蒂希雅：「人類得到雙翼…再次為世界取回天空…如果是你的話…也許」

中央省廳區４Ｆ・北側和南側



POINT 重點攻略

打倒酷皮特之後選擇左邊會傳送到４Ｆ北側，右邊則會傳送到４Ｆ中央（下）。打倒歐蒂希雅之後選擇左側是到４Ｆ中央（上），選擇右側是到４Ｆ南側。４Ｆ北側和４Ｆ中央（上）會通往傑伊特的房間，４Ｆ南側和４Ｆ中央（下）則是通往威沙希歐的房間。

ＢＯＳＳ戰

傑伊特的絕對防禦只能抵銷50點的傷害，不過他會用隱形的方式讓我方無法進行攻擊。要讓傑伊特現形必須仰賴妮娜的電擊系魔法陣。傑伊特非常的喜歡使用狀態異常攻擊，進入戰鬥之前要檢查一下是否有足夠的恢復道具。

ＢＯＳＳ戰

威沙希歐不但會使用強力的「獸劍舞・伍獸葬」，手下被打倒之後還會使用「背水之陣」。絕對防禦值高達280，即使是讓龍變身之後再進行戰鬥，也不是能夠輕易取勝的敵人。最好是集中全力，在最短時間之內把他打倒。

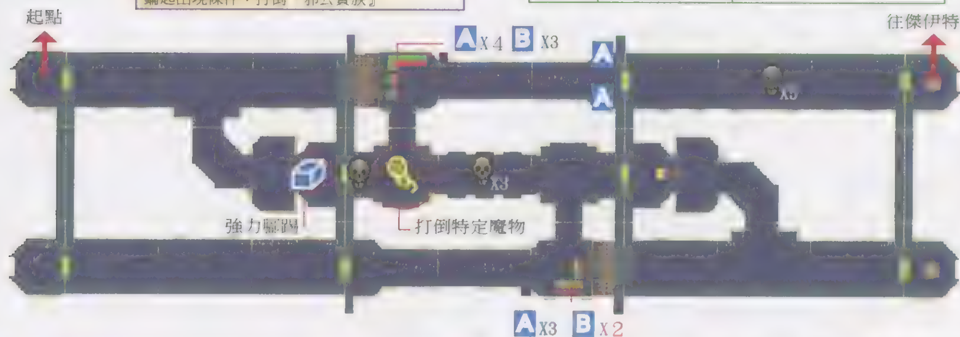
中央省廳區４Ｆ中央（下）、４Ｆ中央（上）



怪物變化類型	
A	B
邪公貴族×1	邪公貴族×1
邪公騎士×3	邪公騎士×3
普利瑪×5	普利瑪×5

寶箱變化	A：9個		B：9個	
稀有寶箱	A：1個		B：1個	
寶箱內容	2500z	3000z	2500z	3000z
	4000z	5000z	4000z	5000z
	1000exp	1500exp	1000exp	1500exp
			破壞劍＋1	特種部隊服＋1

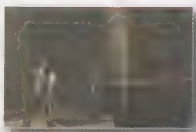
藍色寶箱內容：技巧『強力腳踢』
鑰匙出現條件：打倒『邪公貴族』



傑伊特

琳：「沒有人在的樣子…」

？？：「喂喂…不是那樣的吧？」



「我一直都在看著你們呢…」

「差不多是該說『歡迎光臨』的時候」

「我的直覺也還不差嘛…看來」

眾人：「！？」

？？：「嗨…」

「統治者…」

「雖然看起來不像，不過就是這麼回事…」

「我是傑伊特，請多多指教啦」

龍：「我們要去天空…」

「所以想要鑰匙」

傑伊特：「哈哈，很好，很容易理解…！」

「不過，你…」

「對於是不是真的有天空這回事…」

「並不清楚吧？」

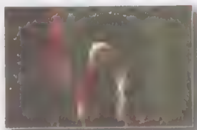
「就算是這樣，你也還是想要去的話……」

「鑰匙這種東西，要多少都可以給你…」

「…是想這麼說啦」
「不過…我可不想把路」
「讓給不認真的傢伙」
「怎麼樣啊…龍……」
「我可以…相信你嗎？」
「相信你是真的可以取得天空的男人…」
「讓我相信吧…」
「潛力值什麼的，一點關係都沒有…」
「讓我看看你的『力量』吧…」
（打倒傑伊特後）
傑伊特：「哈哈…看樣子這個賭是我打贏了，歐蒂希雅…！」

威沙希歐

？？：「…來了嗎，神龍少年…」
「我的名字叫做威沙希歐…」
「遵從古代流傳下來的律法…」



「以正義之劍來作制裁的存在」
「受到神龍迷惑的龍啊」
「那力量…神龍的力量是巨大又凶惡的」
「…賭上我的生命，要在此斷絕！」
「那拉卡！」
「里凱得！」
「…不要以為對手是個普通的少年而大意…」
「神龍附體，並能操縱自如…是非常可怕的敵人」
「那力量是無法估計的…要傾全力戰鬥」
「…那麼神龍啊…我要上了！！」
（打倒威沙希歐後）
威沙希歐：「在這裡死亡也是我的宿命…是你贏了…神龍少年啊…！」

最終決戰

攻略流程

- ❖核心區
- ❖地底電梯終端機
- ❖與艾流翁戰鬥
- ❖與博修戰鬥
- ❖與D－博修戰鬥
- ❖與奇德烈戰鬥
- ❖ENDING

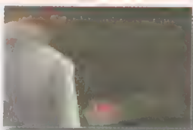
POINT 重點攻略

到達中央省廳區大廳後，接下來是連續三場的頭目戰。調查核心區的三座石碑後就會引發事件。龍的目的也即將要達成，加油吧。



SOL 26 事件啟動條件

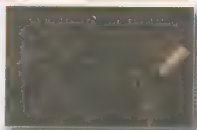
1．破關次數一次以上



主任：「罪惡感…」
「要是說我沒有的話，那是騙人的…」
「就算是潛力值低，也還是跟人類沒有什麼不同…」
「可是，這一切都是為了這個世界而做的…」
「也是那位大人物所想出的方法啊」

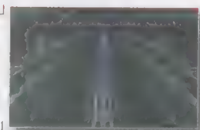
SOL 27 事件啟動條件

1．破關次數一次以上



『走向被指引的道路的盡頭…』
『就算生命被侵蝕，將要竭盡…』
『只要天空…存在於彼方就夠了』
『所以，亞靖…』

最高統治者



琳：「怎麼了…？」
龍：「就快要結束了…」
「我想讓妮娜看到天空…」
（電梯停止後）
妮娜：「……！」
？？：「『人類得到了翅膀，再次為世界取回了天空』…」
「能見到你們讓我覺得非常高興…」
「龍」
琳：「…！？」
「你…是！？」
？？：「龍…我的老朋友…」
「你知道我的…」
「掌管著這個世界的調和…」
「始原的統治者，我，艾流翁…」
龍：「始原…」
艾流翁：「是的…」
「而你是和我相對的存在…」
「破壞的存在…」
「時候已經到了」
「要開啟以我的手…」
「封閉的這個世界的最後時刻…！」
「老朋友」
「你能夠來到這裡…」
「我引以為傲」
「開始吧，龍…」
「剩下的時間不多了」
（戰鬥結束後）
龍：「艾流翁…」
「我知道你…」
「你是最初的亞靖的…」
艾流翁：「我失敗了」
「只是這樣而已…」
「我不後悔」
「我只是照著我所相信的命運…」
「去做而已」

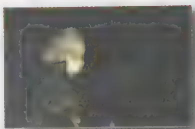


BOSS戰

如果還有餘力的話，建議變身成神龍來戰鬥會比較輕鬆。艾流翁的絕對防禦值高達330，體力更是有6000之多，如果不變身的話將會是一場長期戰。當艾流翁使出分身的時候，紅色的才是本體。附帶一提，這場戰鬥有二十回合的時間限制，真的來不及的時候還是變身吧。

SOL 28 事件啟動條件

1．破關次數一次以上



艾流翁：「要是我有你那樣的『強』的話…」
「龍…」
「！…原來是你…奇德烈」
「你也…啟動了嗎…」

最終決戰



龍：「這就是…」
琳：「我們…」
「到主閘門了……」
龍：「另一邊…就是天空…」
「然後，我就會知道我到底該…」
博修：「我終於追上了」
「夥伴」
「主閘門…」
「通往天空的樓梯…」
「龍…你所看見的世界…」
「我也…看的見喔」
『亞靖』
『奇得烈』
（戰鬥結束後）
琳：「幹掉…了嗎…？」
博修：「是的…我們是一樣的」
「一樣…不屬於人類的存在…」
「哈哈，龍…這次你還有餘力…」
「去保護那樣的東西嗎…？」
「讓我們開始吧，龍…」
「不，該叫你亞靖吧…？」
（戰鬥結束後）
博修：「哈…哈哈…龍」
「我…輸了嗎…輸給你…」
「是嗎，龍…」
「啊啊啊啊…啊－！！」
「龍…好暗啊」
「龍…我要…」
「…我好像要變成什麼了」
「龍…！」
『奇得烈…』
『亞靖啊…』
『天空不會交給你的…』





BOSS戰

博修的絕對防禦值是100，能力和統治者們相比也不算強。D－博修在被神龍攻擊之前是不會受到任何傷害的，所以龍一定得變身來進行戰鬥。只有使用神龍的力量破壞D－博修的防禦型態之後，其他同伴的攻擊才會有效。



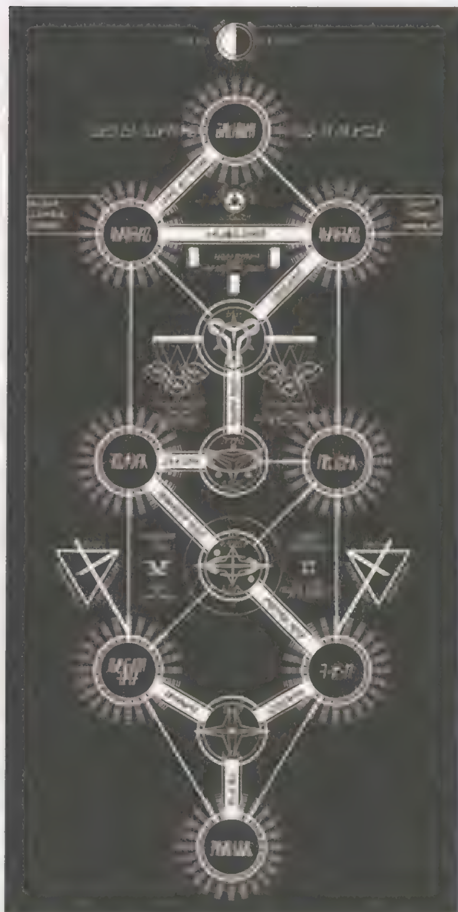
BOSS戰

進入戰鬥之後直接使用「D－吐息」，按住○鈕不放直到百分比到達白分支百為止。接下來就會直接進入破關動畫。

天空

『奇得烈啊…人類要取回天空』
『人類是有這樣的資格的』
（打倒奇得烈後）
龍：「可以看到光了…妮娜」
龍：「琳…你可不可以帶妮娜先上去，我好像有點累了」
「看來暫時是沒辦法動了，拜託你囉」
琳：「…沒辦法，你是真的很累了，我們先走吧」
龍：「我稍微休息一下之後就會過去的，妳們先去吧」
「我一定會去的…」
（亞靖出現在龍的身旁）
龍：「我們的工作也差不多結束了」
『是的』
『我們的故事將到此結束』
龍：「好累啊」
『我們是判定能否成為世界鑰匙的程式』
『現在這個世界已經開啟了』
『判定要結束了』
龍：「我想問你一件事」
「我所做一切，也都是程式嗎」
『那是你自己的意志』
『改變世界』
『為了想拯救某人』
『要是沒有這樣堅強的思念』
『是沒有辦法來到這裡的』
龍：「聽你這樣說我就安心了。再見了，亞靖」
「再見了…妮娜…」
『由於我與連結者的死亡』
『所有的程式都將結束』
『不過，朋友啊，我也和你一樣…』
『並不是正統的程式』
『最初的合適者到底設想到什麼地步…」
『不知道是不是特意讓你被我選上的』
『所以朋友啊，最後的判定』
『就交給你了』
（龍舉起左手擋住陽光）
龍：「你太愛哭了…妮娜」

F I N





SOL事件一覽表

事件名	SOL-01　伯修的野心（ボッシュの野望）
發生時間	事件02發生後
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-02　黑暗的天空（闇の空）
發生時間	事件02發生後，由下層區ジャンクション出來時
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-03　大氣淨化計劃（大氣淨化プロジェクト）
發生時間	由バイオ公社行きリフト1前往バイオ公社行きリフト2
發生條件	重新挑戰一次以上&看過事件19
事件名	SOL-04　究極的破壞者（究極の破壞者）
發生時間	在事件08破壞封印後
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-05　琳的任務（リンの任務）
發生時間	事件10發生後
發生條件	重新挑戰一次以上&看過事件19
事件名	SOL-06　歪曲的世界（歪んだ世界）
發生時間	廢物遺棄坑4F的封鎖房間過關後
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-07　預言（預言）
發生時間	由廢物遺棄坑6F前往最下層區時
發生條件	重新挑戰一次以上&看過事件20
事件名	SOL-08　妮娜的負擔（ニーナの負擔）
發生時間	得到『バイオ公社ID』後，前往公社研究所入口大廳
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-09　甦醒的記憶（蘇る記憶）
發生時間	在事件19妮娜看到床鋪後
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-10　邁向天空（空へ…）
發生時間	冰結廢道3F的封鎖房間過關後
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-11　陰暗・突擊隊員（ネガティブ・レンジャー）
發生時間	由集積庫前往第一工業區1F時
發生條件	重新挑戰一次以上
事件名	SOL-12　途中經過（途中經過）
發生時間	第一工業區3F的封鎖房間過關後
發生條件	重新挑戰一次以上

SOL-13　琳的報告（リンの報告）
第一工業區3F的封鎖房間過關後
重新挑戰一次以上&看過事件29

SOL-14　酷皮特的疑問（クピトの疑問）
事件22發生後插入
重新挑戰一次以上

SOL-15　屈辱（屈辱）
由第二工業區3F前往ショップモール時
重新挑戰一次以上&看過事件26

SOL-16　偵察（偵察）
進入中層區街時
重新挑戰一次以上

SOL-17　真正意圖（真意）
事件28發生後
重新挑戰一次以上&看過事件29

SOL-18　找藥（藥探し）
事件28發生後與琳談話
無

SOL-19　再確認（再確認）
エクストラエリア：放棄商業區D區的封鎖房間過關後
無

SOL-20　父母心（親心）
打倒ブーストボッシュ後
重新挑戰一次以上&看過事件35

SOL-21　迪摩尼德的決心（デモネドの決意）
搭乘由エクストラエリア：メインシャフトE層前往上層區ジャンクション的電梯時
D值在1/256以上

SOL-22　傑伊特的直覺（ジェズイットのカン）
打倒迪摩尼德後
重新挑戰一次以上&看過SOL07

SOL-23　就算耗盡生命（たとえ命がつきたとしてとも）
事件38發生後
遊戲過關一次以上

SOL-24　時代的終結（時代の終わり）
由ジオエレベータターミナル（上）進入前往ジオフロント下層的門
遊戲過關一次以上

可根・荷雷遺跡（ココン・ホレ遺跡）

■前往可根・荷雷遺跡的方法

可根・荷雷遺跡是位在地下深處的隱藏遺跡。只要讓共同體內的挖掘工作不斷進行，一直到達最深處的時候就會發現入口。在挖掘路途中會不斷地出現地盤崩毀、地下水氾濫的情形，持續鍛鍊螞蟻的能力突破這些障礙前進吧！

可根・荷雷的特殊進行規則

平常冒險的一些常識在可根・荷雷累內部並不適用，如果不知道這些的話想要到達最下層有點困難。先了解這裡的條件限制，接著針對攻略的準備好好調整再進行挑戰是最聰明的方法。

◆[illegible]

一旦進入可根・荷雷遺跡，我方所有角色等級全部回到１的狀態。當然，ＨＰ和攻擊力也一併大幅下降，如果裝備品以及戰鬥技巧不足的話會很辛苦。因為Ｄ值也一併歸零、如果有比較危險的情況就請不用考慮，盡量使用吧！

◆[illegible]

可根・荷雷是地下縱深５０層的遺跡，每一層皆是相當狹窄且封閉的空間，沒有打倒所有的敵人之前無法離開。另外，敵人並不會掉落道具這條特殊限制條件也會讓人有一種相當嚴苛的感覺。

◆[illegible]

每前進五層就會出現一隻妖精，和妖精談話就能回到入口，這時角色的資料會回到進入可根・荷雷遺跡之前的狀態。在遺跡內得到的道具、隊伍經驗值和金錢也會一併帶著離開。

可根・荷雷的攻略重點

想輕鬆稱霸有許多條件限制的可根・荷雷遺跡並不容易，降低難易度的重點就在事前準備上，玩家們可以參考以下列出的道具準備重點。

１・盡量收集背包再挑戰

遺跡中每一層皆會出現一個藍色寶箱，想要拿走全部道具勢必需要非常多的空間，雖然技巧可以當場使用增強角色的戰鬥能力，但是尚未鑑定的物品就必須要取回鑑定才行。還有，回復道具的數量也關係著探索的時間長短，建議多多收集背包大幅增加可攜帶的道具數量再進行挑戰。

２・建議必備的道具

因為敵人並不會掉落任何道具，想要於遺跡內靠著打倒敵人補充回復道具是不可能的，但是攜帶過多的道具反而會扼殺取得道具的空間，因此推薦攜帶全員恢復系的道具和萬能藥，將數量壓抑到最低盡量空出一些空間準備放置未鑑定物品之用。

3・磨練戰略再挑戰

受到恢復等級1的影響，即使面對通常情況能輕鬆獲勝的敵人也絕對不能大意，必須利用在遊戲中取得的技巧和魔法突破一個個難關前進。只要離開可根・荷雷，D值就會恢復到挑戰前的數值，若是在內部遇上強勁的敵人就進行龍變身加以擊破，不要過度保留實力。

可根・荷雷50攻略法

圖表註解：樓層別　攻略重點　入手道具

B1F　孤立納凱特爸爸　[illegible]

[illegible]

B2F　一口氣打倒邪公　[illegible]

[illegible]

B3F　引誘到寬廣的地方再戰鬥　魔杖＋6

[illegible]

B4F　避免朝敵人密集處突擊　[illegible]

[illegible]

B5F　利用地形限制敵人行動　[illegible]

[illegible]

B6F　如何對付神奇箱是關鍵！！　[illegible]

[illegible]

B7F　利用遠距離攻擊打倒敵人　[illegible]

[illegible]

B8F　打散敵人再擊破　[illegible]

[illegible]

B9F　針對膠怪的弱點進行攻擊　[illegible]

[illegible]

B10F　趁巴陀瑪哈尼凡的能力覺醒前打倒　[illegible]

[illegible]

B11F 利用地形以遠距離戰決勝負 [illegible]

B12F 中毒前發動快攻打倒敵人 抗僵直符＋4

B13F 迴避薩比克伊的奇襲 剛劍＋6

B14F 注意蟲人的攻擊範圍 [illegible]

B15F 找出躲在暗處的敵人 [illegible]

B16F 分散強敵再進攻 黃金ＥＸＰ

B17F 先對移動快速的敵人下手 [illegible]

B18F 分別打倒不同的敵人 [illegible]

B19F 注意阿古羅沙的奇襲 [illegible]

B20F 一定會陷入苦戰的敵人就變身打倒吧！ [illegible]

B21F 鎖定躲在暗處的殺手 [illegible]

B22F 不要專注在追逐敵人上 抗鎖定裝備＋4



B23F 維持集中攻擊各個擊破

B24F 針對三頭蜥蜴怪的弱點攻擊

B25F 睡著的敵人就孤立牠

B26F 對付油蟲就將牠燒光 白金鐵花

B27F 利用冰結屬性打倒地獄犬

B28F 儘早打倒古巨人

B29F 用魔法陣堵住通路，待在遠處應戰

B30F 調整和敵人的距離壓制住反擊的機會

B31F 要選擇何種進攻方式呢？

B32F 對瓦司的戰鬥將決定難易度 護身符 + 6

B33F 冰凍敵人奪取迴避力

B34F 迴轉視點保持警戒

B35F 戰鬥前先調整盾牌的技巧 | 移動力低下

[illegible]

B36F 打倒敵人的順序不要顛倒！ | 伊凡基林＋6

[illegible]

B37F 用陷阱塞住通路關住強敵 | 抗衝擊印＋8

[illegible]

B38F 注意透明的彩虹膠怪之奇襲 | 動體探知器

[illegible]

B39F 以陷阱封鎖通路 | [illegible]

[illegible]

B40F 在主要通路上殺得敵人片甲不留 | [illegible]

[illegible]

B41F 打倒擋在通路上的礙事傢伙 | [illegible]

[illegible]

B42F 熟記守護隊的弱點來有效率的戰鬥 | 萊歐特護盾＋7

[illegible]

B43F 利用冰結魔法冷凍敵人 | 女王皮褲＋5

[illegible]

B44F 注意過度聚集的破碎的心 | 巫師之杖＋9

[illegible]

B45F 把握灞達古利艾爾的性質吧！ | 巴爾哈拉

[illegible]

B46F 取得先制KO帕多拉媽連發！！ | 超重裝服＋7

[illegible]

B47F 別被敵人偷走物品

B48F 打醒邪公貴族引誘牠

B49F 小心面對強敵！！

B50F ？？？

遊戲資料

商店資料一覽

在「龍戰士５」中，商店裡鎖販賣的物品是以機率決定的。一間商店最多有四種不同的販賣清單，在遊戲一開始的時候就決定好是其中的哪一種了。除非玩家選擇「Ｇｉｖｅ　Ｕｐ」從新進行遊戲，商店的販賣清單才會再次更換。

地區	商店種類	1	2	3	4
下層區街	武器店	1(5)	2(5)	3(3)	4(3)
	道具店	23(12)	24(2)	－	－
廢物遺棄坑１Ｆ	道具店	25(8)	26(8)	－	－
最下層區街	武器店	5(5)	6(5)	7(3)	8(3)
	道具店	25(12)	26(4)	－	－
公社研究所大廳（公社ラボ　エントランス）	武器店	1(5)	2(5)	3(3)	4(3)
	道具店	23(4)	24(12)	－	－
公社研究所５Ｆ（公社ラボ５Ｆ）	武器店	31	－	－	－
	道具店	26(8)	27(8)	－	－
冰結廢道４Ｆ	道具店	27	－	－	－
中層區街	武器店	9(5)	10(5)	11(3)	12(3)
	道具店	27(12)	28(4)	－	－
反政府軍基地（トリニティ　ヒット）	道具店	22	－	－	－
上層區街	武器店	3(5)	14(5)	15(3)	16(3)
	道具店	29(4)	30(12)	－	－
中央省廳區大廳（中央省廳區　エントランス）	道具店	32	－	－	－
核心區（セメタリー）	武器店	21	－	－	－
	道具店	32	－	－	－
共同體	技能店（スキル屋）	17	－	－	－
	龍的店（リュウ屋）	18	－	－	－
	妮娜的店（ニーナ屋）	19	－	－	－
	琳的店（リン屋）	20	－	－	－

※左側的數值為商店表編號，而括弧內的數值則出現表示機率。

例如下層區街的武器店有5/16的機率會是「商店表物品1」，5/16的機率是「商店物品表2」，3/16的機率是「商店物品表3」，3/16的機率是「商店物品表4」。

商店物品表1
下層區：武器店1

特種部隊刀+2（レンジャーエッジ+2）
破壞劍+1（バスターソード+1）
冰狼之杖+3（グレイシャル+3）
路喬+3（ルゥジョー+3）
特種部隊護殼+1（レンジャーシェル+1）
物理護戒+3（ソリッドリング+3）
物理防護緞帶+3（ソリッドリボン+3）
特種部隊服+2（レンジャースーツ+2）
奴隸衣+3（スレイブクロス+3）
野性皮褲+3（ワイルドチャプス+3）

商店物品表2
下層區：武器店2

特種部隊刀+2（レンジャーエッジ+2）
破壞劍+1（バスターソード+1）
天線（アンテナ）
路喬+3（ルゥジョー+3）
特種部隊護殼+2（レンジャーシェル+2）
護符+3（アミュレット+3）
魔力防護緞帶+3（アストラルリボン+3）
特種部隊服+1（レンジャースーツ+1）
重裝服+2（ヘビィスーツ+2）
重裝衣+2（ヘビィクロス+2）

商店物品表3
下層區：武器店3

特種部隊刀+2（レンジャーエッジ+2）
曼達帕沙（マンダウパサー）
冰狼之杖+3（グレイシャル+3）
皮司塔利艾特+1（ピスタリエート+1）
特種部隊護殼+1（レンジャーシェル+1）
萬能護戒（バリアブルリング）
特洛伊札+4（トロイーツァ+4）
特種部隊服+2（レンジャースーツ+2）
抗毒符+4（ポイゾンチェック+4）
野性皮褲+3（ワイルドチャプス+3）

商店物品表4
下層區：武器店4

特種部隊刀+1（レンジャーエッジ+1）
剛劍+4
雷神之槌+3（トールハンマー+3）
帕比艾達+2（パビエーダ+2）
特種部隊護殼+2（レンジャーシェル+2）
物理護戒+3（ソリッドリング+3）
特洛伊札+4（トロイーツァ+4）
特種部隊服+2（レンジャースーツ+2）
奴隸衣+3（スレイブクロス+3）
輕便厚皮褲+2（クイックガーター+2）

商店物品表5
最下層區：武器店1

特種部隊刀+2（レンジャーエッジ+2）
雷神之槌+2（トールハンマー+2）
亞夫達馬特+2（アフタマート+2）
物理護殼+2（ソリッドシェル+2）
護符+2（アミュレット+2）
物理防護緞帶+2（ソリッドリボン+2）
特種部隊服+2（レンジャースーツ+2）
特攻服（ストライダスーツ）
奴隸衣+2（スレイブクロス+2）
野性皮褲+2（ワイルドチャプス+2）

商店物品表6
最下層區：武器店2

特種部隊刀+2（レンジャーエッジ+2）
冰狼之杖+2（グレイシャル+2）
路喬+2（ルゥジョー+2）
特種部隊護殼+3（レンジャーシェル+3）
護符+2（アミュレット+2）
特洛伊札+3（トロイーツァ+3）
輕便服+2（ライトスーツ+2）
輕便衣+2（ライトクロス+2）
野性皮褲+3（ワイルドチャプス+3）
護身符（タリスマン）

商店物品表7
最下層區：武器店3

剛劍+3
破壞劍+1（バスターソード+1）
特種部隊刀+2（レンジャーエッジ+2）
炎之狂熱+2（パイロマニア+2）
冰狼之杖+2（グレイシャル+2）
雷神之槌+2（トールハンマー+2）
魔杖（マジカルワンド）
路喬+1（ルゥジョー+1）
亞夫達馬特+2（アフタマート+2）
皮司塔利艾特+1（ピスタリエート+1）

商店物品表8
最下層區：武器店4

特種部隊服+2（レンジャースーツ+2）
抗毒印+2（ポイゾンシール+2）
重裝服（ヘビィスーツ）
奴隸衣+2（スレイブクロス+2）
抗毒符+2（ポイゾンチェック+2）
重裝衣（ヘビィクロス）
野性皮褲+2（ワイルドチャプス+2）
抗毒裝備+2（ポイゾンプルーフ+2）
重裝皮褲（ヘビィチャプス）
輕便厚皮褲+3（クイックガーター+3）

商店物品表9
中層區：武器店1

塞爾帝斯+1（セルティス+1）
魔杖+3（マジカルワンド+3）
皮司塔利艾特+3（ピスタリエート+3）
斯耐皮爾+1（スナイービル+1）
物理護盾+1（ソリッドガード+1）
物理護帶（ソリッドループ）
物理護鐲+1（ソリッドブレス+1）
特種部隊服+5（レンジャースーツ+5）
奴隸衣+5（スレイブクロス+5）
野性皮褲+5（ワイルドチャプス+5）

商店物品表10
中層區：武器店2

破壞劍+1（バスターソード+1）
炎之狂熱+5（パイロマニア+5）
亞夫達馬特+5（アフタマート+5）
特種部隊護殼+5（レンジャーシェル+5）
萊歐特護盾+2（ライオットガード+2）
護符+5（アミュレット+5）
特洛伊札+5（トロイーツァ+5）
超輕便服+2（スーパーライト+2）
輕便袍+2（ライトローブ+2）
輕便厚皮褲+2（クイックガーター+2）

商店物品表11
中層區：武器店3

特種部隊刀+4（レンジャーエッジ+4）
曼達帕沙（マンダウパサー+1）
雷神之槌+6（トールハンマー+6）
魔杖+3（マジカルワンド+3）
路喬+5（ルゥジョー+5）
皮司塔利艾特+3（ピスタリエート+3）
斯耐皮爾（スナイービル）
強化服+3（エクセルスーツ+3）
天使外套+3（エンジェルコート+3）
公主皮褲+3（プリンセスガード+3）

商店物品表12
中層區：武器店4

物理護盾（ソリッドガード）
魔力護盾（アストラルガード）
萬能護殼（バリアブルシェル）
物理護帶（ソリッドループ）
魔力護帶（アストラルループ）
萬能護戒（バリアブルリング）
金護符（ゴールドアーク）
物理護鐲（ソリッドブレス）
魔力護鐲（アストラルブレス）
萬能防護緞帶（バリアブルリボン）

商店物品表13
最下層區：武器店3

剛劍+3
破壞劍+1（バスターソード+1）
特種部隊刀+2（レンジャーエッジ+2）
炎之狂熱+2（パイロマニア+2）
冰狼之杖+2（グレイシャル+2）
雷神之槌+2（トールハンマー+2）
魔杖（マジカルワンド）
路喬+1（ルゥジョー+1）
亞夫達馬特+2（アフタマート+2）
皮司塔利艾特+1（ピスタリエート+1）

商店物品表14
最下層區：武器店4

特種部隊服+2（レンジャースーツ+2）
抗毒印+2（ポイゾンシール+2）
重裝服（ヘビィスーツ）
奴隸衣+2（スレイブクロス+2）
抗毒符+2（ポイゾンチェック+2）
重裝衣（ヘビィクロス）
野性皮褲+2（ワイルドチャプス+2）
抗毒裝備+2（ポイゾンブルーフ+2）
重裝皮褲（ヘビィチャプス）
輕便厚皮褲+3（クイックガーター+3）

商店物品表15
中層區：武器店1

塞爾帝斯+1（セルティス+1）
魔杖+3（マジカルワンド+3）
皮司塔利艾特+3（ピスタリエート+3）
斯耐皮爾+1（スナイーピル+1）
物理護盾+1（ソリッドガード+1）
物理護帶（ソリッドループ）
物理護鐲+1（ソリッドブレス+1）
特種部隊服+5（レンジャースーツ+5）
奴隸衣+5（スレイブクロス+5）
野性皮褲+5（ワイルドチャプス+5）

商店物品表16
中層區：武器店2

破壞劍+1（バスターソード+1）
炎之狂熱+5（パイロマニア+5）
亞夫達馬特+5（アフタマート+5）
特種部隊護殼+5（レンジャーシェル+5）
萊歐特護盾+2（ライオットガード+2）
護符+5（アミュレット+5）
特洛伊札+5（トロイーツァ+5）
超輕便服+2（スーパーライト+2）
輕便袍+2（ライトローブ+2）
輕便厚皮褲+2（クイックガーター+2）

商店物品表17
中層區：武器店3

特種部隊刀+4（レンジャーエッジ+4）
曼達帕沙（マンダウパサー+1）
雷神之槌+6（トールハンマー+6）
魔杖+3（マジカルワンド+3）
路喬+5（ルゥジョー+5）
皮司塔利艾特+3（ピスタリエート+3）
斯耐皮爾（スナイーピル）
強化服+3（エクセルスーツ+3）
天使外套+3（エンジェルコート+3）
公主皮褲+3（プリンセスガード+3）

商店物品表18
中層區：武器店4

物理護盾（ソリッドガード）
魔力護盾（アストラルガード）
萬能護殼（バリアブルシェル）
物理護帶（ソリッドループ）
魔力護帶（アストラルループ）
萬能護戒（バリアブルリング）
金護符（ゴールドアーク）
物理護鐲（ソリッドブレス）
魔力護鐲（アストラルブレス）
萬能防護緞帶（バリアブルリボン）

商店物品表19
共同體：妮娜的店

天線+5（アンテナ+5）
抗衝擊符+3（インパクトチェック+3）
萬能護戒（バリアブルリング）
神聖之心（ホーリーハート）
天線DX（アンテナDX）
萬能護帶（バリアブルループ）
神聖外套+1（ディバインコート+1）
惡魔鐮刀（デモニックサイズ）
白金護符（プラチナアーク）
巫師之杖+1（ウィザードワンド+1）

商店物品表20
共同體：琳的店

普拉米亞魯奇+2（プラーミャルーチ+2）
萬能防護緞帶+1（バリアブルリボン+1）
抗衝擊裝備+2（インパクトプルーフ+2）
古羅姆魯奇+3（グロームルーチ+3）
里歐特魯奇+4（リオートルーチ+4）
萬能護鐲（バリアブルブレス）
輕便厚皮褲+6（クイックガーター+6）
女王皮褲+1（セーブクィーン+1）
司維艾特（スヴィエート）
巴姆巴爾迪+1（バムバルディ+1）

商店物品表21
反政府軍基地：武器店

里基安達（リギエーンダ）
巫師之杖+2（ウィザードワンド+2）
拉基艾達(ラキエータ)
巴姆巴爾迪（バムバルディ）
魂之護殼（ソウルシェル）
魂之護戒（ソウルリング）
魂之緞帶（ソウルリボン）
防護服+3（プロテクトスーツ+3）
神聖外套+3（ディバインコート+3）
女王皮褲+3（セーブクィーン+3）

商店物品表22
反政府軍基地：道具店

睡眠蘑菇（ねむりキノコ）
混亂蘑菇（こんらんキノコ）
爆彈
反應爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
解毒藥（毒けし）
疫苗（ワクチン）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）

商店物品表23
下層區：道具店1

好吃的肉（うまにく）
黃色炸藥（ダイナマイト）
爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
解毒藥（毒けし）
甦醒（ウェイクアップ）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）
脫逃（エスケープ）

商店物品表24
下層區：道具店2

好吃的肉（うまにく）
爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
救急組合（救急セット）
解毒藥（毒けし）
甦醒（ウェイクアップ）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）
脫逃（エスケープ）

商店物品表25
最下層區：道具店1

好吃的肉（うまにく）
黃色炸藥（ダイナマイト）
爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
解毒藥（毒けし）
解開束縛（フットルース）
甦醒（ウェイクアップ）
蘇生藥（氣つけ藥）
脫逃（エスケープ）

商店物品表26
最下層區：道具店2

混亂蘑菇（こんらんキノコ）
睡眠蘑菇（ねむりキノコ）
黃色炸藥（ダイナマイト）
爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
解毒藥（毒けし）
解開束縛（フットルース）
甦醒（ウェイクアップ）
蘇生藥（氣つけ藥）

商店物品表27
中層區：道具店1

混亂蘑菇（こんらんキノコ）
反應爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
救急組合（救急セット）
解毒藥（毒けし）
疫苗（ワクチン）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）
脫逃（エスケープ）

商店物品表28
中層區：道具店2

好吃的肉（うまにく）
睡眠蘑菇（ねむりキノコ）
爆彈
反應爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
救急組合（救急セット）
大應急組合（大應急セット）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）

商店物品表29
上層區：道具店1

睡眠蘑菇（ねむりキノコ）
毒蘑菇（毒キノコ）
爆彈
反應爆彈
應急組合（應急セット）
救急組合（救急セット）
大應急組合（大應急セット）
大救急組合（大救急セット）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）

商店物品表30
上層區：道具店2

睡眠蘑菇（ねむりキノコ）
毒蘑菇（毒キノコ）
反應爆彈
傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
救急組合（救急セット）
大應急組合（大應急セット）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）
脫逃（エスケープ）

商店物品表31
冰結洞窟入口：武器店

電漿劍（プラズマメーザー+1）
天線（アンテナ）
雷神之槌+4（トールハンマー+4）
古羅姆魯奇+2（グロームルーチ+2）
圓盾+4（バックラー+4）
銀護符+2（シルバーアーク+2）
布拉斯里艾特+1（ブラスリエート+1）
抗冰印+4（アイスシール+4）
抗冰符+4（アイスチェック+4）
抗冰裝備+4（アイスプルーフ+4）



商店物品表32
核心區：道具店

傷藥組合（きずセット）
應急組合（應急セット）
救急組合（救急セット）
大應急組合（大應急セット）
大救急組合（大救急セット）
萬能藥
蘇生藥（氣つけ藥）



商店物品表33
列車墜落現場：武器店

特種部隊刀+1（レンジャーエッジ+1）
剛劍+2
炎之狂熱+2（パイロマニア+2）
路喬+1（ルゥジョー+1）
特種部隊護殼+1（レンジャーシェル+1）
護符+1（アミュレット+1）
特洛伊札+1（トロイーツァ+1）
特種部隊服+1（レンジャースーツ+1）
奴隷衣+1（スレイブクロス+1）
野性皮褲+1（ワイルドチャプス+1）



武器資料一覽

Sword<格鬥>：龍（リュウ）

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
特種部隊刀（レンジャーエッジ）	16	0	0	—	400

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	可	否	縱一文字	可	否	絕命劍	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
破壞劍（バスターソード）	20	0	0	—	1000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	可	否	可	可	否	可	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
剛劍（剛劍）	12	0	0	—	1500

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
橫一文字	可	否	可	可	否	可	可	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
塞爾帝斯（セルティス）	30	0	-20%	—	5000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	否	否	否	否	否	否	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率修正%	元素	價格
紅寶石劍（ルビーメーザー）	20	10	0	火炎	3000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	可	可	可	可	可	否	否	否

備註

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率修正%	元素	價格
藍寶石劍（サファイアメーザー）	22	10	0	冰結	3000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	可	可	可	可	可	否	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率修正%	元素	價格
電漿劍（プラズマメーザー）	22	10	0	電擊	3000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	可	可	可	可	可	否	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率修正%	元素	價格
曼達帕沙（マンダウバサー）	28	0	0	—	8000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	否	否	可	可	可	可	可	可

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率修正%	元素	價格
龍劍（ドラゴンブレード）	45	50	20%	—	6400

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
橫一文字	可	可	可	可	可	可	可	可

備註/第二輪以後可以在廢棄ティク處理設施取得。

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
里基安達 (リギエーンダ)	49	0	0	火炎	80000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	可	可	可	可	可	可	可	可

備註/大斬擊

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
紫音劍 (紫音劍)	22	10	0	冰結	6000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
斬擊	可	可	可	可	可	紫音絕命劍	否	否

備註/破關次數可以提高修正值!

MagicWand<魔法>：妮娜(ニーナ)

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
炎之狂熱 (パイロマニア)	0	15	0	火炎	800

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
帕達姆魔法壁	可	否	可	可	否	可	否	否

備註/火炎強化：使用炎屬性的魔法時，傷害力增加5%（初期裝備）

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
冰狼之杖 (マンダウバサー)(グレイシャル)	0	15	0	冰結	800

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
雷加	可	否	可	可	否	可	可	否

備註/冰結強化：使用冰屬性的魔法時，傷害力增加5%

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
雷神之槌 (トールハンマー)	0	15	0	電擊	800

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
巴爾魔法陣	可	否	可	可	否	可	可	否

備註/電擊強化：使用電擊屬性的魔法時，傷害力增加5%

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
魔杖（マジカルワンド）	0	20	0	—	4000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
巴爾	可	否	可	可	否	可	可	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
巫師之杖（ウィザードワンド）	0	60	0	—	80000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
帕達姆	可	可	可	可	可	可	可	可

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
神聖之心（ホーリーハート）	0	32	0	—	20000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
帕達姆	可	可	可	可	否	否	否	奇利葉

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
惡魔鐮刀（デモニックサイズ）	0	32	0	—	20000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
雷加	可	可	可	否	否	否	否	瓦司

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
天線（アンテナ）	0	3	0	—	1200

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
巴爾	可	可	巴巴爾	否	否	否	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
天線DX (アンテナDX)	0	3	0	—	6800

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
巴爾	可	可	巴巴爾	可	可	巴爾巴拉	可	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
紙扇 (ハリセン)	42	0	-25%	—	320

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
手刀!	否	否	否	否	否	否	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
武器 (ブキ)	0	40	0	—	8000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
帕達姆	可	可	否	幻象爆彈	否	否	否	幻象大爆彈

備註/※在ＳＯＬ05事件中取得。隱藏道具。

Gun<射擊>：琳（リン）

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
路喬 (ルゥジョー)	16	0	0	—	1000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
喂喂	可	否	不會讓你逃掉!太礙眼了!		否	可	否	否

備註/初期裝備

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
帕比艾達 (パピエーダ)	12	0	-10%	—	1600

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
喂喂	可	否	可	可	否	可	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
亞夫達馬特（アフタマート）	12	0	20%	—	3000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
代替打招呼	可	可	可	可	可	可	可	可

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
皮司塔利艾特（ピスタリエート）	22	0	-10%	—	5000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
帕達姆	可	否	否	可	可	可	可	可

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
斯耐皮爾（スナイーピル）	26	0	50%	—	8000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
那裡！	否	否	可	否	否	可	可	可

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
拉基艾達（ラキエータ）	44	0	-25%	—	80000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
否	否	吃我這招!	可	否	否	最後一擊！	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價格
巴姆巴爾迪（バムバルディ）	40	0	-10%	—	118000

裝備技巧LV1			裝備技巧LV2			裝備技巧LV3		
○	△	□	○	△	□	○	△	□
可	可	可	可	可	可	可	可	可

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
普拉米亞魯奇（プラーミャルーチ）	18	0	-10%	火炎	3200

裝備技巧LV1 ○	裝備技巧LV1 △	裝備技巧LV1 □	裝備技巧LV2 ○	裝備技巧LV2 △	裝備技巧LV2 □	裝備技巧LV3 ○	裝備技巧LV3 △	裝備技巧LV3 □
喂喂	可	可	貫穿吧	可	可	否	可	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
里歐特魯奇（リオートルーチ）	18	0	-10%	冰結	3200

裝備技巧LV1 ○	裝備技巧LV1 △	裝備技巧LV1 □	裝備技巧LV2 ○	裝備技巧LV2 △	裝備技巧LV2 □	裝備技巧LV3 ○	裝備技巧LV3 △	裝備技巧LV3 □
喂喂	可	可	貫穿吧	可	可	否	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
古羅姆魯奇（グロームルーチ）	18	0	-10%	電擊	3200

裝備技巧LV1 ○	裝備技巧LV1 △	裝備技巧LV1 □	裝備技巧LV2 ○	裝備技巧LV2 △	裝備技巧LV2 □	裝備技巧LV3 ○	裝備技巧LV3 △	裝備技巧LV3 □
喂喂	可	可	貫穿吧	可	可	否	否	否

備註/

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
普伊利索司（プイリソース）	20	0	-10%	—	3200

裝備技巧LV1 ○	裝備技巧LV1 △	裝備技巧LV1 □	裝備技巧LV2 ○	裝備技巧LV2 △	裝備技巧LV2 □	裝備技巧LV3 ○	裝備技巧LV3 △	裝備技巧LV3 □
可	可	可	可	否	否	可	否	否

備註/

Sword<格鬥>：博修（ボッシュ）

武器名稱	攻擊力	魔力	命中率補正%	元素	價錢
獸劍	28	0	0	—	非賣品

裝備技巧LV1 ○	裝備技巧LV1 △	裝備技巧LV1 □	裝備技巧LV2 ○	裝備技巧LV2 △	裝備技巧LV2 □	裝備技巧LV3 ○	裝備技巧LV3 △	裝備技巧LV3 □
蛇嚙	否	否	穿	獅子碎	否	否	否	否

備註/博修的初期裝備

防具資料一覽

龍(リュウ)：盾



物理護殼(ソリッドシェル)

防禦力	價錢	固有技巧
0	800	物理防禦-25%

備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP



物理護盾(ソリッドガード)

防禦力	價錢	固有技巧
0	2400	物理防禦-50%

備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP



魔力護殼(アストラルシェル)

防禦力	價錢	固有技巧
0	800	魔法防禦-25%

備註/裝備時會減少MaxAP



魔力護盾(アストラルガード)

防禦力	價錢	固有技巧
0	2400	魔法防禦-50%

備註/裝備時會減少MaxAP



萬能護殼(バリアブルシェル)

防禦力	價錢	固有技巧
0	5000	萬能防禦-25%

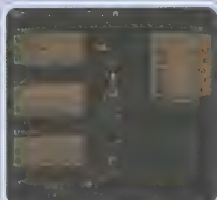
備註/裝備時會減少MaxAP



萬能護盾(バリアブルガード)

防禦力	價錢	固有技巧
0	15000	萬能防禦-50%

備註/裝備時會減少MaxAP



魂之護殼(ソウルシェル)

防禦力	價錢	固有技巧
3	320	根性防禦

備註/裝備時會減少MaxAP



萊歐特護盾(ライオットガード)

防禦力	價錢	固有技巧
6	4000	無

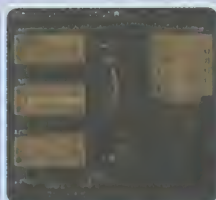
備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP



圓盾(バックラー)

防禦力	價錢	固有技巧
8	1600	不能裝備任何技巧

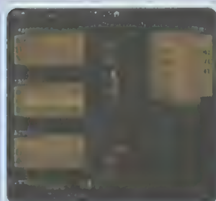
備註/



防護盾(プロテクション)

防禦力	價錢	固有技巧
16	3200	不能裝備任何技巧

備註/



強化裝甲(チョバムプレート)

防禦力	價錢	固有技巧
24	9000	不能裝備任何技巧

備註/

龍(リュウ):盾	防禦力	移動補正	價錢	備註
特種部隊服(レンジャースーツ)	14	10	360	龍的初期裝備
輕便服(ライトスーツ)	9	20	880	
重裝服(ヘビィスーツ)	22	0	2200	
特攻服(ストライダスーツ)	17	15	8400	
超輕便服(スーパーライト)	12	25	4000	
超重裝服(スーパーヘビィ)	34	5	9600	
抗火印(ファイアシール)	16	5	3000	炎屬性+2
抗冰印(アイスシール)	16	5	3000	冰屬性+2
抗電印(プラズマシール)	16	5	3000	電擊屬性+2
抗毒印(ポイゾンシール)	16	5	3300	毒屬性為3
抗菌印(ウィルスシール)	16	5	3300	疾病屬性為3
抗混亂印(カオスシール)	16	5	3300	混亂屬性為3
抗眠印(スリープシール)	16	5	3300	睡眠屬性為3
抗盲目印(ブラインシール)	16	5	3300	盲目屬性為3
抗僵直印(バインドシール)	16	5	3300	結合屬性為3
抗暈印(スタンシール)	16	5	3300	擊暈屬性為3
抗怖印(クローズシール)	16	5	3300	恐怖屬性為3
抗即死印(ワースシール)	18	5	3900	即死屬性為3
抗衝擊印(インパクトシール)	17	5	3600	減少75%的回擊量

龍(リュウ)：盾

龍(リュウ)：盾	防禦力	移動補正	價錢	備註
強化服(エクセルスーツ)	14	10	10000	異常ST屬性值全部+1
防護服(プロテクトスーツ)	12	5	60000	異常ST屬性值全部為3

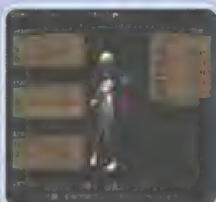
妮娜(ニーナ)：戒指



物理護戒(ソリッドリング)

防禦力	價錢	固有技巧
0	800	物理防禦-25%

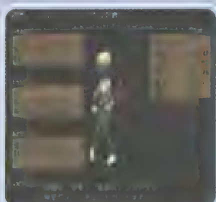
備註/裝備時會減少MaxAP



物理護帶(ソリッドループ)

防禦力	價錢	固有技巧
0	2400	物理防禦-50%

備註/裝備時會減少MaxAP



魔力護戒(アストラルリング)

防禦力	價錢	固有技巧
0	800	魔法防禦-25%

備註/裝備時會減少MaxAP



魔力護帶(アストラルループ)

防禦力	價錢	固有技巧
0	2400	魔法防禦-50%

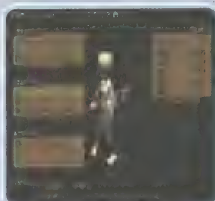
備註/裝備時會減少MaxAP



萬能護戒(バリアブルリング)

防禦力	價錢	固有技巧
0	5000	萬能防禦-25%

備註/裝備時會減少MaxAP



萬能護帶(バリアブルループ)

防禦力	價錢	固有技巧
0	15000	萬能防禦-50%

備註/裝備時會減少MaxAP



魂之護戒(ソウルリング)

防禦力	價錢	固有技巧
0	2400	根性防禦

備註/裝備時會減少MaxAP



護符(アミュレット)

防禦力	價錢	固有技巧
3	320	無

備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP



護身符(タリスマン)

防禦力	價錢	固有技巧
6	4000	無

備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP



銀護符(シルバーアーク)

防禦力	價錢	固有技巧
8	1600	不能裝備任何技巧

備註/



金護符(ゴールドアーク)

防禦力	價錢	固有技巧
16	3200	不能裝備任何技巧

備註/



白金護符(プラチナアーク)

防禦力	價錢	固有技巧
24	9000	不能裝備任何技巧

備註/

妮娜(ニーナ):鎧甲	防禦力	移動補正	價錢	備註
奴隸衣(スレイブクロス)	10	10	280	莉娜的初期裝備
輕便衣(ライトクロス)	5	20	720	
重裝衣(ヘビィクロス)	18	0	1800	
白袍(ホワイトローブ)	13	1	7800	
輕便袍(ライトローブ)	8	15	3600	
重裝袍(ヘビィローブ)	30	25	8800	
抗火符(ファイアチェック)	12	5	2700	炎屬性+2
抗冰符(アイスチェック)	12	5	2700	冰屬性+2
抗電符(プラズマチェック)	12	5	2700	電擊屬性+2
抗毒符(ポイゾンチェック)	12	5	2700	毒屬性為3
抗菌符(ウィルスチェック)	12	5	2700	疾病屬性為3
抗混亂符(カオスチェック)	12	5	2700	混亂屬性為3

妮娜(ニーナ)：鎧甲	防禦力	移動補正	價錢	備註
抗眠符(スリープチェック)	12	5	2700	睡眠屬性為3
抗盲目符(ブラインチェック)	12	5	2700	盲目屬性為3
抗僵直符(バインドチェック)	12	5	2700	結合屬性為3
抗暈符(スタンチェック)	12	5	2700	擊暈屬性為3
抗怖符(クローズチェック)	12	5	2700	恐怖屬性為3
抗即死符(ワースチェック)	14	5	3300	即死屬性為3
抗衝擊符(インパクトチェック)	13	5	3000	減少75%的回擊量
天使外套(エンジェルコート)	10	10	9200	異常ST屬性值全部+1
神聖外套(ディバインコート)	8	5	48000	異常ST屬性值全部為3

琳(リン)：緞帶



物理防護緞帶(ソリッドリボン)

防禦力	價錢	固有技巧
0	800	物理防禦-25%

備註/裝備時會減少MaxAP



物理護鐲(ソリッドブレス)

防禦力	價錢	固有技巧
0	2400	物理防禦-25%

備註/裝備時會減少MaxAP



魔力防護緞帶(アストラルリボン)

防禦力	價錢	固有技巧
0	800	魔法防禦-25%

備註/裝備時會減少MaxAP

防具資料



魔力護鐲(アストラルブレス)

防禦力	價錢	固有技巧
0	2400	魔法防禦-50%

備註/裝備時會減少MaxAP



萬能防護緞帶(バリアブルリボン)

防禦力	價錢	固有技巧
0	5000	萬能防禦-25%

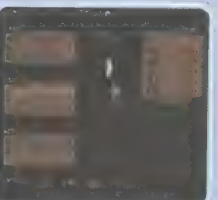
備註/裝備時會減少MaxAP



萬能護鐲(バリアブルブレス)

防禦力	價錢	固有技巧
0	15000	萬能防禦-25%

備註/裝備時會減少MaxAP



魂之緞帶(ソウルリボン)

防禦力	價錢	固有技巧
0	24000	根性防禦

備註/裝備時會減少MaxAP



特洛伊札(トロイーツァ)

防禦力	價錢	固有技巧
3	320	無

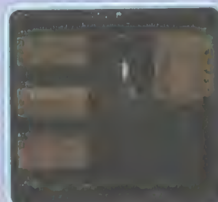
備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP



伊凡基林(イヴァーンギリィ)

防禦力	價錢	固有技巧
6	4000	無

備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP



布拉斯里艾特(ブラスリエート)

防禦力	價錢	固有技巧
8	1600	不能裝備任何技巧

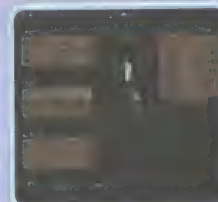
備註/



布里羅克(ブリローク)

防禦力	價錢	固有技巧
16	3200	不能裝備任何技巧

備註/



司維艾特(スヴィエート)

防禦力	價錢	固有技巧
24	9000	不能裝備任何技巧

備註/

琳(リン)：鎧甲	防禦力	移動補正	價錢	備註
野性皮褲(ワイルドチャプス)	12	10	320	琳的初期裝備
輕便皮褲(クイックチャプス)	7	20	800	
重裝皮褲(ヘビィチャプス)	20	0	2000	
野性厚皮褲(ワイルドガーター)	15	1	4000	

琳(リン)：鎧甲	防禦力	移動補正	價錢	備註
輕便厚皮褲(クイックガーター)	10	15	3900	
重裝厚皮褲(ヘビィガーター)	32	25	9200	
抗火裝備(ファイアプルーフ)	14	5	3000	炎屬性+2
抗冰裝備(アイスプルーフ)	14	5	3000	冰屬性+2
抗電裝備(プラズマプルーフ)	14	5	3000	電擊屬性+2
抗毒裝備(ポイゾンプルーフ)	14	5	3000	毒屬性為3
抗菌裝備(ウィルスプルーフ	14	5	3000	疾病屬性為3
抗混亂裝備(カオスプルーフ)	14	5	3000	混亂屬性為3
抗眠裝備(スリーププルーフ)	14	5	3000	睡眠屬性為3
抗盲目裝備(ブラインプルーフ)	14	5	3000	盲目屬性為3
抗僵直裝備(バインドプルーフ)	14	5	3000	結合屬性為3
抗暈裝備(スタンプルーフ)	14	5	3000	擊暈屬性為3
抗怖裝備(クローズプルーフ)	14	5	3000	恐怖屬性為3
抗即死裝備(ワースプルーフ)	16	5	3600	即死屬性為3
抗衝擊裝備(インパクトプルーフ)	15	5	3300	減少75%的回擊量
公主皮褲(プリンセスガード)	12	10	9600	異常ST屬性值全部+1
女王皮褲(セーブクイーン)	10	5	54000	異常ST屬性值全部為3

博修(ボッシュ)：盾

特種部隊護盾(レンジャーガード)

防禦力	價錢	固有技巧
15	非賣品	無

備註/裝備防禦技巧時，於裝備時會減少MaxAP

琳(リン)：鎧甲	防禦力	移動補正	價錢	備註
上級特種部隊服(ハイレンジャー)	10	15	非賣品	博修的初期裝備

地圖道具資料一覽



混亂蘑菇

效果/
引誘敵人去吃，吃下去的敵人100%會混亂

價格/16

備註/



好吃的肉

效果/
引誘敵人用

價格/8

備註/
HP會回復10



腐敗的肉

效果/
驅趕敵人用

價格/4

備註/
HP會強制變1



睡眠蘑菇

效果/
引誘敵人去吃，吃下去的敵人100%會睡眠

價格/16

備註/



毒蘑菇

效果/
引誘敵人去吃，吃下去的敵人100%會中毒

價格/16

備註/



爆彈

效果/
大範圍爆炸，但給予敵人的傷害較小

價格/80

備註/



黃色炸藥

效果/
範圍小，馬上會爆炸

價格/40

備註/



僵直爆彈

（バインド爆弾）

效果/
會給捲入爆炸的敵人帶來很大傷害，將其變為Bind狀態

價格/120

備註/



火炎爆彈

效果/
爆炸之後會留下一團火焰

價格/120

備註/



反應爆彈

效果/
有怪物接近才會爆炸

價格/80

備註/

一般道具資料一覽

道具名稱	效果	對象	價格	備註
きずセット	回復50HP	我單/敵單	60	
應急セット	回復100HP	我單/敵單	120	
大應急セット	回復我方全體成員200HP	我複/敵複	360	
救急セット	回復200HP	我單/敵單	240	
大救急セット	回復我方全體成員200HP	我複/敵複	720	
救命セット	回復全部HP	我單/敵單	300	
チャージAP	回復一計量表份的AP	我單/敵單	160	使用在敵人身上時，會回復一回合份的簡易AP
フルチャージAP	回復全部AP	我單/敵單	320	使用在敵人身上時，會回復一回合份的簡易AP
毒けし	治療中毒狀態	我單/敵單	20	
目藥	治療盲目狀態	我單/敵單	20	
アンロック	解除鎖定狀態	我單/敵單	20	
ワクチン	治療病毒	我單/敵單	20	
ウェイクアップ	治療混亂、睡眠	我單/敵單	20	
フットルース	治療Bind狀態	我單/敵單	20	
萬能藥	治療除了昏倒（氣絕）以外的所有狀態	我單/敵單	100	
きつけ藥	從氣絕狀態回復（HP回復為最大值的1/2）	我單	500	
全能藥	HP全回復+萬能藥的效果	我單/敵單	500	
大全能藥	將我方隊伍全員自異常狀態回復、HP全回復	我複/敵複	1500	少見的寶物，不能使用在敵人身
HPアップ	增加一格Max HP	我單	300	
APアップ	增加一格Max AP	我單	500	
パワーフード	增加一個攻擊力	我單	300	
プロテイン	增加一個防禦力	我單	300	
ジュジュ	增加一個魔力	我單	300	
リフレックス	增加一個速度	我單	300	
ロングフット	增加一個移動力	我單	300	
ブーストパワー	在戰鬥中，攻擊力提升25%	我單/敵單	64	
ブーストアーマ	在戰鬥中，防禦力提升25%	我單/敵單	64	
ブーストマジック	在戰鬥中，魔力提升25%	我單/敵單	46	
ブーストスピード	在戰鬥中，速度提升25%	我單/敵單	64	
ブーストレンジ	在戰鬥中，移動力提升25%	我單/敵單	64	
セブンスセンス	在一回合中，將攻擊力、防禦力、智慧、速度、移動全部提升1.5倍	我單/敵單	64	
セーブトークン	讓您可以在儲存點進行儲存	[illegible]	20	
エスケープ	脫離（逃跑）到進入該區域的入口	我單/敵單	320	
フェアリードロップ	在任何地方進入共同體當中	我複/敵複	4	

配件（放入道具欄就會有效果）

道具名稱	效果	價格	備註
動體探知器(動体探知機)	在導航地圖中顯示PETS範圍外的所有敵人	20	
壓歲錢(おとしだま)	敵方的道具掉落率提升	100	持有多數也不會產生變化
黃金EXP(ゴールドEXP)	取得經驗值+5%，取得複數的話效果將提升	300	最大到100%

系統道具

道具名稱	效果	備註
寶箱鑰匙(トレジャー・キー)	開啟該區域的大寶箱（不會顯示在道具表中）	只在該區域內有效，出現後會顯示在地圖上
背包(バックパック)	增加一頁背包的容量（不會顯示在道具表中）	取得的同時增加一頁的道具容量

換錢道具

道具名稱	價格
垃圾(ジャンク)	25
魔光塵	50
電池包(バッテリーパック)	100
洋娃娃(ぬいぐるみ)	250
安全鎖(セーフティロック)	400
零錢袋(小ゼニー入れ)	300
魔光石	1000
幽靈石(ゴースト石)	2000
引擎(ジェネレータ)	2500
龍之畏懼(ドラゴンズティア)	45000
兄貴肌肉(ブラザーマッスル)	1000
雷格窩馬(レッグウォーマー)	800
海綿(スポンジ)	200
油(オイル)	500
白鐵玩偶(ブリキのおもちゃ)	2000
海蟑螂(フナムシ)	201
油蟲(アブラむし)	201
蒟蒻(イトコンニャク)	98
爆炸頭(アフロ)	500
V	1300

關鍵道具

名稱	入手方法
生化公社ID	打倒2ndレンジャー
工業區ID	打倒タントラ
M的鑰匙(Mのカギ)	從メベト處得到
D的鑰匙(Dのカギ)	打倒デモネド
C的鑰匙(Cのカギ)	打倒クピト
H的鑰匙(Hのカギ)	打倒オルテンシア
J的鑰匙(Jのカギ)	打倒ジェズイット
V的鑰匙(Vのカギ)	打倒ヴェクサシン



特殊技巧一覽表

如何有效率的賺錢

■共同體銀行

利用魔貨兌換（マカ取引）的匯率變動來賺錢。在便宜的時候（８０～９０）買進，高價的時候（２２０左右）賣出。兌換匯率每經過五場戰鬥就會有所變動。只要重複這個方法就可以賺取到不少的金錢。

如何有效率的賺隊伍經驗值

在冰結廢道４Ｆ紀錄之後，使用龍變身（Ｄ－ＤＩＶＥ）來打集積庫的ＢＯＳＳ三連戰。回到冰結廢道４Ｆ把重要的東西儲存起來之後，進入選單畫面選擇「ＧｉｖｅＵｐ（放棄）」、「途中からＳＯＬ（從中途開始）」。重複以上動作，每一次至少可以賺取到８０００左右的隊伍經驗值。

如何獲得大量經驗值

■共同體研究所

在共同體研究所選擇開發道具，「黃金ＥＸＰ（ゴールドＥＸＰ）」是固定會在第二次開發出來的道具。開發出「黃金ＥＸＰ」之後，關閉共同體研究所。重做一次共同體研究所，第二次開發出來的又將會是「黃金ＥＸＰ」。只要多做幾個研究所，很快就可以擁有許多的「黃金ＥＸＰ」了。

如何使角色變強

首先準備好能提昇能力的道具，將那些道具全部儲存起來。因為這個方法會用到「ＧｉｖｅＵｐ」，所以有其他想保留的道具也要先存起來。以下是實行的步驟。

１．在紀錄點紀錄
２．「ＧｉｖｅＵｐ」之後選擇「途中からＳＯＬ」
３．讀取剛剛存檔的紀錄
４．選擇中斷遊戲
５．讀取紀錄（非中斷紀錄）
６．使用道具強化角色能力
７．紀錄完畢後按下ＰＳ２的ＲＥＳＥＴ鈕
８．讀取中斷紀錄
９．「ＧｉｖｅＵｐ」之後選擇「途中からＳＯＬ」
１０．回到步驟３

敵專用魔法

AP	技巧名稱	效果	攻擊屬性	對象	備註
10	攻擊(アタック)	通常攻擊	武器	單	單獨使用時不會顯示名稱
10	刺針(スティンガ－)	貫通的通常攻擊	武器	帶	
10	噴射攻擊(スフレッド)	扇形範圍攻擊力80%的通常攻擊	武器	扇	
10	膨脹(ふくれる)	巨大化後攻擊力80%的扇形範圍攻擊	武器	圓	
10	推(プッシュ)	擊退、通常攻擊	武器	單	
10	強壓(デップレス)	大幅退後、通常攻擊	武器	單	
10	史雷基哈瑪(スノッシハマ－)	命中率－50%、命中時以75%	武器	單	機率發動「必殺」
10	加達布雷加(ガダブレダ)	以自己為中心半徑5．0m內範圍內給	武器	圓	內容和首領的「哥布啦！」一樣 予傷害 威力會視距離改變
10	合擊(あいうち)	給予相當於自己目前HP的傷害、 接著陷入無法戰鬥的狀態	魔法	單	
10	奔巴(ブンバ)	給予目前HP25%的傷害	魔法	圓	
10	德·奔巴·拉(ヽ·ブンハ·ラ)	給予目前HP50%的傷害	魔法	圓	
10	毒擊	攻擊力80%的物理攻擊 + 毒	武器	單	
10	影縛(カゲヌイ)	攻擊力80%的物理攻擊 + 僵直	武器	單	
10	電擊槍(スタンガン)	攻擊力80%的物理攻擊 +暈眩	武器	單	
10	地獄刺針(ヘルスティンカ－)	攻擊力80%的物理攻擊 +鎖定	武器	單	
10	戳眼(サミング)	攻擊力80%的物理攻擊 +盲目	武器	單	
10	病毒碰觸(ウィルスタッチ)	攻擊力80%的物理攻擊 +病毒	武器	單	
10	頭部直擊(シェイクヘッド)	攻擊力80%的物理攻擊 + 混亂	武器	單	
10	睡眠(ドリ－マ－)	攻擊力80%的物理攻擊 +睡眠	武器	單	
10	暫時觀望(様子を見る)	變成等待姿勢什麼也不做	武器	－	
10	催眠(ネムリィ)	讓扇形範圍的目標進入睡眠	魔法	扇	
10	波汪(ポワン)	讓圓形範圍的對象發生混亂	魔法	圓	
10	貝波帕(ペポ－パ)	讓帶狀範圍的對象發生鎖定	魔法	帶	
10	嘯聲(ハウリング)	讓扇形範圍的目標發生僵直	魔法	扇	
10	胞子(ほうし)	以自己為中心發動圓形範圍的毒攻擊	魔法	圓	
10	粉塵(パウダ－)	圓形範圍的目標發生盲目	魔法	圓	
10	裘加岡(ギュガガン)	目前AP變成1／2	魔法	單	
10	雷克塔(レクタ)	吸收目標現在HP的10%	武器	單	
10	晚安(おやすみなさい)	HP恢復最大值的25%回復、 AP恢復到最大值，但是會睡著	格鬥	本人	
10	基加特(ギガ－ト)	防禦力上升25%	魔法	單	
10	卡鐵庫特(カテクト)	防禦力上升25%	魔法	單	
10	米卡鐵克特(ミカテクト)	防禦力上升26%	魔法	圓	
10	里庫(リ－コウ)	魔力上升25%	魔法	單	
10	哈沙特(ハサ－ト)	素早さ上升25%	魔法	單	

AP	技巧名稱	[illegible]	攻擊屬性	[illegible]	備註
10	布羅特(フロート)	防禦力上升25%	魔法	單	
10	背水之陣(はいすいの陣)	攻擊力＝攻擊力+防禦力 而防禦力變成0	魔法	本人	
10	正中紅心(ブルズ・アイ)	絕對命中、攻擊力75%的攻擊	武器	單	
10	多重攻擊(マルチアタック)	2段或3段攻擊 （1擊的傷害和通常攻擊相同）	武器	單	
10	格林式攻擊(ガトリング)	廣範圍的貫通攻擊 攻擊力50%的防禦力無視物理攻擊	武器	帶	
10	爆發	不分敵我皆會被捲入的大爆炸， 施術者會死亡。	魔法	圓	
10	扒竊(ピックポケット)	通常攻擊＋擊退中隨機盜取一個物品	武器	單	
10	命令(めいれい)	針對變成目標的角色進行集中攻擊	武器	單	※會遵從「命令」的限定 只有在資料中看到「從者 」項目顯示為On的敵人。 （例：オンコット）
10	龍吐息(ドラゴンブレス)	給予帶狀範圍中 「500×殘存HP／MAXHP」的傷害	吐息	帶	龍「多瓦」專用。

頭目專用魔法

AP	技巧名稱	[illegible]	攻擊屬性	[illegible]	備註
10	百輪擊(ハンドレトキアス)	強制傷害100＋暈眩	武器	單	
10	榴彈(グレネード)	對圓形範圍或單人發動攻擊力 100%的防禦力無視物理攻擊。	武器	圓	
10	鑽頭衝擊(ドリルプレッシャ)	跳躍踩踏攻擊。 圓形範圍內50%機率的必殺攻擊。	武器	圓	
10	傳送(トランスファー)	出現一架護衛機械「アネックス」	武器	本人	
10	大爆發（アシモフ）	不分敵我皆會被捲入的大爆炸， 施術者會死亡。	魔法	圓	
10	雙害擊(ダブルスクラッチ)	2HIT的通常攻擊	武器	單	
10	阿布！(アブ！)	基卡奇斯的通常攻擊、擊退5.0m	武器	單	
10	哥布啦！(ゴブルアッ！)	給予以自己為中心、範圍半徑5m的攻擊	武器	圓	傷害為基本攻擊力300%的物理 攻擊（格鬥），但是攻擊力會自 己為中心每隔10ｃｍ下降5%。 也就是說距離3ｍ時只有150% 的攻擊力、5m只有50%的攻擊 力傷害計算距離會改變威力
10	能力吸收(フォルカッション)	奪取敵人的「攻擊／防禦／魔力／速度	武器	單	進行5次判定，只會吸取判／移 動」各25%、自己的「攻擊／ 防禦／魔力／早さ／行動」上 升25%，但是自身的能力上升 只能維持三回合

AP	技巧名稱	效果	攻擊屬性	範圍	備註
10	麒麟翔	針對前方3m進行攻擊力60%的防禦力無視貫通攻擊	武器	帶	
10	獸劍技　參獸葬	3HIT攻擊第1擊：攻擊力60%+病毒 第2擊：攻擊力60%攻擊+削弱防禦力10% 第3擊：攻擊力120%、擊退3.0m	武器	單	
10	屠龍者(ドラゴンキラー)	只有龍變身時才能給予傷害的通常攻擊	吐息	單	
10	身體衝擊(メタインパクト)	2HIT攻擊 第1擊為通常攻擊、第2擊為必殺且擊退2.5m的格鬥技。	武器	單	
10	強力衝擊(フェイタルブロー)	快速的貫通必殺攻擊。 死屬性回避判定失敗ＨＰ強制變成1，死屬性回避判定成功時只有通常傷害。	武器	單	
10	幸運(フォーチュン)	在回合開始時更換地板	武器	地圖	全體
10	神曲	地形魔法。對應由幸運更換的白、黑、藍色開關、給予所有我方角色目前踩住的開關擁有的效果	魔法	地圖全體	藍色（天國）＝恢復ＨＰ25%、白（煉獄）＝沒有效果、黑（地獄）＝受到相當於目前ＨＰ50%的傷害
10	神聖護殼(ディバインシェル)	以オルテンシア為中心發動同心圓	魔法	本人	形狀的擊退攻擊
10	獸劍舞　伍獸葬	呼喚插在地圖上的4把劍之靈魂與自己的劍合併成5把進行圓形範圍攻擊	武器	圓	傷害只有本體攻擊力150%。本體以外的劍攻擊力80%的物理攻擊。
10	闇影漫步(シャドウウォーク)	自己的姿態消失	武器	本人	
10	黑暗快擊(ブラックフリップ)	快速且無法反應的一擊 絕對對命中，防禦力無視的物理攻擊	武器	單	
10	分身(アルター・エゴ)	召喚2隻黑影	魔法	本人	
10	四倍強擊(ペンタストローク)	防禦力無視的攻擊力10%4Ｈｉｔ攻擊 最後一擊為100%必殺通常攻擊	武器	單	
10	伽瑪(カルマ)	落下相當於エリュオン與分身所受損傷值的雷電。	魔法	單	
10	聚焦(フォーカス)	某人的姿勢將我方全員集合起來。 （昏倒的話無視此攻擊）	魔法	單	
10	鑽石多面體(ダイアポリカル)	將「睡眠」、「混亂」、「僵直」、「鎖定」、「毒」、「盲目」加諸全體。	魔法	地圖全體	
10	D－吐息(D－ブレス)	傷害100，牽制用。	吐息	帶	
10	凱薩吐息(カイザーブレス)	被擊中的話強制遊戲結束。	吐息	帶	

☆生化公社列車線路

LV：4
Name：邪公（ジャッコウ）

誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：抗僵直印、10ｚ
偷取道具：強力斬擊、—

HP	AP			EXP
	初期值	回復	MAX	
140	20	30	60	8

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
62	48	10	24	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	1	1	1

使用技巧：
オーガー斬り、アタック（＝通常攻擊）

使用連段：
—
—

解說
和邪公司令官一起參加戰鬥時，會很確實的使用「攻擊」，但若不在時，常會使用中了會很痛但命中率低的「強力斬擊」。

LV：8
Name：邪公司令官（邪公ヶ・コマンド）

誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：物理護殼、50ｚ
偷取道具：野性揮擊、—

HP	EXP
200	18

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
68	55	14	31	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ワイルドスウィング

使用連段：
—
—

解說
對其他的邪公同伴下達指令的領導者。
但是剩下他一人時就會變得軟弱，開始想逃跑。
在逃走模式中會使用“反擊”，所以最好是累積ＡＰ來一口氣解決他，否則就讓他逃掉比較好。

LV：2
Name：納凱特（ナゲット）

誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：好吃的肉、—
偷取道具：—、—

HP	EXP
90	5

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
56	40	40	24	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	1	3

使用技巧：
アタック、バル

使用連段：
—
—

解說
雖然要是沒中電擊攻擊就只會使用「攻擊」，但要是中了的話，會有一陣子可以使用「巴爾」。再加上要是被納凱特爸爸用「巴爾哈拉」給他打氣的話，速度、防禦、魔力這三個能力值會變成２．５倍。

LV：18
Name：納凱特媽媽（ママナゲット）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
－

掉落道具：抗電印、啾啾
偷取道具：好吃的肉、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
73	48	105	55	50	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	1	2	3

使用技巧：
アタック、バル、ババル

使用連段：
－
－

HP	EXP
400	75

解說
雖然會以同樣的機率來使用「攻擊」與「巴爾」，但是ＨＰ在１／４以下，或是同伴中的納凱特被打倒時，會變得能使用「巴巴爾」。
特別要注意的是，當「納凱特」被打倒時，會發怒而使攻擊、魔力變成１．３倍！

LV：3
Name：小油燈蝙蝠（コランタンバット）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：黃色炸藥、－
偷取道具：－、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
54	38	10	20	30	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	1	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	1	1	1

使用技巧：
アタック、パダム

使用連段：
－
－

HP	EXP
80	6

解說
在ＡＰ累積到３０為止，會使用「攻擊」或累積ＡＰ，當ＡＰ累積到３０以上後會使用「帕達姆」。因為身體裡存著瓦斯所以用火屬性攻擊很有效。
雖然一隻一隻的時候很弱，但是當一次對上一群時就很可能被連續「帕達姆」給燒死。

LV：6
Name：油燈蝙蝠（ランタンバット）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：火炎爆彈　、爆彈
偷取道具：－、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
68	40	45	34	30	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	1	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	1	1	1

使用技巧：
アタック、パダム

使用連段：
－
－

HP	EXP
120	14

解說
小油燈蝙蝠的成體。
除了基本能力以外，性質上和小油燈蝙蝠一樣。

LV：22
Name：蓋羅瓦（ガローヴァ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：抗衝擊印+1、HP上升
偷取道具：好吃的肉、野性揮擊

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
95	48	84	40	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	1

使用技巧：
ワイルドスウィング

使用連段：
レイガ→プッシュ
—

HP	EXP
530	88

解說
遊戲初期的強敵。
會根據距離而改變攻擊手法。在3m以內有玩家角色時，
會用「雷加」→「推」強力連續技；當玩家全員在3m以外時，有時會使用能造成致命傷害的「野性揮擊」。

LV：10
Name：元素膠怪（グミエレメント）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：※隨著受到的攻擊而變化、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
75	30	50	45	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	3	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

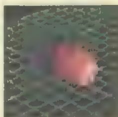
使用技巧：
アタック、ふくれる、パダム、レイガ、バル

使用連段：
パダム→レイガ→バル

HP	EXP
150	50

解說
會根據自己行動之前所受到的攻擊，而改變使用的攻擊手法與掉出的道具。
▼以火炎屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「帕達姆」&「波汪」。掉出道具會變成『紅寶石劍』。
▼以冰凍屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「雷加」&「催眠」。掉出道具會變成『古羅姆魯奇』。
▼以電擊屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「巴爾」&「嘯聲」。掉出道具會變成『雷神之槌』。
▼以格鬥屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「攻擊」&「膨脹」。掉出道具會變成『破壞劍』。
▼已射擊屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「攻擊」&「膨脹」。掉出道具會變成『帕比艾達』。
※另外關於連續技，會無視上述的規則而以25%的機率使出。

LV：11
Name：哈歐其（ハオチー）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：傷藥組合、—
偷取道具：甦醒、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
45	2	20	5	5	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	3	1	1	1	1	1

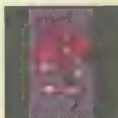
使用技巧：
アタック、ポワン

使用連段：
—
—

HP	EXP
10	3

解說
打倒後，會掉出在迷宮裡很重要的ＨＰ回復藥『傷藥組合』。
光是在移動畫面中揮劍就常常能打倒牠，所以盡量殺吧。
另外關於打倒牠的方法，若是在殺死前讓牠中過一次火屬性攻擊，就會變得更美味，掉出的道具會變成『應急組合』。…然而，實際上要用火烤而不殺死牠是很難的。

LV：7
Name：邪公獵人（邪公サ・ハンター）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：爆彈、30 z
偷取道具：黃色炸藥、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
76	52	20	28	25	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	2	2	2

使用技巧：
アタック、プッシュ

使用連段：
—
—

HP	EXP
165	16

解說
在距自己３ｍ以內的敵人會用「推」彈飛，遠過３ｍ的敵人會用「攻擊」來確實的攻擊。

☆生化廢棄物集積庫

LV：13
Name：大哈歐其（ヘヴハオチー）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：大應急組合、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
100	2	30	25	5	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	3	1	1	1	1	1

使用技巧：
アタック、ポワン

使用連段：
—
—

HP	EXP
300	30

解說
成熟的哈歐其，會掉出回復全員的『大應急組合』。
雖然攻擊力不怎麼樣但ＨＰ很多，要是不在一回合之內殺死牠，
會用「波汪」讓全員混亂，而因此吃了大虧。
另外，跟哈其歐一樣的在打倒前讓牠中過一次火屬性攻擊，
掉出的道具就會升格成『大救急組合』，而這方面牠比哈其歐還容易實行。

☆廢物遺棄坑

LV：7
Name：縛人蜘蛛（バインドスパイダー）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：解開束縛、魔光塵
偷取道具：脫逃、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
74	42	36	32	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	3	2	2	2

使用技巧：
アタック、カゲヌイ

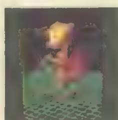
使用連段：
—
—

HP	EXP
210	15

解說

以打帶跑的攻擊形式，用「影縛」來奪取玩家的移動能力，單方面的進行攻擊來奪走ＨＰ。
用妮娜的「帕達姆魔法壁」兩次就能打倒牠，所以有必要使用像是在牠的移動路線上設置魔法陣之類的對策。

LV：13
Name：工蟻（ワーカーアント）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：爆彈、垃圾
偷取道具：魔光塵、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
73	47	16	33	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ダール、マルチアタック

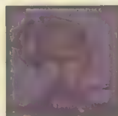
使用連段：
—
—

HP	EXP
120	17

解說

不好戰，勞動用螞蟻。
只要我方不攻擊，牠只會保持距離使用達爾。但若是其他的螞蟻同伴被打倒，或是自己的ＨＰ在１／２以下，就會改為以「多重攻擊」來進行攻擊。

LV：9
Name：隱者（ハーミット）



誘餌：食
腐肉：一
魔法陣：
一

掉落道具：巴爾、魔光塵
偷取道具：垃圾、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
75	85	56	22	23	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	4	0	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	3

使用技巧：
アタック、バル

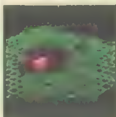
使用連段：
—
—

HP	EXP
110	20

解說

不但防禦力很高，連格鬥、射擊耐性也都非常的高，龍與琳的攻擊都沒什麼效果。
但對魔法卻非常的弱，所以最好設下魔法陣，把牠推到魔法陣裡。

LV：6
Name：小魔比克伊（コサヒクイ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：海蟑螂、黃色炸藥
偷取道具：魔光塵、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
70	42	26	34	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	0	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	2	2	2

使用技巧：
ラストアーマー、アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
100	12

解說
會用「防禦低下」來削減防禦力，重複打帶跑戰法的討厭敵人。
特別是受到攻擊後，有時會躲到能阻擋玩家的格鬥與射擊攻擊的障礙物之間，沒有比這更麻煩的事了。

LV：26
Name：多遲庫（ドヴォークゥ）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：奴隸衣+1、物理護戒+1
偷取道具：洋娃娃、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	42	54	10	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	1	1	1

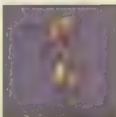
使用技巧：
ワイルドスウィング、スティンガー、スプレッド

使用連段：
ワイルドスウィング→アタック

HP	EXP
600	145

解說
雖然動作遲鈍，但有時會使用能造成大傷害的「野性揮擊」。
另外要是偷走牠的可偷取道具『洋娃娃』的話，會發怒而以８０％的機率使出連續技，要注意！
※ＨＰ在１／２以下時，可以無視魔法陣而衝過去。

LV：24
Name：螞蟻頭目（ホスアント）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：抗火符+1、魔光石
偷取道具：火炎爆彈、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	42	60	33	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
1	2	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

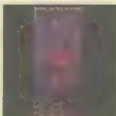
使用技巧：
アタック、スレッジハマー、パダーマ、ネムリィ

使用連段：
—
—

HP	EXP
520	132

解說
因為牠對格鬥比較弱，所以當玩家接近到３ｍ以內時會以「攻擊」或「史雷基哈瑪」來攻擊，之後會為了保持距離而移動。
另外當有一定距離後，會成為以「帕達馬」與「催眠」等魔法攻擊為主體的強敵。
再來是在廢物遺棄坑５Ｆ需要Ｄ－ratio認證卡的門前的螞蟻頭目，當同伴裡有「螞蟻警衛」時，在第一回合會詠唱集中攻擊的”命令”。

LV：13
Name：雷沙卡隆（レッサーカロン）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：魔力護鐲、幽靈石
偷取道具：腐肉、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
88	45	45	54	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、ワース、ブンバ

使用連段：
ブンバ→アタック

HP	EXP
300	300

解說
史卡魯提卡、骨頭怪的本體。打倒雷沙卡隆，就能消滅不死的史卡魯提卡。
除了偶爾會使用即死魔法瓦司之外，偶而會使出２次攻擊、連續技等等，雖不常用但攻擊力相當強。

LV：13
Name：史卡魯提卡（スカルティカー）



誘餌：食
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：護符+3、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
95	0	20	42	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
1	1	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	2	3	1	1	2	2

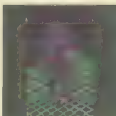
使用技巧：
アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
450	3

解說
只要沒有打倒本體，在戰鬥中無論被打倒幾次都能復活的不死系怪物。
要是能打倒存在於同樣地圖的卡隆，或是雷沙卡隆，就能消滅牠。
另外要是和本體一起在戰鬥中登場，攻擊力會變成１．５倍，所以最好能引開牠不要和本體一起進入戰鬥。

LV：11
Name：螞蟻警衛（ガードアント）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：蛋白質、魔光石
偷取道具：魔光塵、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
76	60	6	37	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
—
—

使用連段：
—
—

HP	EXP
175	34

解說
沒字

☆下層區列車路線

LV：12
Name：邪公法師（邪公ザ・マギ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：爆彈、70 z
偷取道具：帕達姆、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
60	52	40	40	25	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	2	2	2

使用技巧：
パダム、ハサート、ギガート、リーコウ

使用連段：
—
—

HP	EXP
200	38

解說
有同伴在時會有５０%的機率對同伴使用能力上升的魔法。
當牠變成一人時，或是同伴中有誰被打倒了，牠就會拼命唸帕達姆，而且不會忘記保持距離。

LV：14
Name：邪公槍兵（邪公ザ・ランサー）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：HP上升、80 z
偷取道具：好吃的肉、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	55	20	33	45	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、スティンガー

使用連段：
アタック→スティンガー

HP	EXP
220	45

解說
有２５%的機率會使用連續技攻擊→刺針。

LV：30
Name：邪公鬥士（邪公ザ・バトラー）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：重裝服+2、一
偷取道具：反擊、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
125	48	20	30	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	5	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

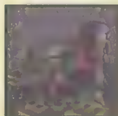
使用技巧：
アタック、氣合タメ、スティンガー

使用連段：
—
—

HP	EXP
380	220

解說
穿著堅硬的鎧甲，承受攻擊而回以”反擊”，有著優秀格鬥能力的邪公。但是那堅硬的鎧甲要是受到格鬥或是射擊攻擊１０次以上，輪到牠的攻擊時就會產生龜裂，使得格鬥與射擊耐性極端的下降，所以戰鬥初期最好用槍做牽制攻擊後再一口氣打倒牠比較聰明。但是要注意在鎧甲龜裂後牠的掉落道具會從『重裝服+2』變成普通的『重裝服』。另外牠在第一回合與第三回合時一定會唱“氣合”。

LV：16
Name：狡賊（トリックスター）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：—、零錢袋
偷取道具：橫一文字、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	38	30	50	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	3	2	2	2

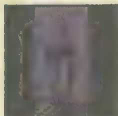
使用技巧：
橫一文字、アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
200	70

解說
在戰鬥中，會撿拾地面道具的小偷。
當有自己之外的人參加戰鬥時，會在遠處觀察，當同伴被打倒時會撿走掉出來的道具。
當取得道具或只剩下自己一人或HP在1／4以下時會逃走。
※HP在1／4以下時，能無視魔法陣。

LV：13
Name：黑寡婦（ブラックウィドウ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：HP上升、解毒藥
偷取道具：解毒藥、毒蘑菇

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
80	49	38	36	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	1	2	2	2	2

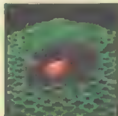
使用技巧：
アタック、毒擊

使用連段：
—
—

HP	EXP
280	44

解說
在第1回合時有很高的機率會使用毒擊，採取打帶跑的戰法來削減玩家的HP。要是戰場上也有綁人蜘蛛一起參加的話，可能會被綁住而無法移動，因此要注意避免在這種狀況下進入戰鬥。

LV：12
Name：薩比克伊（サビクイ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：海蟑螂、物理護戒+1
偷取道具：爆彈、魔光塵

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	47	36	37	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	0	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ラストアーマー、アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
190	30

解說
小薩比克伊的成體。除了能力值較高外與小薩比克伊沒什麼不同。

LV：30

Name：畢克（フィーク）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：抗僵直裝備+2、抗暈裝備+1
偷取道具：抗僵直裝備+2、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
110	54	64	38	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ワイルドスウィング、ハウリング

使用連段：
レイギル→プッシュ

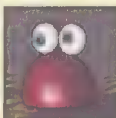
HP	EXP
580	120

解說
雖然看起來和卡羅瓦是同種，可是牠是身體更壯的強化種。
在第1回合會唱「嘯聲」，奪走玩家的移動力而後突擊。
第2回合以後，在3m之內若有玩家在，會以「雷基爾」→「推」的強力連續技進行攻擊，當玩家全員在3m之外時，有時會使用致命的「野性揮擊」。

☆公社研究所

LV：17

Name：紅寶石膠怪（クミルビー）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
火炎無視

掉落道具：紅寶石劍、帕達姆
偷取道具：力量提昇、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
75	50	55	37	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	3	0	3

使用技巧：
パダム、パダーマ

使用連段：
—
—

HP	EXP
280	80

解說
不是很好戰的怪物，在移動畫面裡接近牠為止都在隨意移動，就算進入戰鬥，在受到任何攻擊之前，幾乎不會主動攻擊。
會用火焰屬性的攻擊魔法，基本上是用比較強的「帕達馬」來攻擊。中了牠的弱點“冰凍屬性”的攻擊之後，所使用的魔法會變弱成「帕達姆」，所以先用「雷加」等攻擊牠之後戰鬥會變得比較輕鬆。
亦即要是變弱之後，受到火焰屬性攻擊的話，又會變回用「帕達馬」來攻擊。和其他的屬性膠怪比起來攻擊能力較強。

LV：17

Name：藍寶石膠怪（クミサファイア）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
冰結無視

掉落道具：藍寶石劍、雷加
偷取道具：防禦提昇、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
75	56	50	37	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	3	0

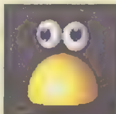
使用技巧：
レイガ、レイギル

使用連段：
—
—

HP	EXP
280	80

解說
不是很好戰的怪物，在移動畫面裡接近牠為止都在隨意移動，就算進入戰鬥，在受到任何攻擊之前，幾乎不會主動攻擊
水會用冰凍屬性的攻擊魔法，基本上是用比較強的「雷基爾」來攻擊。中了牠的弱點“電擊屬性”的攻擊之後，所使用的魔法會變弱成「雷加」，所以先用「玉爾」等攻擊牠之後戰鬥會變得比較輕鬆。
亦即要是變弱之後，受到冰凍屬性攻擊的話，又會變回用「雷基爾」來攻擊。和其他的屬性膠怪比起來，對於弱點屬性等方面防禦能力比較強。

LV：17
Name：電漿膠怪（クミプラズマ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：電漿劍、巴爾
偷取道具：魔力提昇、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
75	50	40	40	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	0	2	2

使用技巧：
バル、バベル

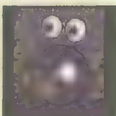
使用連段：
—
—

HP	EXP
280	80

解說

不是很好戰的怪物，在移動畫面裡接近牠為止都在隨意移動，就算進入戰鬥，在受到任何攻擊之前，幾乎不會主動攻擊。
會用電擊屬性的攻擊魔法，基本上是用比較強的「巴巴爾」來攻擊。中了牠的弱點"火焰屬性"的攻擊之後，所使用的魔法會變弱成「巴爾」，所以先用「帕達姆」等攻擊牠之後戰鬥會變得比較輕鬆。
亦即要是變弱之後，受到電擊屬性攻擊的話，又會變回用「巴巴爾」來攻擊。和其他的屬性膠怪比起來速度比較快。

LV：20
Name：彩虹膠怪（クミプリズム）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：※隨受到的攻擊而變化、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
90	50	60	50	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	3	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
アタック、デッフレス、ふくれる、パダーマ、レイギル、バベル、ボワン、ネムリィ、ハウリング

使用連段：
パダム→レイガ→バル

HP	EXP
200	250

解說

偶爾會2次攻擊。會根據自己行動之前所受到的攻擊，而改變使用的攻擊手法與掉出的道具。

▼以火炎屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「帕達馬」&「波汪」。掉出道具會變成『紅寶石劍+1』。
▼以冰凍屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「雷基爾」&「催眠」。掉出道具會變成『抗冰符+1』。
▼以電擊屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「巴巴爾」&「嚎聲」。掉出道具會變成『抗電裝備+1』。
▼以格鬥屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「攻擊」&「膨脹」。掉出道具會變成『剛劍+3』。
▼以射擊屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「強壓」&「膨脹」。掉出道具會變成『路斋+3』。
※另外關於連續技，會無視上述的規則而以25%的機率使出。

LV：14
Name：巴茲（ハス）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：長靴、毒蘑菇
偷取道具：解毒藥、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
87	50	20	38	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	1	4	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	1	2	2

使用技巧：
アタック、ハサート、毒擊

使用連段：
—
—

HP	EXP
240	42

解說

當同伴的ＨＰ變成１／２之前，主要以「攻擊」做打帶跑的攻擊。當同伴有１隻ＨＰ在１／２以下時，會開始不閃避火焰與冰凍魔法陣，而以毒針作「毒擊」的集中攻擊。
又當牠與巴茲女王一起登場時，攻擊力上升２５％，經驗值上升５０％。

LV：24
Name：巴茲女王（クィーンハス）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：長靴、—
偷取道具：萬能藥、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	54	20	41	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	1	4	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
パウダー、アタック、毒擊

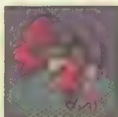
使用連段：
—
—

HP	EXP
360	100

解說

當牠和巴茲一起登場時，有著能使部下的巴茲能力上升的特殊能力。有著集中攻擊登場時ＨＰ最少的玩家的特性。第１回合會先用「粉塵」來奪走視力，第２回合之後會重複使用以「毒擊」為主的射擊攻擊。
※ＨＰ在１／２以下後，能無視魔法陣。

LV：34
Name：大王花（ラフレシア）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：抗眠符+2、HP上升
偷取道具：萬能藥、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
76	35	80	30	24	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	1	1	1	3	3

使用技巧：
アタック、ブンバ、レイギル、ほうし

使用連段：
—
—

HP	EXP
400	100×2的n次方

※n=受到魔法攻擊的次數/2

解說

每回合會回復１／２ＨＰ的強敵。每受到２次魔法攻擊後，經驗值會變為２倍。而同時每受到１次魔法攻擊後ＨＰ全滿，攻擊力、防禦力、魔力、速度、移動各能力值會毫無止境的每次１０%的上升，因此想賺經驗值時要注意不要玩過頭了。
會根據距離改變攻擊方式，當玩家在５ｍ以內時主要以「攻擊」和「雷基爾」來攻擊。距離在５ｍ以上時會用「奔巴」與「胞子」來攻擊。
※追加經驗值是每當受到２、４、６、８、１０次魔法攻擊後變２倍。上升時機是輪到牠行動的時候，所以在大王花行動之前就打倒牠的話是不會有追加經驗值的。

LV：7
Name：食金蟲（カナクイ）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：10000／2的ｎ次方ｚ，ｎ為被攻擊次數

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
85	40	125	90	55	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	4	2	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
アタック、パダム

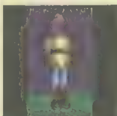
使用連段：
—
—

HP	EXP
120	100

解說

在移動畫面裡會快速的亂逃，進入戰鬥後在ＨＰ變成１／２以下之前會用打帶跑戰術。
雖然一擊就打倒牠的話會掉出１００００元，但是龍以外的人使用各種方式攻擊牠的話，每１次攻擊掉出金額就會減少一半。
※只有龍的攻擊，會一口氣減少成１／４。

LV：9
Name：巡邏者（パトロール）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：零錢袋、—
偷取道具：脫逃、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
72	45	25	44	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	1	1	1

使用技巧：
アタック、きずセット

使用連段：
—
—

HP	EXP
120	35

解說

像衛兵一樣，雖然沒什麼大不了的攻擊力，但要是一被打倒，就會呼叫同一樓層其他房間裡的傭兵集團。
ＨＰ１／２以上時只會用普通攻擊，一旦變成１／２以下，有５０％的機率會使用「傷藥組合」。

LV：18
Name：傭兵（バウンサー）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：巴巴爾、—
偷取道具：零錢袋、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	55	40	38	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、スタンガン、バル、ババル

使用連段：
—
—

HP	EXP
280	90

解說

偷走牠的可偷取道具『零錢袋』的話就會生氣，攻擊、移動、速度等能力會上升２５％。玩家在３ｍ之內時，會以電擊警棍作「攻擊」或是有取消指令效果的「電擊槍」來攻擊。當距離在３ｍ以上時，會從遠距離以「巴爾」「一巴爾」等電擊攻擊來攻擊。一次和多個傭兵戰鬥是很危險的。

LV：44

Name：長臂怪（アームストロング）

誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：布拉斯里艾特+1、銀護符
偷取道具：腳踢、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
106	100	30	50	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	1	2	3	2	2

使用技巧：
アタック、プッシュ、スレッジハマー、ネムリィ、おやすみなさい

使用連段：
—
—

HP	EXP
1000	1200

解說

以75%的機率發動強力的格鬥連續技，另外第一回合和第三回合會自己發動「晚安」進入睡眠狀態，這時ＨＰ會回復250，沒有考量給予傷害的效率會無法打倒。

LV：21

Name：波那貝提（ボナベティ）

誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：應急組合、—
偷取道具：甦醒、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
105	70	38	42	20	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	0	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	3	1	1	1	1	1

使用技巧：
アタック、ポワン

使用連段：
—
—

HP	EXP
40	42

解說

對於格鬥、射擊擁有相當高的抗性，還需要注意反擊時詠唱的「波汪」，使用相反元素屬性的「帕達姆」就能一擊打倒，盡量讓妮娜取得ＥＸ回合一口氣解決吧！

另外用一次火屬性的攻擊以後再打倒的話掉落道具會變成「救急組合」

☆冰結廢道

LV：20

Name：刺槍兵豬怪（ガーパイク）

誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：抗冰裝備+2、100Z
偷取道具：突刺、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	62	65	37	45	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	3	1

使用技巧：
アタック、デントウェポン、ラストアーマー、シェイクフレイン、アクトディレイ、カットスペース、スティンガー

使用連段：
ラストアーマー→アクトディレイ→アタック→スティンガー

HP	EXP
480	115

解說

第１回合，包含連續技，會以能力值下降系的格鬥攻擊來攻擊。

第２回合會以５０%的機率作能力下降攻擊，３回合之後完全切換成「攻擊」與「刺針」等，傷害優先的攻擊方式。

豬怪系的攻擊全都是“冰凍屬性”，因此要是能準備『抗冰符』等防具，與『電漿劍』等武器的話戰鬥會比較輕鬆。

LV：16
Name：阿古羅沙（アクロッサ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：抗混亂符+3、HP上升
偷取道具：甦醒、油蟲

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
72	54	60	37	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	3	3	1

使用技巧：
アタック、様子を見る、ポワン、レイガ、アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
260	75

解說
一開始會以「攻擊」為主而交替使用「暫時觀望」，不太認真的敵人。但是當ＨＰ從１／２減少到１／４這之間一唱「波汪」的機率會上升所以還挺麻煩的。
在打倒牠們時，一隻隻確實的打倒比較好。

LV：18
Name：穴蟬（アナセミ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
冰無視

掉落道具：AP上升、甦醒
偷取道具：睡眠蘑菇、好吃的肉

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
78	56	80	38	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	4	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	3	0

使用技巧：
アタック、ドリーマー、ギュガガン、レイガ

使用連段：
—
—

HP	EXP
310	78

解說
在偶數回合時，會用帶有冰凍屬性的「攻擊」與「睡眠」作２次攻擊，奇數回合會取好距離而使用「裘加岡」或「雷加」作魔法攻擊。
全部會造成傷害的攻擊都帶有冰凍屬性，因此裝備著耐冰凍屬性的防具的話就能將傷害減到最小。

LV：17
Name：嚇人箱（ジャックＢＯＸ）



誘餌：食
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：100 z、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
83	60	40	10	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
0	4	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、パダム、レイガ、バル

使用連段：
—
—

HP	EXP
333	77

解說
根據受到的攻擊回數，裝在掉出道具裡的錢會改變。
受到３、５、７回攻擊，每次錢變２倍，但第１０次攻擊之後錢就會變成０了，所以還是不要太貪心比較好。

LV：28
Name：藍膠怪（クミリオート）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
冰結無視

掉落道具：里歐特魯奇+2、魔力護殼+2
偷取道具：防禦提昇、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
83	60	56	39	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	3	1

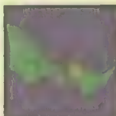
使用技巧：
レイガ、レイギル、グレイゴル

使用連段：
—
—

HP	EXP
420	240

解說
基本能力以藍寶石膠怪為準。
會用冰凍屬性的攻擊魔法，基本上是用比較強的「雷基爾」來攻擊。中了牠的弱點“電擊屬性”的攻擊之後，所使用的魔法會加入「雷加」，所以先用「巴爾」等攻擊牠之後戰鬥會變得比較輕鬆。
亦即要是變弱之後，受到冰凍屬性攻擊的話，會強化成用「古雷哥爾」來攻擊。

LV：22
Name：狙擊手豬怪（ガースティバー）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：抗冰印+2、120 z
偷取道具：爆炸吧！！、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
78	58	60	35	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	3	1

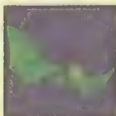
使用技巧：
アタック、プッシュ、スプレッド

使用連段：
—
—

HP	EXP
460	120

解說
會從遠距離，作冰凍屬性的射擊攻擊來戰鬥。
在ＡＰ累積到４０之前，只會以「攻擊」、「推」等來作牽制攻擊，但當ＡＰ累積到４０以上後，會用「噴射攻擊」來作廣範圍攻擊。早點打倒牠比較好。

LV：24
Name：阿古羅魔（アクロッファ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：冰狼之杖+3、冰狼之杖+2
偷取道具：油蟲、一

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
76	58	60	36	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	3	3	1

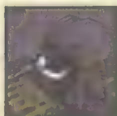
使用技巧：
アタック、様子を見る、ポワン、レイギル、アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
380	130

解說
阿古羅沙的老大。
能力值比較高之外，使用的魔法還升級為「雷基爾」。

LV：30
Name：蟬怪領袖（セミリーダー）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
冰無視

掉落道具：馬雷克它、－
偷取道具：眼藥、甦醒

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
84	55	85	41	40	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	4	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	3	1

使用技巧：
アタック、サミング、ギュガガン、レイギル、グレイゴル

使用連段：
－
－

HP	EXP
500	265

解說
穴蟬的老大。
在偶數回合時，會用帶有冰凍屬性的「攻擊」與「戳眼」作２次攻擊。
奇數回合會取好距離而使用「裘加岡」或「雷基爾」作魔法攻擊。
和穴蟬一起進入戰鬥時，當同伴被殺後會生氣而唱一次「古雷哥爾」。

LV：21
Name：大嚇人箱（大ジャックBOX）



誘餌：食
腐肉：－
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：200ｚ、－
偷取道具：－、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
100	60	60	25	30	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
0	4	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
アタック

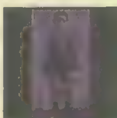
使用連段：
－
－

HP	EXP
770	210

解說
和嚇人箱相比，除了最初所持有的錢為２００元之外，變化的方式都一樣。

☆集積庫

LV：31
Name：第一法師（1STメイジ）



誘餌：－
腐肉：避
魔法陣：
－

掉落道具：特種部隊服+5、魔杖+3
偷取道具：－、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
60	42	80	38	40	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	2	3	3	2	2	2

使用技巧：
プッシュ、レイギル

使用連段：
－
－

HP	EXP
580	520

解說
對頭目戰也會出現，不過這個版本比較弱
進入其２ｍ的範圍內時會用「推」彈走玩家角色，離開２ｍ範圍以外就會用「雷基爾」來應戰。
ＨＰ低於１／２以下時可以無視魔法陣的存在

☆第一工業區

LV：29
Name：高等盜賊（ハイウェイスター）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：—、零錢袋
偷取道具：橫一文字、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	52	30	65	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	3	2	2	2

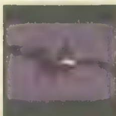
使用技巧：
橫一文字、アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
450	175

解說
狡賊的上位版。
除了能力值較高外，其他都和狡賊一樣。

LV：23
Name：火蝙蝠（エホンファイア）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎無視

掉落道具：火炎爆彈、抗火裝備+3
偷取道具：好吃的肉、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
78	52	300	39	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	1	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	3	1	1

使用技巧：
アタック、レクタ、パダム

使用連段：
—

HP	EXP
420	140

解說
會一直使用「帕達姆」，只有ＡＰ未滿３０的時候才會用「攻擊」、「雷克塔」，否則就是累積ＡＰ。
和惡魔使者與巴陀瑪哈尼凡一起參加戰鬥時，火蝙蝠的全滅與否，會受到惡魔使者與巴陀瑪哈尼凡的行動而左右。

LV：24
Name：食油蟲（アブラクイ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：油、—
偷取道具：爆發、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
90	60	20	99	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	1	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	3	1	2

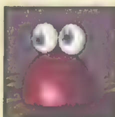
使用技巧：
アタック、あいうち、爆發

使用連段：
—
—

HP	EXP
500	150

解說
在戰鬥中，每經過一回合使用「合擊」的機率就會上升的危險敵人。
受到火焰屬性的攻擊之後，會將牠體內的油點火而在下次行動時發動「爆發」，這點可以利用。此外在移動畫面時躲開牠的衝刺，等牠撞翻了時用個人行動的踢就能快速打倒牠。

LV：33
Name：紅膠怪（グミブラーミャ）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎無視

掉落道具：普拉米亞魯奇+3、魔力防護緞帶+3
偷取道具：力量提昇、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
90	56	60	41	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	1	3

使用技巧：
パダム、パダーマ、パドラーム

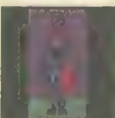
使用連段：
—
—

HP	EXP
560	260

解說

基本能力以紅寶石膠怪為準。
會用火焰屬性的攻擊魔法，基本上是用比較強的「帕達馬」來攻擊。中了牠的弱點“冰凍屬性”的攻擊之後，所使用的魔法會加入「帕達姆」，所以先用「雷加」等攻擊牠之後戰鬥會變得比較輕鬆
亦即要是變弱之後，受到火焰屬性攻擊的話，魔法會強化成「帕多拉姆」 和其他的屬性膠怪比起來攻擊能力較強。

LV：30
Name：僵屍（ゾンビ）



誘餌：食
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：腐肉、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
105	30	4	8	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	3	2	2	1	1

使用技巧：
アタック、ウィルスタッチ

使用連段：
アタック→ウィルスタッチ

HP	EXP
1100	13

解說

只要不打倒牠的本體“破碎的心”，在戰鬥中無論打倒牠幾次都能復活的不死系怪物。骨頭怪的場合，是一個本體控制著複數的骨頭怪，而僵屍和破碎的心，卻是完全一對一的關係，打倒同一樓層的破碎的心就會消滅。雖然動作遲鈍且實行攻擊的機率只有75％，但有很高的HP與攻擊力，還有可能使用包含戰鬥結束後也不會治好的AP回復量異常技「病毒碰觸」的連續技，因此盡可能的避開與之戰鬥方為上策。

LV：42
Name：蟲人（ワームマン）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：抗菌裝備+4、抗菌符+4
偷取道具：疫苗、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
130	56	80	43	20	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	1	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	2	1	2	2	2	2

使用技巧：
スティンガー、パウダー、圓舞陣

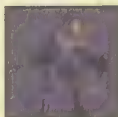
使用連段：
アタック→スティンガー
アタック→圓舞陣

HP	EXP
800	500

解說

玩家角色在3m範圍以內就會使用「刺針」、「粉塵」或「攻擊→刺針」的連續技進行攻擊，不在範圍內就使用「圓舞陣」攻擊，雖然只要有人接近就能封住「圓舞陣」不過還是要小心別遭受「刺針」的攻擊才行。

LV：29
Name：土匪（バンディット）



<u>誘餌</u>：—
<u>腐肉</u>：避
<u>魔法陣</u>：
炎、冰無視

掉落道具：— 、偷取
偷取道具：移動力提昇、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
85	50	20	47	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	2	0	0

使用技巧：
アタック、カゲヌイ、スタンガン

使用連段：
—
—

HP	EXP
380	180

解說
會從玩家的背包裡隨機偷走一個道具。
在奇數回合時，會以５０%的機率使用讓玩家不能移動的「影縛」與取消輸入指令的「電擊槍」。在偶數回合時，會用「扒竊」搶走道具，偷到道具後就會”逃走”。
但是只有和黑幕一起登場的時候，會不使用扒竊而以攻擊為主體。
※被偷的道具，只要在該場戰鬥將之打倒就一定能取回。

LV：42
Name：惡魔使者（バフォメット）



<u>誘餌</u>：食
<u>腐肉</u>：避
<u>魔法陣</u>：
—

掉落道具：帕達馬、120 z
偷取道具：解除鎖定、炎之狂熱+4

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
100	57	80	60	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	3	2	2

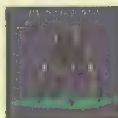
使用技巧：
ペポーパ、パダム、パダーマ、大應急セット

使用連段：
—
—

HP	EXP
900	1000or 250

解說
每回合回復ＨＰ現在值的１／４。
第１回合會唱「貝波帕」，第２回合之後會改為以「帕達馬」為主的火焰魔法攻擊，當同伴的ＨＰ變為１／２以下後會用「大應急組合」。
但是當參加戰鬥的敵人只有牠時，所使用的魔法只有「帕達姆」，會失去ＨＰ回復能力，能力也會急遽的變弱。要是覺得牠很強的話就把周圍的敵人打倒之後再與牠戰鬥。可是在變弱的時候打倒牠的話取得經驗值會變成原來的１／４的“２５０”，若是想要經驗值的話就努力打倒牠吧。

LV：31
Name：查貝克（チャベック）



<u>誘餌</u>：食
<u>腐肉</u>：避
<u>魔法陣</u>：
—

掉落道具：亞夫達馬特+4、物理護帶
偷取道具：電池包、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
86	60	80	45	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	3	2	2	1	3

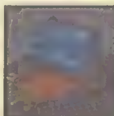
使用技巧：
プッシュ、ガトリング

使用連段：
アタック→プッシュ
バル→ガトリング

HP	EXP
580	230

解說
在周圍３ｍ之內有玩家時，會用「推」或是５０%的機率使出「攻擊→推」的連續技。當周圍３ｍ內沒有玩家時，會用「格林式攻擊」或是５０%的機率使出「巴爾→格林式攻擊」的連續技。
另外機器人系所特有的，可偷取道具被偷之後能力會下降的特徵牠也具備，當『電池包』被偷之後牠的ＡＰ回復量與最大值會下降成“２０”。

LV：7
Name：神奇箱（ワンダーBOX）



誘餌：－
腐肉：－
魔法陣：
－

掉落道具：依照給予的損傷而變化、－
偷取道具：－、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
90	10	10	10	0	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
爆發

使用連段：
－
－

HP	EXP
1000	7

解說
只要一受到攻擊，該回合行動時就會爆炸
依照爆炸時ＨＰ殘量的多寡掉落的道具也不一樣
●ＨＰ＝1000～501或爆炸前就打倒→傷藥組合
●ＨＰ＝500～251→儲存代幣
●ＨＰ＝250～51→黃金EXP
●ＨＰ＝50～10→伊凡基林+1
●ＨＰ＝10～5→貫穿吧！
●ＨＰ＝5～2→魂之護戒+1
●ＨＰ＝１→垃圾

LV：30
Name：破碎的心（ブレイクハート）



誘餌：食
腐肉：－
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：幽靈石　、AP上升
偷取道具：睡眠蘑菇、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
110	50	80	42	30	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	4	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	2	1	3	2	2	2

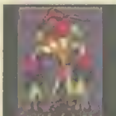
使用技巧：
アタック、ドリーマー、レクタ

使用連段：
－
－

HP	EXP
200	250

解說
有著迴避能力，要是格鬥、射擊攻擊沒有命中率修正的話很難擊中。
但是用冰凍攻擊擊中牠後，氣體所組成的身體就會凝結而失去迴避能力，所以先以妮娜用冰屬性魔法打中牠後就能有效的殲滅。
ＨＰ在１／２以上時，有時會從遠處窺視著而什麼也不做，但當ＨＰ低於１／２後，會活潑的以「雷克塔」進入迎擊狀態。
又每當打倒一個破碎的心，所在樓層裡就會有一個僵屍消滅。

LV：38
Name：古巨人（ギガンテス）



誘餌：－
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：護身符+2、伊凡基林+2
偷取道具：オーガ斬り、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
105	62	98	46	35	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	3	3	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、スレッジハマー、スプレッド、氣合タメ

使用連段：
アタック→スプレッド

HP	EXP
820	475

解說
戰鬥序盤的奇數回合會發動「氣合」、偶數回合就使用「攻擊」、「史雷基哈瑪」、「噴射攻擊」等２次攻擊進攻，ＨＰ一旦低於１／２就會發怒而將連續技的使用率提升到100%，在偶數回合會受到4次攻擊，必須極力避免長期戰。

☆放棄商業區

LV：41
Name：三頭蜥蜴怪（トライリザード）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：銀護符、特洛伊札+4
偷取道具：按照回合數變化、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
98	68	120	75	35	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
マルチアタック（反擊）

使用連段：
パダム→パダム→パダム、レイガ→レイガ→レイガ
バル→バル→バル

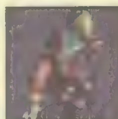
HP	EXP
1200	620

解說

每回合會改變自身元素屬性和使用的魔法。
元素屬性和魔法的組合在攻擊之前請使用琳的「個人資料」確認弱點再參考以下數據。
使用「帕達姆→帕達姆→帕達姆」時
火炎：冰結：電擊→7：0：4
使用「雷加→雷加→雷加」時
火炎：冰結：電擊→4：7：0
使用「巴爾→巴爾→巴爾」時
火炎：冰結：電擊→0：4：7
另外，在近距離攻擊牠會受到強力的反擊，琳如果太接近的話將非常危險。

☆生命線

LV：40
Name：黑幕（クロマク）



誘餌：－
腐肉：－
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：剛劍+5、超輕便服+7
偷取道具：霞斬、爆炸頭

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
105	70	60	75	30	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ストール、デイル、ダール、ネムリィ、めいれい、アタック、毒擊、サミング

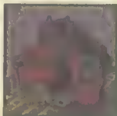
使用連段：
－

HP	EXP
800	530

解說

部下土匪在的時候，第1回合和3倍數的回合時一定會用「命令」，之外的回合，1回合可以行動2次，從後方使用能力下降系技巧來輔助戰鬥。
剩下自己1人後，會積極的使用格鬥系攻擊，也會變成能反擊。

LV：60
Name：地獄犬（ケルベロス）



<u>誘餌</u>：食
<u>腐肉</u>：避
<u>魔法陣</u>：
炎無視

掉落道具：炎之狂熱+6、第七感
偷取道具：力量提昇、防禦提昇

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
120	50	100	30	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	4	2	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	3	3	2	3

使用技巧：
パダム、パダーマ、パドラーム、アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
600	500 X ?

解說

每回合回復ＨＰ現在值的１／２，ＨＰ的殘留量越多越能使用強力的火焰魔法（ＨＰｍａｘ～１／２時是「帕多拉姆」，ＨＰ１／２～１／４時是「帕達馬」，ＨＰ１／４以下時會以５０％的機率使用「帕達姆」）
跟大王花一樣，每當受到火焰攻擊後ＨＰ全滿，攻擊、防禦、速度、魔法、移動等能力變為１．２倍，每當受到２次火焰攻擊後經驗值變為２倍。
※追加經驗值是每當受到２、４、６、８、１０次魔法攻擊後變２倍，上升時機是輪到牠行動的時候，所以在地獄犬行動之前就打倒牠的話是不會有追加經驗值的。

LV：22
Name：賽彭（セボン）



<u>誘餌</u>：食
<u>腐肉</u>：避
<u>魔法陣</u>：
炎、冰無視

掉落道具：大應急組合、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
115	80	56	42	20	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	0	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	3	1	1	1	1	1

使用技巧：
アタック、ボワン（反擊）

使用連段：
—
—

HP	EXP
120	99

解說

會掉落全員回復的「大應急組合」，對格鬥和射擊的抗性相當高，加上反擊會使用「波汪」，產生混亂的話將陷入很糟糕的情況。和大哈歐其一樣，打倒前先以火屬性攻擊一次，掉落的道具就會變成「大救急組合」。

LV：35
Name：多渥古（ドウォーク）



<u>誘餌</u>：—
<u>腐肉</u>：—
<u>魔法陣</u>：
—

掉落道具：蛋白質、HP上升
偷取道具：洋娃娃、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
88	46	54	35	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	2	1	1

使用技巧：
スティンガー、スプレッド

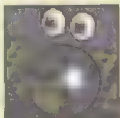
使用連段：
スレッジハマー→
スレッジハマー

HP	EXP
600	240

解說

雖然是多渥庫的亞種，但一旦偷走可偷取道具「洋娃娃」，一樣會生氣。
生氣後除了會２次攻擊外，ＨＰ１／２以下後連續技的使用率會從０變成８０％，和古巨人一樣，最壞的情況下１回合會被打４下。
※ＨＰ在１／２以下時，可以無視魔法陣。

LV：30
Name：水晶膠怪（グミクリスタル）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：※依照攻擊變化、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
190	80	70	60	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	3	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
パドラーム、グレイゴル、バルハラー、アラック、デップレス、ふくれる

使用連段：
パダーマ→レイギル→ババル

HP	EXP
600	750

解說

"元素膠怪系中最強的膠怪。偶而會２次攻擊。會根據自己行動之前所受到的攻擊，而改變使用的攻擊手法與掉出的道具。
▼以火焱屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「帕多拉姆」&「膨脹」。掉出道具會變成『炎之狂熱+5』。
▼以冰凍屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「古雷哥爾」&「膨脹」。掉出道具會變成『藍寶石劍+5』。
▼以電擊屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「巴爾哈拉」&「膨脹」。掉出道具會變成『雷神之槌+6』。
▼以格鬥屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「攻擊」&「膨脹」。掉出道具會變成『エクセスーツ+2』。
▼已射擊屬性攻擊
→攻擊技巧會變成「強壓」&「膨脹」。掉出道具會變成『公主皮褲+2』。
※另外關於連續技，會無視上述的規則而以２５％的機率使出。

☆電力供給大樓

LV：30
Name：骨頭怪（スケルトン）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：輕便皮褲+9、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
128	30	60	50	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
1	1	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	1	1	1

使用技巧：
スティンガー、プッシュ、アタック（反擊）

使用連段：
—
—

HP	EXP
800	30

解說

只要沒打倒本體，在戰鬥中無論被打倒幾次都能復活的不死系怪物。
要是打倒存在於同樣的地圖裡的卡隆，或是雷沙卡隆就能消滅牠。
另外要是和本體一起參加戰鬥攻擊力會變成１．５倍。

LV：49
Name：卡隆（カロン）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：惡魔鐮刀、抗即死裝備+5
偷取道具：腐敗的肉、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
128	68	45	58	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、ド・ブンバ・ラ、ワース、ヘルスティンガー

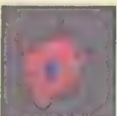
使用連段：
ブンバ→アタック
—

HP	EXP
1300	666

解說

比雷沙卡隆還強的骨頭怪本體。只要打倒卡隆，就能使骨頭怪消滅。偶而會使用即死魔法瓦司之外，還偶爾會2次攻擊與連續技，雖然不一定會用但攻擊力很強。

LV：38
Name：粉碎的心（クラッシュハート）



誘餌：食
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：放鬆劑、HP上升
偷取道具：爆彈、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
115	35	90	48	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	2	3	1	1	2	2

使用技巧：
アタック、ネムリィ、あいうち

使用連段：
—
—

HP	EXP
300	360

解說

跟破碎的心同樣是氣體狀怪物，有著高迴避能力，沒有命中率修正的格鬥、射擊攻擊很難命中。用冰凍屬性攻擊打中牠後，身體會凝結而失去迴避能力，這點也跟破碎的心是一樣的，所以先用妮娜的冰凍屬性魔法打中牠後戰鬥會變得比較輕鬆。但是和複數個粉碎的心戰鬥時，只要打倒1隻，「合擊」的使用率就會變成100%，變成玉碎戰法來攻擊，所以各個擊破反而危險。

LV：46
Name：納凱特爸爸（パパナゲット）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：抗電符+5、天線DX
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
140	62	95	80	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	3

使用技巧：
アタック、プッシュ、スタンガン、バババル、バルハラー

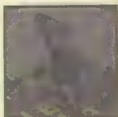
使用連段：
—
—

HP	EXP
1100	850

解說

第1回合，一定會對自己用「巴爾哈拉」來打氣。
第2回合之後，玩家在3m以內會以格鬥系攻擊做2次攻擊，玩家不在3m之內時會用「巴巴爾」「巴爾哈拉」等來做攻擊。

LV：41
Name：卡雷魯（カレル）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：亞夫達馬特+5、爆彈
偷取道具：電池包、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
110	73	40	56	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	3	2	2	1	3

使用技巧：
プッシュ、ガトリング、ブンバ

使用連段：
無
無

HP	EXP
800	600

解說
周圍3m以內有玩家時會用「推」攻擊，周圍3m以內沒有玩家時會用「格林式攻擊」來攻擊，AP累積到40以上時能使用「奔巴」。卡雷魯也有可偷取道具被偷後就會變弱的特徵，偷走『電池包』後AP的回復量與最大值會變成“20”。相反的對牠做電擊攻擊後，攻擊、速度、移動會上升25%，取得經驗值會變成1．5倍。

LV：48
Name：卡雷魯原型機（プロトカレル）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：僵直爆彈、斯耐皮爾+3
偷取道具：安全鎖、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
133	70	40	52	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	3	2	3	1	3

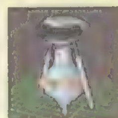
使用技巧：
プッシュ、ガトリング、ド・ブンバ・ラ

使用連段：
—
—

HP	EXP
1200	1000

解說
卡魯雷的試作機，擁有幾乎一樣的性質。
但AP累積到40時使用的技巧變成「德．奔巴．拉」之外，可偷取道具「安全鎖」被偷之後，會進人暴走模式而1回合可以行動2次，這兩點與量產型不同。

LV：25
Name：救生機器（レスキューマシン）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：白鐵玩偶、AP上升
偷取道具：塔克列馬、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
95	40	85	75	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	3	3	2	1	3

使用技巧：
バハル、タクレマ、應急セット

使用連段：
—
—

HP	EXP
1100	850

解說
玩家在3m之內時會試著以「巴巴爾」來攻擊，但若是牠的周圍10m之內有同伴在的話會使用「塔克列馬」或是「應急組合」來優先補給能源。
另外可偷取道具「塔克列馬」被偷的話，魔力會衰退成50%之外，剩下自己一人，或是受到電擊攻擊後在下一回合就會「爆發」。

LV：38
Name：黃膠怪（ケミクローム）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：惡魔鐮刀、抗即死裝備+5
偷取道具：腐敗的肉、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
112	62	70	46	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	1	3	2

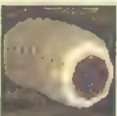
使用技巧：
バル、バパル、
バルハラー

使用連段：
—
—

HP	EXP
710	420

解說
基本特性以電漿膠怪為準。
會用電擊系魔法，基本上只會使用「巴巴爾」，但受到弱點屬性“火焰屬性”的攻擊之後，使用魔法會變成以「巴巴爾」混著５０%機率的「巴爾」。
相反的受到“電擊屬性”的攻擊後使用魔法不會回到原狀，而是升級成「巴爾哈拉」。

LV：31
Name：普利瑪（プリーマ）



誘餌：食
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：救急組合、—
偷取道具：萬能藥、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
72	0	20	20	5	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	3	1	1	1	1	1

使用技巧：
アタック、ポワン

使用連段：
—
—

HP	EXP
30	63

解說
會掉落「救急組合」的敵人，打倒前先用火屬性攻擊一次，掉落的道具就會變成「救命組合」。要用火烤又不打倒牠有點困難，在地圖上還可以利用一些方法簡單的打倒，盡量以受傷最少為考量來打倒牠吧！

☆主要樓層

LV：66
Name：邪公騎士（邪公サ・ナイト）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：超重裝服+2、—
偷取道具：魔法反射、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
220	120	200	50	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	4	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、スプレッド

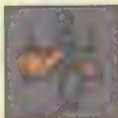
使用連段：
—
—

HP	EXP
800	1200

解說
跟邪公鬥士一樣，身穿堅硬的鎧甲，格鬥能力優秀的邪公。
鎧甲要是受到格鬥或是射擊攻擊１５次以上，輪到牠的攻擊時就會產生龜裂，使得格鬥與射擊耐性極端的下降，然而掉落道具會從『超重裝服+2』變成普通的『超重裝服』
牠的攻擊方式，當玩家在３ｍ之內會用強烈的「攻擊」作單體攻擊。當玩家遠於３ｍ以上時，會用可叫做真空斬也不為過的，射程有５ｍ的「噴射攻擊」來攻擊。從遠距離來慢慢攻擊反而比較危險。

LV：62

Name：巴陀瑪哈尼凡（ハトヴァハネヴァン）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：巫師之杖、冰狼之杖+6
偷取道具：反應爆彈、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
184	70	120	67	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ネムリィ、アタック、ワース、ヘルスティンガー、サミング、シェイクヘッド、ブンバ、レイギル、グレイゴル

使用連段：
—
—

HP	EXP
1600	1000

解說

和火蝙蝠與惡魔使者等一起登場。
在第１回合會唱「催眠」，之後奇數回合會用對單體誘發狀態異常格鬥攻擊與「瓦司」，偶數回合會使用「奔巴」與「雷基爾」等能複數攻擊的技巧。但是當參加戰鬥的怪物只有牠時，被封印的能力就會覺醒。
１回合能行動２次、每回合ＨＰ回復１／４、使用技巧變為「古雷哥爾」等，會發揮很可怕的攻擊能力。所以戰鬥時盡量不要把牠剩到最後一隻。

LV：58

Name：那馬人（テーウマン）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：抗菌符+3、僵直爆彈
偷取道具：疫苗、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
162	76	80	59	20	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	2	1	2	2	2	2

使用技巧：
スプレッド、ほうし、ウィルスタッチ

使用連段：
アタック→スタンガン
アタック→圓舞陣

HP	EXP
1300	1300

解說

能力有點像蟲人，距離２ｍ內有玩家角色時以「噴射攻擊」、「胞子」、「攻擊→電擊槍」進行攻擊，距離２ｍ以上時發動「圓舞陣」或「攻擊→圓舞陣」的連續攻擊，距離４ｍ以內另外有像打空氣一樣的「攻擊」進行反擊，對於玩家行動的預測比蟲人還要精密，讓龍貼身、琳和妮娜在遠遠距離進行打帶跑戰術吧！

LV：42

Name：巴茲士兵（ハスミリタント）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：蛋白質、爆彈
偷取道具：防禦提昇、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
138	83	50	65	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	2	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ミカテクト、アタック、デントウェポン、ラストアーマー、スティンガー

使用連段：
—
—

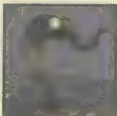
HP	EXP
600	630

解說

戰鬥序盤以打帶跑戰術先對同伴詠唱「米卡鐵克特」，接著發動「威力低下」、「防禦低下」企圖在能力上保持優勢。
同伴的ＨＰ降到１／２以下時巴茲士兵全體的技巧會轉變成以「刺針」為主，捨棄輔助行動來集中攻擊殲滅對手的戰法。

☆中央省廳區

LV：44
Name：黑暗跟蹤者（ダークストーカー）



誘餌：－
腐肉：－
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：－、HP上升
偷取道具：蒟蒻、－

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
150	70	140	70	40	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	5	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
アタック、カゲヌイ、スタンガン、レクタ、ピックポケット

使用連段：
－
－

HP	EXP
500	720

解說

在奇數回合會用「影縛」與「電擊槍」等限制行動的格鬥攻擊，在偶數回合時會用「扒竊」從背包偷取道具，或是用「雷克塔」來奪取ＨＰ，是個討厭的敵人。

搶到道具後移動力會上升５０％而拼命逃走，但要是中了冰凍屬性攻擊後水分會凝固變硬，比較容易以格鬥、射擊來給予傷害，所以只要冷靜下來應該是不會有太大損失的。

※被偷走的道具，只要在該場戰鬥打倒牠就一定能取回。

LV：33
Name：透明跟蹤者（クリーフストーカー）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎無視

掉落道具：HP上升、－
偷取道具：放你一馬吧！、蒟蒻

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
110	70	120	70	70	－

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	5	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	2	2	2	2

使用技巧：
ガダブレダ

使用連段：
－
－

HP	EXP
400	300

解說

有著對格鬥、射擊攻擊高迴避能力，粘度非常低的液態身體。

因為膽小所以不會接近玩家，要不就是從遠方看牠，要不就是背對著牠的話牠才會現身的

就算進入戰鬥，只要玩家不攻擊牠的話牠只會“逃走”，但是一旦攻擊之後在下一回合就會用「加達布雷加」來反擊，雖然是可以無視的敵人，但是所掉出的道具『AP上升』很有魅力也是事實，要跟牠打的話，首先要用一定會命中的冰凍屬性魔法來攻擊牠，奪走牠的迴避能力，然後用龍與琳的攻擊來解決牠。

LV：7
Name：潘朵拉之箱（パンドラBOX）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：※根據回合變化、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
100	100	500	1000	100	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	5	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
爆發

使用連段：
パダム→レイガ→バル、パダーマ→レイギル→ババル
パドラーム→グレイゴル→バルハラー

HP	EXP
100	100

解說

在地圖上會被鎖住並且封印，如果對它有興趣可以試著攻擊它進入戰鬥，「鎖定」解除的三個回合中會慢慢的施放強力的連鎖魔法，到了第四回合就會自爆。
依照打倒的回合數掉落的到聚會改變，進行快攻也以可能打倒，試著撐過凌厲攻勢取得好道具吧！

第一回合：「帕達姆→雷加→巴爾」
道具：第七感
第二回合：「帕達馬→雷基爾→巴巴爾」
道具：黃金EXP
第三回合：「帕多拉姆→古雷哥爾→巴爾哈拉」
道具：儲存代幣
第四回合：「爆發」
道具：幻象大爆彈

LV：21
Name：豪華食金蟲（カナクイDX）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎無視

掉落道具：30000／2的n次方z，n為被攻擊次數

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
130	80	200	180	60	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	4	1	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
アタック、パドラーム

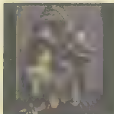
使用連段：
—
—

HP	EXP
360	300

解說

在公社??登場的食金蟲的豪華版。
除了掉出道具是『30000z』，會使用「帕多拉姆」來攻擊之外，其餘性質都跟食金蟲一樣。

LV：77
Name：賈魯剛邱亞（ガルガンチュア）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：塞爾帝斯+5、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
290	10	250	20	30	500

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	4	1	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
ワイルドスウィング

使用連段：
—
—

HP	EXP
1000	5000

解說

防禦力雖然低，卻有絕對防禦值”500”的敵人。
雖然是重複著1回合使用1次「野性揮擊」，行動單純的敵人，但卻有著一大意就會被一擊打成氣絕的可怕破壞力。
最初雖然只有3m的移動力，但每經過1回合就能擴大成1．1倍，稍微大意就會有危險的。要跟牠打的話最好是速戰速決。

LV：66
Name：潘達古利文魯（パンタグリエル）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：謝札夫、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
80	42	400	20	30	200

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	4	4	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	2	2	2

使用技巧：
バル、バパル、バルハラー

使用連段：
—
—

HP	EXP
1000	3000

解說

一回合可以進行2次行動，玩家角色在2m範圍以內時會詠唱「巴爾哈拉」，2～4m的範圍是「巴巴爾」，超過4m以上為「巴爾」來進行攻擊。
對魔法和射擊的抗性相當高，接近格鬥又會被強力反擊，遠距離攻擊又起不了多大作用，算得上是難纏又討厭的敵人。

LV：75
Name：邪公貴族（邪公ザ・ロード）



誘餌：食
腐肉：避
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：重裝厚皮褲+3、—
偷取道具：心眼、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
250	122	260	54	35	20

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	4	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
アタック、スプレッド、ハウリング

使用連段：
—
—

HP	EXP
1200	4000

解說

身穿堅硬的鎧甲，雖然微弱卻還有著絕對防禦的最強邪公。鎧甲要是受到格鬥或是射擊攻擊15次以上，輪到牠的攻擊時就會產生龜裂，使得格鬥與射擊耐性極端的下降，然而掉落道具會從「重裝厚皮褲+3」變成普通的「重裝厚皮褲」。
牠的攻擊方式，在第1回合會用「嘯聲」來定住玩家的腳，當玩家在3m之內會用強烈的「攻擊」作2次攻擊。當玩家遠於3m以上時，會用可叫做真空斬也不為過的，射程有5m的「噴射攻擊」來攻擊。

☆可根・荷雷遺跡

LV：2
Name：多瓦（ドヴァー）



誘餌：—
腐肉：避
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：龍之畏懼、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
325	100	700	10	0	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
5	5	5	5

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
アタック、スティンガー、パドラーム、ド・ブンバ・ラ、ハウリング、ほうし

使用連段：
デップレス→ドラゴンプレス
—

HP	EXP
16000	65535

解說

許多攻擊都很難給予損傷的敵人，即使龍變身也只有第一擊有效，第二擊就沒有效果了，不過對龍變身的攻擊抗性上升的結果是其他屬性降成0，讓龍變身攻擊一次之後就發動總攻擊吧！
受到一回合2次行動的影響，待在多瓦四周4ｍ以內時會受到龍屬性的「攻擊」或「刺針」攻擊，離開4ｍ以上時則不停詠唱「帕多拉姆」、「德・奔巴・拉」等魔法，另外受到10次攻擊後會利用一回合的時間積蓄力量進行「龍吐息」的連續攻擊。

☆BOSS

LV：17
Name：獨眼巨人(サイクロプス)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：強力斬擊、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
70	42	28	28	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
氣合タメ、アタック、スレッジハマー

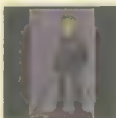
使用連段：
—
—

HP	EXP
440	70

解說

戰鬥序盤的奇數回合會使用「氣合」、偶數回合使用「攻擊」攻擊過來。
ＨＰ降至１／２以下時會發怒而能夠在一個回合中２次行動，連續使用「史雷基哈瑪」進行攻擊的結果很容易就陷入苦戰；因為移動力很低，戰鬥中只要能夠保持一段距離就能獲勝。

LV：18
Name：博修(ボッシュ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：穿、6000z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
100	45	20	32	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	3	3	3	3	3	3

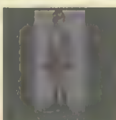
使用技巧：
穿、獅子碎き、蛇嚙み

使用連段：
蛇嚙み→貳獸葬

HP	EXP
360	300

解說
攻擊目標以龍為主，第一回合一定會發動「蛇嚙」→「貳獸葬」的連續技攻擊，然後會因為自己的攻擊對龍沒有效果而錯愕不已，接著在第二回合以後會有50%的機率發動、以獸劍技為中心進行攻擊。ＨＰ一旦降到１／２以下時便能無視魔法陣來行動。
※請注意！這一場對博修的頭目戰中行動順序是固定的

LV：12
Name：第三鬥士(3RDバトラー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：特種部隊護殼、300z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
84	42	20	35	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	1	1	1

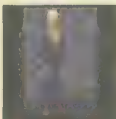
使用技巧：
アタック、きずセット

使用連段：
—
—

HP	EXP
160	150

解說
以龍為主要目標使用「攻擊」，ＨＰ降到１／２以下時就會無視魔法陣並且拉開距離利用「傷藥組合」來回復體力，雖然對於吐息攻擊會拿起盾牌防禦，不過面對如此壓倒性的力量卻沒有任何意義。

LV：13
Name：第三槍手(3RDガンナー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：路喬+1、300z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
75	40	20	20	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	1	1	1	1

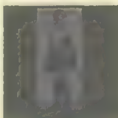
使用技巧：
アタック、スティンガー、きずセット

使用連段：
—
—

HP	EXP
160	150

解說
從第一回合開始就會在遠距離對龍進行射擊，無法辦到時才會攻擊其他角色。
ＨＰ降到１／２以下時可以無視魔法陣的存在來行動。

LV：22
Name：第二槍手(2NDガンナー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：皮司塔利艾特+1、6000z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
86	46	50	53	25	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	2	2	2	2

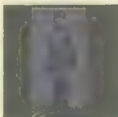
使用技巧：
アタック、スプレッド、應急セット、ウィルスタッチ、ドリーマー

使用連段：
—
—

HP	EXP
500	370

解說
第二特種部隊的隊長，ＨＰ殘量多時主要攻擊為「睡眠」和「病毒碰觸」，藉此引起我方角色的狀態異常。
自己的ＨＰ一旦降到１／２以下便無視魔法陣並使用「應急組合」恢復體力，接下來會企圖用廣範圍攻擊的「噴射攻擊」進行逆轉，另外毒屬性攻擊對他沒有效果。

LV：19
Name：第二鬥士(2NDバトラー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：特種部隊刀+2、500z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
82	50	40	36	45	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	2	2	2	2	2

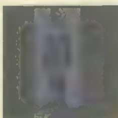
使用技巧：
アクトディレイ、カットスペース、アタック、スティンガー

使用連段：
—
—

HP	EXP
600	330

解說
第一回合以2次行動針對ＨＰ較低的角色進行攻擊，ＨＰ殘量高時會使用「移動力低下」削減角色的基礎能力、ＨＰ降到１／２以下會改成「攻擊」，剩下自己一人便轉換成進行線攻擊的「刺針」為主的攻擊重視型。
※對毒攻擊完全防禦，ＨＰ１／２以下時可無視魔法陣

LV：18
Name：第二魔導士(2NDメイジ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：路喬+1、300z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
55	44	60	46	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	2	2	2	2

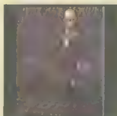
使用技巧：
レイガ、レイギル、シェザーフ、ハンドレドギアス、應急セット

使用連段：
—
—

HP	EXP
520	350

解說
玩家不在距離其身邊３ｍ以內時以「雷加」、「雷基爾」從後方攻擊，進入３ｍ的距離便詠唱「謝札夫」拉開距離，另外只要同伴其中一人ＨＰ降到１／２以下就使用「應急組合」回復體力，加上擁有スタン效果、強制損傷100的「百輪擊」，是個不容輕視的強敵。
※對毒攻擊完全防禦，ＨＰ降到１／２以下時可無視魔法陣

LV：32
Name：第一鬥士(1STバトラー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：特種部隊刀+3、500z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
78	40	60	36	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	2	3	3	2	1	1

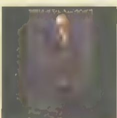
使用技巧：
アタック、ラストアーマー、應急セット

使用連段：
ラストアーマー→アタック

HP	EXP
620	480

解說
針對格鬥攻擊有75%、射擊以及魔法各有25%的機率會發動防禦，除了會有50%機率發動連續技以外還會接受鬥士隊長的「命令」所給予的指示來進行各個擊破的強敵。
ＨＰ降到１／２以下會使用「應急組合」回復體力，如果不能一口氣打倒就使用龍變身的攻擊奪取其防禦能力（破壞盾牌）吧！
※ＨＰ降到１／２以下時可無視魔法陣

LV：30
Name：第一槍手(1STガンナー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：威力低下、550z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
90	44	20	36	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
1	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	2	3	3	2	1	1

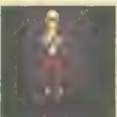
使用技巧：
アタック、カットスペース、スティンガー、きずセット

使用連段：
—
—

HP	EXP
520	550

解說
戰鬥序盤會先以「移動力低下」奪走玩家的機動力，接著在ＨＰ降到１／２以下時會跑到射程的最大範圍邊不停的發動「刺針」。

LV：36
Name：鬥士隊長(リードバトラー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：反擊、800z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
84	50	20	40	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
めいれい、橫一文字、プッシュ、大應急セット

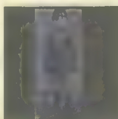
使用連段：
橫一文字→プッシュ

HP	EXP
750	640

解說
擁有反擊能力，同伴在5人以下時如果有人ＨＰ降到１／２以下的話就會從後方進行「命令」給予部下目標指定的特種部隊副司令官。
同伴在5人以下的話以50%的機率使用連續技攻擊，一旦有同伴ＨＰ降到１／２以下時使用「大應急組合」的機率則為25%。
※ＨＰ降到１／２以下時會無視魔法陣往前突擊

LV：36

Name：槍手隊長(リードガンナー)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：心眼、800z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
88	50	20	52	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
1	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
スプレッド、ブルズ・アイ、大應急セット、ギガート、ミカテクト

使用連段：
—
—

HP	EXP
720	640

解說
會確實的攻擊ＨＰ最低的角色，戰鬥序盤從後方不停利用「基加特」、「米卡鐵克特」支援同伴，只要有同伴被打倒就轉為傾向攻擊，另外ＨＰ降至１／２以下時會使用「大應急組合」

LV：32

Name：亞西莫夫(アシモフ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：吃我這招！、引擎

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
100	72	80	50	30	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	4	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	3

使用技巧：
プッシュ、ドリルプレッシャ、グレネード、トランスファー、大爆發

使用連段：
プッシュ→グレネード

HP	EXP
1400	1024

解說
除了第一回合之外每一個回合皆能進行２次行動；第一回合會詠唱「傳送」召喚阿尼克斯參加戰鬥，之後，阿尼克斯數量在３隻以下時以50%的機率繼續召喚。地圖上有３隻阿尼克斯、自己周圍４ｍ以內有我方角色在便使用「推」或者是「鑽頭衝擊－」進行攻擊（有25%機率會發動連續技），距離４ｍ以上就發動無視防禦力的「榴彈」。
ＨＰ變成0的話自爆開關會啟動，隨後經過三個回合而發動的「大爆發」會將我方角色捲入爆炸之中，如果不想讓它爆炸請使用龍變身給予最後一擊。亞西莫夫和機械系的敵人一樣，只要「引擎」被偷走就會弱化，AP恢復值變成”15”、最大值變成”40”。

LV：8

Name：阿尼克斯(アネックス)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：電池包、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
75	50	300	43	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	2	2	0	3

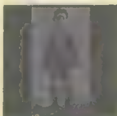
使用技巧：
アタック、バル

使用連段：
—
—

HP	EXP
200	64

解說
AP累積至30之前會一直等待施展「巴爾」的機會，一旦受到冰凍屬性攻擊的話會因為受到影響而只能進行通常攻擊；如果把它的「電池包」偷走可以降低其攻擊力和魔力各50%，假如對不斷召喚感到厭煩的話先偷走「電池包」再施以冰凍攻擊之後放著不管也是可行的。

LV：31
Name：第一法師(1STメイジ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：魔杖+2、450z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
60	42	80	38	40	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	2	3	3	2	2	2

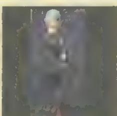
使用技巧：
レイギル、ハンドレドギアス、ギガート、カテクト、ブロート

使用連段：
—
—

HP	EXP
580	520

解說
會以輔助魔法提昇在距離５ｍ之內的同伴能力，玩家接近到３ｍ以內就以強力的「雷基爾」、「百輪擊」迎擊。
ＨＰ降到１／２以下時可以無視魔法陣。
※對ゼノ戰如果只打倒ゼノ就會結束戰鬥，沒有打倒他的話頭目戰結束後會配置在集積庫成為一般的敵人

LV：32
Name：傑諾(ゼノ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：幹勁！、V

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
74	25	80	46	60	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

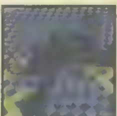
使用技巧：
アタック、ダブルスクラッチ、はいすいの陣、紫音絕命劍

使用連段：
アタック→ダブルスクラッチ、アタック→紫音絕命劍

HP	EXP
1600	2800

解說
一回合可以進行２次攻擊，加上50%的高連續技發動機率，最糟的情況會在一個回合中受到4次攻擊。自己的ＨＰ降到１／２以下或者手下的2位第一法師被打倒就會發動「背水之陣」進入全力模式。使用「背水之陣」之後發動的「紫音絕命劍」是龍的「絕命劍」廣範圍版本，而「背水之陣」所提昇的能力也會加在裡面，可以發揮相當恐怖的威力。ゼノ一旦發動「背水之陣」之後能以90%的超高機率對所有攻擊進行防禦，是補強弱點的最強特種部隊長，實力不容小看。
※ＨＰ降到１／２以下時可以無視魔法陣

LV：49
Name：坦特拉(タントラ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：別靠過來！、300z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
78	50	60	38	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	2	2	3	3	2	2

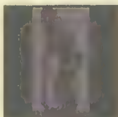
使用技巧：
ボワン、マルチアタック、ハンドレドギアス

使用連段：
ネムリィ→フォルカッション、レクタ→フォルカッション
キュカガン→レクタ、レクタ→マルチアタック

HP	EXP
1300	2000

解說
「能力吸收」就像字面形容的一樣，是二回合內奪取玩家角色的”攻擊、防禦、魔力、速度、移動”，將搶到的能力加在自己身上提昇該能力25%的技巧。
第一回合以及回合數為3的倍數時一定會發動包含「能力吸收」的連續技，其他回合則是以攻擊為主的2次行動(連續技發動機率25%)。玩家角色在４ｍ以內會發動「多重攻擊」，偶爾換成使用「波汪」，沒有在４ｍ的範圍內時就用「百輪擊」來造成角色產生スタン狀態。

LV：55
Name：帝更(ティゴン)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：心眼、800z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
120	65	200	60	70	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	4	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
1	1	1	3	3	2	2

使用技巧：
ブンバ、パダーマ、ハントレトキアス、スティンカー、ウィルスタッチ、シェイクヘッド、ドリーマー、スレッジハマー

使用連段：
—
—

HP	EXP
1600	1200

解說
使用高機動力擅長的打帶跑戰法、一口氣接近後發動「史雷基哈瑪」的難纏敵人。距離３ｍ以上會使用遠距離的「奔巴」、「帕達馬」等範圍攻擊，３ｍ以內以能夠引起狀態異常的格鬥或「刺針」進行攻擊。必須注意有效範圍相當長的「刺針」，被困在狹長通路的話將無路可逃。稍不注意就會讓小隊陷人全滅的危機。

LV：55
Name：基卡奇斯(ギーガギス)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：力量提昇、防禦提昇

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
110	100	300	30	15	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	4	2	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	1	1	2	2	2	2

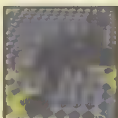
使用技巧：
アタック、アブ！、ゴブルアッ！、パダーマ、きずセット

使用連段：
—
—

HP	EXP
1300	1200

解說
一回合可進行2次行動，所有的格鬥系攻擊全部帶有火炎屬性；玩家角色在３ｍ以內時以格鬥攻擊而來，距離一拉開便改為「帕達馬」或使用「傷藥組合」回復體力。
因為它防禦力非常高的關係得盡快用「防禦低下」降低防禦力再以格鬥攻擊削減其ＨＰ，進行１０次攻擊後畫面上會出現【ギーガギスは怒りをためている】的警告訊息，下回合必定使用「哥布啦！」反擊；「哥布啦！」是基卡奇斯發揮300%攻擊力的格鬥攻擊，距離太近的話會被一擊打死，如果看到警告訊息的話請不要勉強，趕快離開才是上策。

LV：58
Name：坦特拉(吸收帝更)【タントラ(吸収ティゴン)】



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：智力低下、第七感

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
85	52	80	43	70	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	2	3	3	3	2	2

使用技巧：
ウィルスタッチ、シェイクヘッド、ドリーマー、マルチアタック、ブンバ、ハントレドキアス、スレッシハマー

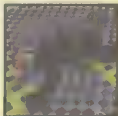
使用連段：
ネムリィ→フォルカッション、レクタ→フォルカッション
ギュガカン→レクタ、レクタ→マルチアタック

HP	EXP
2000	2800

解說
將帝更吸收並且把所有能力加諸己身的坦特拉。
基本行動和之前的坦特拉相同，接近到４ｍ以內的範圍時會以相當高的機率使用「多重攻擊」和「病毒碰觸」等引起狀態異常的格鬥攻擊。
另外「史雷基哈瑪」的射程非常遠且會確實的進行反擊，必須慎重地選擇攻擊方式。

LV：60

Name：坦特拉(吸收基卡奇斯)[タントラ(吸収ギーカギス)]



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：斯特爾、第七感

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
90	90	300	20	35	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	4	2	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
マルチアタック、パダーマ、ハンドレドギアス、ゴブルアッ！、フォルカッション

使用連段：
ギュガカン→レクタ
レクタ→マルチアタック

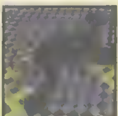
HP	EXP
1600	3000

解說

一回合可進行２次行動，玩家角色接近到４ｍ以內時主要攻擊為「多重攻擊」加上25%的機率發動「雷克塔→多重攻擊」的連續技；離開４ｍ的範圍時換成「帕達馬」、「百輪擊」加上25%機率發動「裘加岡→雷克塔」來進行攻擊。
因為繼承基卡奇斯的特性，受到10次攻擊就會出現【タントラは怒りをためている】並發動「能力吸收」，下回合發動「哥布啦！」。

LV：66

Name：坦特拉(吸收帝更、基卡奇斯)[タントラ(吸収ティコン、ギーカギス)]



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：深紅一擊、第七感

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
95	70	200	60	80	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	4	2	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
ウィルスタッチ、シェイクヘッド、ドリーマー、マルチアタック、ブンバ、ハントレドギアス、レクタ

使用連段：
ギュガカン→レクタ
レクタ→マルチアタック

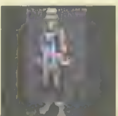
HP	EXP
2400	3600

解說

同時擁有帝更和基卡奇斯能力、最強的坦特拉。
因為吸收了基卡奇斯強化了反擊能力，若是被擁有長距離射程的「雷克塔」反擊的話會強烈的從心中浮現一股絕望感，所有的能力都是坦特拉全部型態中最高的。

LV：8

Name：反政府軍！？(トリニティ！？)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：重裝服+3、600z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
125	76	60	34	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	2	1	1

使用技巧：
霞斬、スティンガー

使用連段：
—
—

HP	EXP
800	600

解說

以妮娜為目標集中攻擊，因為是非常傳統的戰士，ＨＰ和攻擊力都非常高，必須包圍起來別讓他接近妮娜才行。
※第三回合以後可以無視魔法陣

LV：35
Name：反政府軍？？(トリニティ？？)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：魔杖+4、650z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
115	68	200	47	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	2	1	1

使用技巧：
レイギル、ハウリング

使用連段：
—
—

HP	EXP
700	640

解說
以妮娜為目標集中攻擊而來，玩家角色在5ｍ以內時使用「雷基爾」，距離5ｍ以上的話會詠唱「嘯聲」將玩家角色釘在原地。
※第三回合以後可以無視魔法陣的存在

LV：37
Name：反政府軍！！(トリニティ！！)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：紅寶石劍、雷格窩馬

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
95	72	120	60	60	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
沒	字		

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	3	3	2	2	2	2

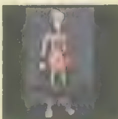
使用技巧：
ブロート

使用連段：
アタック→霞斬

HP	EXP
800	750

解說
經過三回合或是反政府軍！？與反政府軍？？被打倒後跟隨賽布爾一起登場，對妮娜採取集中攻擊。因在比較遠的地方出現第一、第二回合會詠唱「布羅特」提昇移動力之後快速攻過來，如果大意會在反應不及的情況下被一口氣接近；第三回合以後會常常使用連續攻擊。
※ＨＰ降到１／２以下時可以無視魔法陣

LV：38
Name：賽布爾（ゼフル）



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：奴隸衣+6、1000z

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
115	74	240	38	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	3	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
2	3	3	3	2	2	2

使用技巧：
パダム

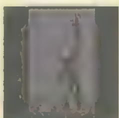
使用連段：
アタック→スプレッド

HP	EXP
900	850

解說
以妮娜為目標進行集中攻擊，自己身旁5ｍ的範圍內有玩家角色時會發動強力的「攻擊→噴射攻擊」連續格鬥攻擊，超過5ｍ時以長距離的「帕達姆」攻擊，建議讓妮娜遠遠躲開，讓擅長格鬥的龍去應戰比較好。

LV：80

Name：強化・博修(ブーストホッシュ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：突刺、大全能藥

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
100	70	220	45	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	3	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	2	2	2

使用技巧：
獅子砕き、麒麟翔、ギュガガン、ドラゴンキラー

使用連段：
蛇噛み→獅子砕き→参獣葬
ドラゴンキラー→ドラゴンキラー→ドラゴンキラー

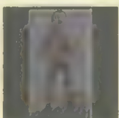
HP	EXP
2000	9000

解說

一回合可以進行２次行動，除了可以對變身後的龍造成傷害之外每回合結束後還會回復目前ＨＰ值的１／４。ＨＰ殘量高時以獸劍技為中心攻過來，一旦降到１／２、１／４就會失去冷靜不斷的發動「屠龍者」胡亂攻擊。另外會記得自己行動之前攻擊他的我方角色，對其發動集中攻擊。

LV：99

Name：迪摩尼德(デモネド)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：深紅一擊、第七感

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
170	80	200	40	70	200

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：
氣合タメ、マルチアタック、スティンガー、メタインパクト、フェイタルブロー、ハウリング

使用連段：
スタンガン→デップレス、スタンガン→スティンガー→メタインパクト

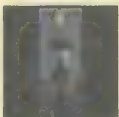
HP	EXP
3800	16000

解說

一回合可以2次行動，開始持有絕對防禦的敵人，第一回合必定發動「氣合」，接下來在奇數回合以50%的機率發動連續技或「多重攻擊」等攻擊，偶數回合不使用連續技而改成一擊就能造成重傷的「強力衝擊」，
ＨＰ降到１／２以下時除詠唱一次「嘯聲」奪走玩家角色的移動力之外使用連續技的機率也會上升。

LV：99

Name：歐蒂希雅(オルテンシア)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：皮司塔利艾特、女王皮褲

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
108	74	120	50	0	260

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	1	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
フォーチュン、ディバインシェル

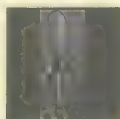
使用連段：
神曲→パダム→パダム、神曲→レイガ→レイガ、神曲→バル→バル
神曲→ダール→パダム、神曲→バイン→レイガ、神曲→ブーカ→バル

HP	EXP
3500	16000

解說

每回合開始便詠唱「幸運」變換地板的配置，而「神曲」可以和地板的魔法效果形成連續攻擊；擁有相當高的絕對防禦值，加上每受到10次攻擊就會將玩家角色彈到舞台邊緣的「ディバインシェル」，沒有經過仔細考量就隨便攻擊的話將成為她連續魔法的犧牲品。
她使用的魔法每回合都會變換，針對魔法的屬性來判斷，使用相反元素的魔法進行有效率的攻擊吧！

LV：99
Name：酷皮特(クピト)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：銀護符、神聖外套

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
180	88	700	60	40	220

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	2	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
フッシュ、カゲヌイ、グレイゴル、めいれい

使用連段：
—
—

HP	EXP
3200	16000

解說
第一回合和三的倍數回合會詠唱「命令」操縱翁克特，她自己會極力的拉開距離再使用「古雷哥爾」攻擊，若接近到3ｍ以內會用「推」推走玩家角色或詠唱「影縛」直接釘在原處。
※ＨＰ降到１／２以下時可以無視魔法陣

LV：99
Name：翁克特(オンコット)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：塞爾帝斯+9、超重裝服+3

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
300	999	20	40	45	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
7	7	7	7

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	0	0	0

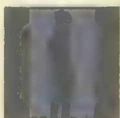
使用技巧：
アタック

使用連段：
—
—

HP	EXP
∞	0

解說
就算是龍變身也無法給予傷害的無敵怪物，雖是只會接受クピト的指示發動「攻擊」進行一次攻擊的使喚魔，但這一擊非同小可，被指名為目標的話就趕快逃開吧！另外「巴爾魔法陣」等魔法陣的效果為100%，將魔法陣設在它的行進路線上也可以。

LV：99
Name：傑伊特(ジュズイット)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：強化服+9、物理防護繃帶+8

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
150	115	180	1999	50	50

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	3	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

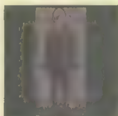
使用技巧：
シャドウウォーク、ブラックフリップ

使用連段：
毒擊→アタック→スプレット、スタンカン→ブラックフリップ、毒擊→スタンカン→ブラックフリップ
スタンガン→ド・ブンバ・ラ、フンハ→ブラックフリップ、ド・ブンバ・ラ→ブラックフリップ

HP	EXP
3600	16000

解說
第一回合便詠唱「闇影漫步」讓姿態消失，只要受到傷害絕對防禦被打破之後必須經過三個回合才會現身，消失的期間無法進行直接攻擊。他剛開始消失時就要在行進的路線上設置魔法陣打破絕對防禦，另外ＨＰ降到１／４以下時會強化連續攻擊。

LV：99
Name：威沙希歐(ウェクサシオン)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：終極破壞、曼達帕沙+9

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
175	52	200	10	50	280

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	2	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

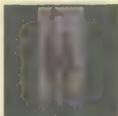
使用技巧：
はいすいの陣、獸劍舞．伍獸葬

使用連段：
蛇噛み→獅子砕き
獅子砕き→麒麟翔

HP	EXP
4200	16000

解說
弟子里凱特與那拉卡其中一人的ＨＰ低於１／２以前會觀看戰況，以50%機率發動的「獸劍舞．伍獸葬」是以5把劍攻擊所有玩家角色的最強獸劍技，如果分散攻擊三人會造成嚴重的損傷，若是集中在一人身上的話就無法活下來了。另外2位弟子全被打倒的同時會發動「背水之陣」增加威力。

LV：70
Name：里凱特(リケト)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：剛劍+9、物理護殼+7

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
155	86	180	60	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	3	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

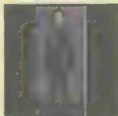
使用技巧：
霞斬、麒麟翔、大應急セット、はいすいの陣

使用連段：
蛇噛み→貳獸葬

HP	EXP
2400	7000

解說
針對琳進行集中攻擊，對射擊發動防禦的機率為75%，戰鬥序盤以50%的機率發動獸劍技進行連續攻擊，同伴的ＨＰ低於１／２時還會使用「大應急組合」回復體力。每四個回合就會進入待機模式準備進行攔截攻擊，這時反擊技「噴射攻擊」的範圍和射程都相當廣大，必須小心！
如果先打倒威沙希歐的話將發動「背水之陣」企圖一口氣分出勝負。
※ＨＰ低於１／２時可以無視魔法陣

LV：70
Name：那拉卡(ナラカ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：剛劍+5、物理護戒

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
145	88	160	56	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	3	1

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
橫一文字、麒麟翔、大應急セット、はいすいの陣

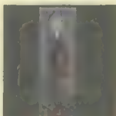
使用連段：
蛇噛み→貳獸葬

HP	EXP
2600	7000

解說
針對妮娜集中攻擊，對魔法發動防禦的機率有75%，戰鬥序盤以50%的機率發動獸劍技進行連續攻擊，同伴的ＨＰ低於１／２時還會使用「大應急組合」回復體力。每三個回合就會進入待機模式準備進行攔截攻擊，這時反擊技「麒麟翔」的範圍和射程都相當廣大，必須小心！
如果先打倒威沙希歐的話將發動「背水之陣」企圖一口氣分出勝負。
※ＨＰ低於１／２時可以無視魔法陣

LV：100

Name：文流翁(エリュオン)



誘餌：—

腐肉：—

魔法陣：

—

掉落道具：—、—

偷取道具：蘇生藥、第七感

HP	EXP
6000	24000

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
158	80	1200	1999	50	330

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
3	3	1	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	3	3

使用技巧：

アルター・エゴ、バル、ババル、バルハラー、ペンタストローク、フォーカス、ド・ブンバ・ラ

使用連段：

—

—

解說

在限制的20回合中會變化四種模式

1～5回合《第1界　亞夏・瑜珈》

第一回合召喚2位「分身」，接下來只要分身被打倒還會繼續召喚，分身存在時會使用「巴爾」等魔法進行攻擊。

6～9回合《第2界　耶其拉・瑜珈》

第六回合時對小隊其中1人詠唱「伽瑪」，接著進入冥想狀態，到了第九回合「伽瑪」的效果自動發動。

10～12回合《第3界　布利亞・瑜珈》

在遠距離使用「巴巴爾」、「聚焦」等魔法攻擊，若是被「聚焦」集中到一個地點後必須注意分身的「巴巴爾」攻擊。

13～20回合《第4界　阿奇魯特・瑜珈》

進入總攻擊模式，分身被打倒還是會重新召喚，藉著「巴爾哈拉」、「聚焦」等最強的技巧攻擊玩家小隊。

LV：99

Name：分身(アルター・エゴ)



誘餌：—

腐肉：—

魔法陣：

—

掉落道具：—、—

偷取道具：—、—

HP	EXP
3000	4000

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
150	80	1200	50	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
2	2	1	0

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	2	2	2

使用技巧：

スレッジハマー、カゲヌイ、スプレッド、バル、ババル、バルハラー、ブンバ、ペンタストローク

使用連段：

—

—

解說

一回合可以2次行動，根據エリュオン的模式來變更攻擊。

1～5回合《第1界　亞夏・瑜珈》

以「史雷基哈瑪」、「巴爾」、「四倍強擊」進行攻擊

6～9回合《第2界　耶其拉・瑜珈》

以「巴巴爾」、「影縛」、「四倍強擊」進行攻擊

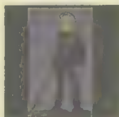
10～12回合《第3界　布利亞・瑜珈》

在遠距離以「巴巴爾」、「奔巴」攻擊

13～20回合《第4界　阿奇魯特・瑜珈》

以「巴爾哈拉」、「噴射攻擊」進行總攻擊

LV：4
Name：博修(ボッシュ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
—

掉落道具：—、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
140	110	450	62	50	100

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
4	4	2	2

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	2	2

使用技巧：
獅子碎き、麒麟翔、貳獸葬、參獸葬、ハンドレドギアス、グレイゴル、ド・ブンバ・ラ

使用連段：
蛇噛み→貳獸葬
獅子碎き→麒麟翔→參獸葬

HP	EXP
2400	10000

解說
擁有絕對防禦並且一回合可以進行2次攻擊，每三回合就使用「古雷哥爾」、「德．奔巴．拉」進行全體攻擊，其他回合則是以獸劍技為中心。
ＨＰ低於１／２時會突然的不停使用「貳獸葬」、「參獸葬」這些合成技。

LV：4
Name：D−博修(D　ボッシュ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
165	100	300	10	50	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
7	7	7	4

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
3	3	3	3	3	1	1

使用技巧：
ガダブレダ、ダイアボリカル

使用連段：
威爾希→塔爾那達
烏拉岡→塔爾那達

HP	EXP
5000	65535

解說
一回合可以進行2次行動，第一次攻擊除了龍變身以外其他攻擊都會無效化，只要遭受一次龍變身的攻擊，該回合的攻擊屬性值就會變成《3、3、3、4》，另外遭受10次攻擊並詠唱「加達布雷加」之後下回合還會詠唱「鑽石多面體」

LV：4
Name：奇德烈(チェトレ)



誘餌：—
腐肉：—
魔法陣：
炎、冰無視

掉落道具：—、—
偷取道具：—、—

■能力值

攻擊	防禦	魔力	速度	移動	絕對防禦
—	—	—	—	—	—

■攻擊屬性（抗性）

格鬥	射擊	魔法	龍
—	—	—	—

■ST異常（狀態異常）屬性值

毒	混亂	睡眠	僵直	暈眩	凍結	感電
—	—	—	—	—	—	—

使用技巧：
アタック、D−ブレス、カイザーブレス

使用連段：
—
—

HP	EXP
unknown	—

解說
和龍的一對一決鬥，身體被強大無比的絕對防禦所包圍，龍的攻擊除了「D−吐息」以外射程都不夠，如果沒有用「D−吐息」攻擊的話會以「攻擊」或「D−吐息」反擊。
龍變身後以「D−吐息」攻擊便進入劇情，若沒有分出勝負會遭受「凱薩吐息」的報復攻擊。













發 行 人　井上龍平
國際版權　楊惠茹
企畫編輯　龍勇攻略小組
出 版 人　井上龍平
地　　址　臺北市內湖區環山路二段50巷6弄4號1樓
電　　話　(02)2658-5682
傳　　真　(02)2658-5636
印　　刷　漢大印刷有限公司
地　　址　台北縣板橋市中山路二段465巷81號
發 行 商　東馨出版有限公司
地　　址　台中縣大里市中興路二段日新巷49號
訂購專線　(04) 2483-7950
傳　　真　(04)2483-8015
定　　價　300 元
行政院新聞局出版事業　登記證局版北事業第1532號
2003年2月初版
CHOHOMAKAIMURA R
(C) CAPCOM CO.,LTD.2002 ALL RIGHT RESERVED.
日本CAPCOM獨家授權台灣中文版攻略本
特別感謝　SPECIAL TAHNKS
龍戰士5　開發部同仁
香港嘉富康亞洲有限公司全體同仁
版權所有　翻印必究

CAPCOM®

獨家授權徹底公開



在未來世界裡，人類躲在黑暗的深淵！
一個不平凡的少年！一個簡單的任務！
一樁殘忍的計畫！一群朋友的情誼！
交織成令人感動的冒險旅程！

基礎知識！操作說明！角色介紹！戰鬥系統！
讓您輕鬆上手！開啓冒險旅程！

人物！技巧！魔法！道具！武器！商店！寶物！敵人！小遊戲！
毫無保留資料完全大公開！讓您完全掌握！

完整劇情攻略！對白！過關後的SOL事件！
讓您對故事的來龍去脈，一清二楚！過關勢如破竹！

為了一篤湛藍的天空，碧綠的草地！
必須付出多少代價！
無情的遭遇！痛苦的心情！
這是一個你無法不去探索的故事！



CAPCOM®

獨家授權徹底公開

特 定價: 300 元



©CAPCOM CO., LTD. 1991, 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ロンヨン

CAPCOM®

BREATH OF FIRE V

DRAGON QUARTER

龍戰士5 完全攻略本

ロンヨン出版社

CAPCOM®

獨家授權徹底公開

BREATH OF FIRE® V

DRAGON QUARTER™

ブレス オブ ファイア V ドラゴンクォーター

龍戰士5

完全攻略本

©CAPCOM CO., LTD. 1991, 2002 ALL RIGHTS RESERVED. ロンヨン